Дмитрий Колотилин
ИДЕАЛ
МИР МЕЧА И МАГИИ
Самиздат
LitRPG

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Чем сильнее кризис, тем больше людей начинают играть в компьютерные игры. Чем страшнее реальность, тем прекраснее виртуальность

«...Корпорация "АльтИнтПро" с радостью сообщает об успешном завершении тестирования огромного обновления игрового мира "Идеал". Это не просто дополнение, это гораздо больше, обновленный мир, более продвинутые игровые персонажи, более активное взаимодействие с окружающим миром, это новая реальность!

И есть люди, которые заинтересованы в том, что идёт спад рождаемости, что в обществе снизилось негативное отношение к нынешнему экономическому и социальному положению дел, рост безработицы не увеличивает негодование, напротив, все больше людей перестают жаловаться на плохую жизнь...»

-
- Глава 1.
- Глава 2.
- Глава 3.
- Глава 4.
- Глава 5.
- Глава 6.
- Глава 7.
- Глава 8.
- Глава 9.
- Глава 10.
- Глава 11.
- Глава 12.
- Глава 13.
- Глава 14.
- Глава 15.
- Глава 16.
- Глава 17.
- Глава 18.
- Глава 19.
- Глава 20.
- Глава 21.
- Глава 22.
- Глава 23.
- Глава 24.
- Глава 25.

- Глава 26.
- Глава 27.
- Глава 28.
- Глава 29.
- Послеглавие.

Колотилин Дмитрий

Идеал: Мир Меча и Магии

Глава 1.

Будильник зазвенел привычной писклявой мелодией, наступило ненавистное утро очередного будничного дня, надо вставать, умываться, выпить кружку чая, одеться и отправляться на работу, будь она трижды проклята. Я - среднестатистический гражданин страны, до пенсии еще далеко, а менять работу уже нежелательно, видите ли, возрастная категория несколько ниже, чем мой возраст. Как и львиная доля общества, названного когда-то одним из правителей "сетевыми хомячками" или не им, не важно, сбился блин с мысли... А да, работаю я не по специальности, указанной в дипломе, как и все мои знакомые. Нет, есть, конечно же те, кто мол вроде как и по специальности, ну да, торговать на рынке с дипломом экономиста - это работать как раз по своей сфере.

"Эй! Тюллень! Чего разлегся и грузишься опять всяким бредом? Быстро подорвался и принялся собираться на работу!"

Нащупал пульт и нажал на кнопку включения, направив рукой в сторону висящего на стене телевизора.

И снова с добрым утром всем тем, кто только встал, сейчас 7:30 утра, вторник 23 марта. В эфире утренняя программа "Сутра с вами" на третьем интерактивном, сейчас у нас короткий блок новостей, не переключайся...

Налил большую кружку чая, сел за компьютерный стол и лезу в социалки за очередной дозой интернет-наркотика "Покликай чего-нибудь".

...В Европе все большее число граждан недовольны нынешней политикой Европравительства, все больше городов захлебывается в хаосе беспорядков. Вчерашние благополучные горожане выходят на улицы и устраивают погромы. Полиция не способна справиться своими силами, в некоторые столицы в том числе Париж, Берлин и Лондон вошли регулярные войска с тяжелой бронетехникой...

В социалках все по-прежнему: кошки, сиськи, фотки уродов и их детей, фотки дорогих тачек и уродов на их фоне, фотки уродов с кошками.

...Председатель Правительства Российской Федерации выступил с очередным отчетом об экономической ситуации в

стране. Он отметил рост ВВП, снижение инфляции и заметное снижение безработности...

Помылся, оделся, еще на минуту присел возле компьютера и взглянул на прогноз погоды и пошарил по своим почтовым ящикам.

...Курс Евро по отношению к рублю составляет 70 рублей 43 копейки за 1 евро, рубль укрепился за эту неделю на 15 копеек...

Нажал на кнопку пульта, бросил тот на кровать и пошел обуваться, через минуту ключ в замочной скважине повернул засов, запирая квартиру. Вызвал лифт, пришлось ждать, через пару минут дверь распахнулась, и я зашел. На выходе из подъезда чуть не столкнулся с соседом и его собачонкой, про себя подумав, что этот уважаемый человек мог бы со своим породистым отпрыском величайших представителей породы прогуляться подальше, а не удобрять газон прямо возле подъезда.

Путь до остановки по обыкновению занимает пять минут, и конечно же, на ней столпилось десятка два статистов с отрешенными выражениями на лицах. Среди этой толпы примечаю пару вполне привлекательных особ, вот только меня они не замечают - старею, наверное. Народ зашевелился: на горизонте замелькала в потоке маршрутка, кто-то попер вперед, протискиваясь и расталкивая, кто-то так и стоял на месте, пытаясь высмотреть номер. Я же застыл на месте, зная, что маршрутка остановится напротив в любом случае, нет, бывает иногда, что не доедет, но в основном все машины останавливаются именно напротив этого места. Машина подъехала, дверь открылась, и народ повалил внутрь, но я и несколько человек остались безучастными, дверь закрылась, и машина отъехала. Не мой маршрут, стою дальше, жду.

За пару минут остановка вновь наполнилась народом, все спешат на работу, но желания кого-то пропускать вперед никакого, сам опаздываю, как всегда, как все. Нет, этот день точно не удался с самого утра, уже 15 минут стою на остановке, а нужной маршрутки все нет и нет. Опять приехала с другим номером, народ затолкался и поехал, а я продолжаю стоять среди таких же недовольных. Никакой романтики и полнейшее отсутствие дружелюбия, каждый здесь соседнего воспринимает никак иначе, как конкурента.

Обратил внимание на рекламный плакат на стене одного из домов в несколько этажей. На нем изображен эльф в рыцарских сияющих доспехах, фоном красочный пейзаж и надпись "Это мой

ИДЕАЛ". Реклама какой-то онлайнки, хм, раньше я за играми следил, даже увлекался активно, а сейчас вот только по социалкам шарюсь, ибо утомили они меня когда-то своей однообразностью при разных обертках.

Наконец подкатила нужная маршрутка, и я втиснулся внутрь, продавив собой внутрь парочку решивших постоять возле выхода. Как только маршрутка забилась под завязку, мы поехали. Начались бесящие "передайте пожалуйста", толкания и так прекрасные полчаса поездки до места работы со всеми атрибутами и ощущениями утренней поездки. Когда доехали до моей остановки, я с радостью и облегчением вышел наружу и быстрым шагом направился к месту работы.

Обычное офисное здание в десяток этажей, прохожу через холл, лифтом поднимаюсь на пятый этаж.

- Опаздываем, - толстенная тетка лет пятидесяти Алла Яковлевна ехидно улыбается, смотря сквозь свои огромные очки.

- Пробки, - пытаясь показать свое безразличие к подначиванию этой старой стервы, произнес и сразу же направился на свое место.

- Вас Аркадий Петрович желал увидеть сразу же, так что можете направиться сразу в его кабинет, - ее злорадная улыбка подняло мне настроение, точно день не удался.

- Да-да, заходите и присаживайтесь, - начальник произнес одну из своих дежурных реплик крайне ограниченного словарного запаса.

Человек он очень скользкий, змея в человеческом обличии, причем такая жилистая, хотя и поедает бегемота за раз, куда все девается, не понятно. За годы работы в этом компании я уже выработал иммунитет на его ухищрения, зная, что даже при его ласковом голосе и добродушной улыбке этот человек считает собеседника, ни много, ни мало, смердом, не достойным внимания вообще.

- Вызывали?

- Чайку?

- Нет, спасибо, работы много, надо срочно месяц закрывать.

- Я как раз об этом и хотел с вами поговорить. Видите ли, Сергей Владимирович, наша компания с некоторых пор терпит некоторые издержки, повсеместный спад, затянувшийся после последнего кризиса, заставляет нас сокращать расходы, в том числе и по штату, поэтому руководство приняло решение сократить по филиалам некоторое количество...

- Но я работаю более десяти лет...

- Понимаю, мне тоже не хочется с вами расставаться, но видите ли, не я принимаю такие решения...

- У нас очень много сотрудников со стажем менее года...

- Да, вы правы, но как я и сказал ранее, не я решаю, была бы моя воля...

"Как же, не ты, без тебя тут ничего не делается, улыбаешься еще, скотина, сейчас еще скажешь про отработки и планы, мол могу ли завершить все дела и после этого уволиться по собственному".

- Так что вот такая ситуация, Сергей Владимирович, могу лишь дать вам еще пару недель поработать до конца месяца, чтобы получить полный оклад с премией, а после уже написать...

- Если сокращаете, то сокращайте, ничего я по собственному писать не буду: - я отрезал, встал и пошел прочь из кабинета.

- Да как вы смеете? - маска доброжелательности спала, и передо мной предстала настоящая личина этого слизняка.

- Всего хорошего, - я хлопнул дверью, обратил внимание на тут же сделавших вид, что работают офисников, на все также ухмыляющуюся стерву Аллочку Шаровну, как прозвали ее втихаря местные, и пошел к лифту.

- Сергей Владимирович, доброе утро, - со всей своей добротой произнесла молоденькая помощница специалиста Юлечка, встретившаяся в коридоре.

- Не доброе, прощайте, Юля, - промолвил я и пошел дальше, та почему-то остановилась и простояла так какое-то время, и только когда я повернул за угол, раздался стук ее каблуков.

Мда, дерьмово, нет повода не нажраться, хотя я и не любитель, так, пивка для рывка. Внизу у выхода стояло несколько человек и демонстративно курили, что строго настрого воспрещалось под страхом немедленного увольнения.

- Валерьич, чего такой грустный? Что тоже поперли?

Я взглянул на стоявших, мужики из компании этажем выше. Странно, я думал, что только меня уволили, как неугодного и более высокооплачиваемого специалиста без явного признака наличия груди более третьего размера.

- И вас? - только и смог я произнести.

- Ну ты как из яйца вылупился, - усмехнулся Павел: - Сейчас гонят повально просто, спад бешенный, миру больше не нужны людские ресурсы, вся работа, даже интеллектуальная переводится под консервы.

- Подо что?

- Консервы - системы автоматизированного управления, контроля и развития или как-то так. Короче, нас заменили роботами с искусственным интеллектом, пока только в виде

серверов расчета, но, думаю, скоро и в виде передвигающихся консервов, какие уже давно в шахтах и прочих опасных областях работают.

- И что теперь?

- Что теперь? Теперь перво-наперво нужно нажраться, отметить, так сказать начало эпохи нихера неделания и доживания на пособие по безработице. Кстати, сколько оно сейчас?

- Мин размер оплаты труда вроде как.

- О как, аж ящик водки по бутылке на будний день, а по выходным сосать.

- Мда, - вздохнул я: - У меня еще ипотека.

- Да не только у тебя. Ты не ссы, в парке летом тепло.

Я оглянулся, день пасмурный, настроение скверное, перспектива погружения в бездну пятой точки соприкосновения на горизонте.

- Ну так что? С нами отметить или как? Я смотрю, ты тоже на отработки забил.

- Да, пошли они, пусть сами теперь с бумажками разбираются. Куда пойдем?

- В свинарник.

- Куда?

- Бар "Хмельной Свин". Прикольное названице, правда, главное, полностью оправдывает ожидания всяк входящего и страждущего.

***

"Как же болит голова"!

Нет, думать не надо, иначе колокола бьют еще сильнее, словно в котелок перевезли за ночь все церковные колокольни. Перестать думать.

Что делал, не знаю, куда ходили, не помню, но хреново, как никогда. Надо попробовать открыть глаза, попробовал, свет режет, но вроде бы я дома, судя по обстановке, и чем это так воняет? Ах ну да, салат с друзьями вышел погулять, теперь я полноценный гражданин общества: безработный бессемейный алкоголик.

Сказать, что я встал с кровати, означает, сильно преувеличить, нет, сползти на пол у меня получилось, добраться до туалета причем не карачках, где я и остался еще на час, пока

меня выворачивало наизнанку.

"Определенно так пить нельзя, и вообще, что я пил? Помню только, как зашли в какую-то забегаловку, сделали заказ, я взял пива, начали разговаривать, обсуждать насущную проблему по сокращению, перспективу куда-то устроиться, потом я заказал еще пива, потом еще что-то обсуждали, потом... не помню".

Кое-как залез под душ и просидел под ним не много не мало часа два. Мерз, дрожал, но не вылезал, холод заглушал боль во всем теле и успокаивал колокола в голове.

Часа через четыре я смог перемещаться по квартире, в которой царил хаос погрома, свидетельства алкогольного отравления были повсюду, особенно загажено было рядом с кроватью, хорошо, что хоть не захлебнулся. Убирался не долго, да и уборкой назвать нельзя: покидай грязные вещи в стиралку, разбитое смел в кучу и запихнул в мусорку, протер шваброй, где требовалось, открыл окна, чтобы смрад выветрился. После всего сделал крепкого чая и уселся за компьютер, не забыв включить зомбоящик, пусть бубнит.

"Прощай, дерьмовая реальность, встречай, розовая виртуальность".

Интернет принял в свои объятия, социальные сети запестрили фотографиями и "великими словами" всяческих "друзей", нагоняющими большую депрессию. Я принялся ставить двойки на все фотки с отпусками и богатой жизнью. После чего прошелся по бывшим коллегам, зацепил парочку особо приятных личностей. Следующей ступенькой были торренты, где попытался поискать какие-нибудь фильмы, но, как оказалось, давно я не залазил за пиратским добром - все ссылки отправляли меня на одну и ту же картинку с красочным описанием, мол все авторские права в стране защищены и за всеми телодвижениями следят системы автоматического мониторинга интернет ресурсов. Мда, за несколько лет стал динозавром...

Корпорация "АльтИнтПро" за последний год увеличила свои доходы на 200% - это беспрецедентный пример яркого появления на рынке игровой индустрии и устойчивого развития на фоне мирового спада. На втором месте стоит фармацевтическая корпорация Сентек, ее доходы выросли на 45%....

Так, ладно, полазил, душу отвел, надо бы работу поискать. Хм, заходим на крупнейший портал вакансий, забиваем свои параметры, жмем поиск и... ничего, точнее всякий мусор: левые компании, левые должности, низкие зарплаты, вахты, какие-то кривые условия и расплывчатые обещания. Посмотрим иначе,

кое-что корректирую, жму поиск, и опять всякая фигня. Ладно, посмотрю ка, что вообще в городе можно найти общим поиском.

Текс, требуются либо начальники, либо студенты в роли продаванов, либо специалисты непрофильных должностей. Этих пока не заменили роботами, зато категории по экономическим, проектировочным, бухгалтерским и подобным специальностям полностью отсутствуют, как и производственные. Тогда, чем же занимаются люди? Вбиваю в поисковик "свободный заработок", и первая страница ссылок на различные игровые ресурсы. Это что мне предлагают не работу найти и развлечься? Ладно, иначе, вписываю "работа", поисковик выдает отсылку на вакансии и... опять игры. Да е мое, вдобавок на четверть экрана вылезло окно с красивой эльфийкой на фоне какого-то водопада, та поднимает большой палец, улыбается, внизу подпись "Это мой ИДЕАЛ!"

Хм, мигает почты значок, жмем, десять писем, опа, пара с бывшей работы, что тут у нас? Уважаемый бла-бла-бла, мы бла-бла-бла, вы бла-бла-бла, всего наилучшего. Таки сократили без отработок и прочего, компенсации не зажали и на этом спасибо. Второе письмо из отдела кадров, мол переслали мои данные в электронную карту со всей кадровой документацией. Небось, начальство понаписало в характеристике всякого гнильца, с них не станется. Ладно, кто еще наслал, хм, спам и только одно письмо от кого-то.

Привет, Серег, бухнули мы жестко позавчера, я только сегодня оклемался. Надо будет при случае повторить). Кстати, были у нас разговоры за будущую работу, могу тебя обрадовать дважды, хотя тебе и рассказывал, но думаю, ты навряд ли что-то помнишь, не твоя категория все-таки была, как еще выдержал марафон, не знаю.

Короче.

Первое, работу по профилю можешь не искать, как я и говорил, повсюду повсеместно человека заменяют на Консервы, они работают же 24/7/365, причем в один модуль заменяет сотню сотрудников примерно в зависимости от объемов информации и задач. Так что, можешь смело заняться ничего не деланием по вопросу трудоустройства в реале. Мир изменился.

Теперь второе, думаю, частенько видишь рекламу той или иной игры. Так вот, теперь все зарабатывают в них, я так понял, ты вообще нифига не в курсах, словно из пещеры только за хлебушком вышел да мамонта

завалить. Хотя, припоминаю, в пьяных базарах мы с тобой мерились писюнами на тему "Кто круче: эльф или орк", говорил ты с выражениями такими, словно передо мной и сидел здоровенный зеленый монстр. Я так понял, ты когда-то поигрывал на заре становления виртуальных миров. Теперь тебе придется вспомнить все, что умел и научиться играть по-новому, ведь сейчас играют не на компах, хотя и на них, но не суть, тебе же надо зарабатывать на жизнь, а не просто так пофаниться. В общей, едь в Центр "Идеал", там тебя просветят, если что, это недалеко, почти в центре города. Почему именно туда, потому что это самая новая, самая навороченная и самая высокодоходная игра в мире, вторая реальность со всеми вытекающими. Если по баблу, то, короче, бакс и евро - НИЧТО, 1 идеальный золотой - самая твердая валюта в мире, вот так вот. Я скинул свои контакты в игре, если что, пиши, отвечу и пошлю, обожаю посылать, особенно орков))). Андрюха (Sol-OMON) визард высший эльф 156 уровня.

Вот так вот с горы в пропасть, весело, играть, говорите, ладно, разберемся. Ввожу в поисковик "Идеал", и меня сразу же без моего согласия переводит на красочный портал.

Оформление заоблачное, никаких стандартных иконок и табличек, текста, еще чего-то. Передо мной словно открылось окно в мир, я смотрю на зеленые луга, разноцветные цветы колышутся от ветра, зверьки прячутся в траве, какой-то хищник притаился под тенью деревца, нет, просто спит. Резко пейзаж сменяется на городской, словно я смотрю на небольшую улочку, по которой прогуливаются прохожие различных сословий, рас и принадлежностей. После вдруг окно сменяется на суженный обзор забрала, я оглядываюсь по сторонам, вокруг меня такие же облаченные в латы бойцы, ожидающие команды, один оборачивается, я вижу седовласого воина, лицо которого покрыто шрамами, он хмуро посмотрел на меня и произнес.

- Чего ты тут мямлишься, нечего думать! В бой! - с этими словами ударил по моему забралу своей тяжелой перчаткой, то опустилось.

Все, в том числе и я, рванули с места с криками, размахивая оружием, десяток шагов и мы ворвались во встречную толпу таких же воинов, началась битва, после чего картинка потемнела, появилась надпись "Нечего думать! В бой! Это ИДЕАЛ!!!" сквозь мрак что-то пыталось проступить, нагоняя

антуража, а я сидел с открытым ртом, застыв в своем кресле.

Не знаю, сколько прошло времени, но когда я пришел в себя, то сразу же собрался и выскочил из квартиры, опомнился, вернулся и замкнул на замок, после чего, не дожидаясь лифта, рванул по лестнице вниз. Через тридцать минут я был возле центра "Идеал", благо адрес смог прочесть на том же плакате, что красовался возле остановки около моего дома.

- Приветствуем Вас, меня зовут Александра, я консультирую пришедших впервые к нам.

- А как вы узнали?

- Что впервые? Система распознала Вас, как впервые посетившего наш Центр.

- Надо же...

- Для нашей корпорации важен каждый клиент, поэтому она прилагает все усилия, чтобы каждый новый посетитель смог бы получить всю интересующую его информацию при первом же посещении.

- Замечательно, я как раз за этим, признаться, я вообще ничего не знаю...

- Понимаю, давайте пройдем в отдельный кабинет для посетителей, где я ознакомлю Вас со всей интересующей информацией, а также помогу с адаптированием и прохождением первичных тестов.

- ...?

- Вижу на вашем лице недоумение, пройдемте, скоро все станет понятно.

Я прошел вслед за прелестной девушкой через обширный красочно украшенный холл, где были десятки людей, и к некоторым подходили такие же прелестные девушки и миловидно улыбались. Другие же посетители целенаправленно подходили к стойке, за которыми также были девушки, тут же приветствовавшие подошедшего клиента. Признаюсь, подобного сервиса в нашей действительности городского обывателя я не встречал, все казалось сказочным и невообразимым.

Мы вошли в небольшой кабинет, в котором царил минимализм: кресло, матовый стеклянный стол, кресло для клиента напротив, телевизионная панель на стене и рекламные плакаты игры, причем на различную тематику от фэнтези до космических миров.

- Присаживайтесь, - пригласила Александра, садясь в кресло за столом: - Кофе, чай, сок?

- Нет, пожалуй, хотя, крепкого чая можно?

- Конечно, у вас выдались трудные дни, Сергей

Владимирович.

- Как вы узнали?

- Ваше имя, - без смены эмоциональной нагрузки и все также улыбаясь, мелодично продолжила девушка: - Система сообщила, считав при входе с карты идентификации, их чипы по запросу передают данные, Вы не знали?

- Хм...

- А насчет трудных дней, как только Вы вошли в этот кабинет, система дистанционного диагностирования сняла все параметры с Вас, определив истощение вследствие алкогольного отравления, а также предоставила данные о сокращении как раз накануне отравления. Не пугайтесь, такие системы сейчас внедрены или внедряются повсеместно, даже ваш банк, если он у вас имеется, уже в курсе всех дел. Прогресс на лицо.

- Да уж, пять лет назад...

- Конечно, пять лет назад о таком мы только в фантастических книгах и фильмах узнавали, ой простите, я вас перебила, - девушка засмущалась.

- Ничего, ничего, я примерно это и хотел сказать.

- А вот и ваш чай, - в стене образовалась ниша, оттуда выехал робот-тумбочка с подносом вместо головы, на котором стояли две чашки с чаем: большая и поменьше, фрукты и стакан шипучей воды.

- Рекомендую выпить сначала воды, Вам станет заметно легче, после чего мы продолжим беседу, и Вы сможете задать все интересующие Вас вопросы.

Я последовал совету, признаюсь, сушняк меня и так мучал, просто не хотел подавать виду. Шипучка ворвалась внутрь, и через минуту я почувствовал общее облегчение, голова переставала болеть, наступало просветление.

- Ну вот и замечательно, вижу, действует, - улыбнулась Александра: - теперь угощайтесь чаем, он специальный, Вам понравится, фрукты и орешки кстати тоже рекомендую.

- Большое спасибо, действительно стало легче.

Девушка улыбнулась, взяла свою чашку и сделала маленький глоток, после чего принялась пальцами рук барабанить по столу, я пригляделся и увидел, что стол сенсорный, а под пальцами светились слабым белесым светом кнопки клавиатуры, ну прям как в фантастических фильмах.

- Обалдеть, - вырвалось у меня: - а монитор?

- Очки, в них транслируется картинка, вы будто бы о таких технологиях и не слышали.

- Почему же, слышал, правда не думал, что уже развились до такого, что с виду вполне обычные очки. Знаете, я уже лет пять

ничем не интересовался, все работа и работа, как мои родные, - я закрыл глаза, сдерживаясь.

- Соболезную, - сразу же поняла и проявила сочувствие Александра: - Извините за мою наглость, но я хотела бы спросить, как давно вы играли?

- Все те же пять лет, а до этого постоянно по вечерам и выходным просиживал возле компа, поигрываю то в одну, то в другую игру.

- Понятно, и вот решили вернуться?

- Приходится, у меня цель скорее заработать, чем поиграть.

- Это вполне обычно, много человек идет в игры сейчас именно за материальным благополучием. Что вы знаете о современных игровых мирах?

- В принципе ничего.

- Хорошо, тогда я вам покажу несколько роликов для ознакомления, они рассчитаны как раз на тех, кто только слышал отдаленно, пожалуйста усаживайтесь поудобнее, угощайтесь и наслаждайтесь видео.

Когда пошло видео, я был похож на человека, которому впервые показали море, нет, описывать что-то смысла не имеет, это надо видеть. Действительно другой мир, точнее реальность, все такое настоящее и одновременно неописуемо красиво, наверное, у них целый город дизайнеров, занимающихся только именно такими роликами. По старой памяти знаю, что рекламный ролик всегда красочнее самой игры, маркетинговый ход, главное привлечь игроков. После пошли ролики о классах и профессиях, потом об отдыхе и проживании, оказывается, там можно строить и выращивать, да вообще много чего. После социальных пошли военные ролики, отображающие рейды и войны, баталии просто ошеломляющие, и как заметила Александра, отображены бои лишь двух враждующих кланов.

- Мда-а-а, показали динозавру космическую ракету, - только и смог я сказать, когда все закончилось.

Девушка улыбнулась, наблюдая за моей реакцией все время.

- Скажите, Александра, а игра также выглядит, или это просто накрученные красоты для рекламы?

- Гораздо лучше! Ролик не способен передать всего, понимаете, когда находишься в игре, то происходит полное погружение, активируются все органы чувств, все кажется настоящим, только боль в целях сохранения здоровья понижается в разы, но все равно чувствуется, когда суете руку в огонь.

- Погружение?

- Да, человек ложится в специальную капсулу, в которой и находится на протяжении всей игры, при этом за телом следит система жизнеобеспечения, для предотвращения каких-либо заболеваний могут применяться медпрепараты, вкалываться витамины и прочие активные элементы, чтобы не было истощения. Если желаете, то можно подключить специальные модули с белками, жирами и углеводами для длительного пребывания.

- Насколько длительного?

- Есть игроки, находящиеся в игре месяцами, у них специальный самые совершенные и дорогие модули, после возвращения им почти не требуется реабилитационный период, но такие привилегии стоят колоссальных денег.

- Понятно, а вообще пребывание в игре платное?

- Нет, абсолютно бесплатное, вам лишь требуется оплачивать аренду модуля или же купить его, но стоимость даже самого базового такая же, как у однокомнатной квартиры. Но на первые две недели компания предоставляет модули для ознакомления бесплатно в специальных пансионах для игроков, где вы впоследствии можете и поселиться в отдельном номере с модулем по желанию. Кстати, очень много людей поступает именно так, близость ко всем услугам прельщает, дополнительные услуги также платны, но они с лихвой окупаются в игре.

- А какова стоимость базового пакета услуг вместе с арендой и проживанием?

- Номер класса эконом, базовый модуль, трехразовое питание по запросу, медобследование раз в неделю, экстренная помощь, прачечная обходятся в полторы тысячи евро или же в тысячу идеальных золотых по нынешнему курсу обмена.

Я присвистнул, это было больше, чем мой оклад.

- Цифры пугают в первое время, после опять же многие игроки повышают пакеты услуг, поднимая категорию. Кстати, есть способ сокращения расходов - сдавать свое жилье, если решите оставаться в пансионе и не покупать модуль прямо домой.

- Вы говорили, первые две недели бесплатно.

- Абсолютно, как и базовый пакет для проживания, - вновь улыбнулась Александра.

- Занятно.

- Корпорация заботится о своих игроках, поэтому и помогает адаптироваться без лишних затрат.

- Когда можно попробовать?

- Сразу же, как согласитесь и подпишите нужные бумаги.

- Давайте тогда приступим.

Девушка достала из открывшейся ниши в стене папку, раскрыла передо мной, и я начал вчитываться в предоставленные договора. В принципе ничего сверхъестественного: пользовательское соглашение, разрешение на предоставление экстренной медицинской помощи, ознакомление об административной и уголовной ответственности и прочие бюрократические бренди. Через 15 минут мы вышли из кабинета и пошли по длинному коридору, дойдя до одной из однотипных дверей, вошли внутрь.

- Знакомьтесь, Ваша помощница Евгения, она поможет вам на первоначальном этапе по созданию персонажа и адаптации при погружении, первый сеанс не более пяти часов, поэтому проведете его здесь, после чего сможете определиться с дальнейшим. Благодарю Вас за оказанное внимание, вот моя визитка, при возникновении каких-либо вопросов можете обращаться.

- Здравствуйте, присаживайтесь сюда, - Евгения в белом халате указала на кушетку, стоящую возле модуля, похожего на прозрачную камеру солярия или криокамеру из фантастических фильмов.

Рядом также были шкафчик для одежды, стол и стул для Евгении, стеллаж с какими-то белыми коробочками, ширма для раздевания. В углах потолка виднелись камеры слежения.

- Раздевайтесь, пожалуйста, для погружения требуется остаться лишь трусах, все украшения требуется снять, можете это сделать за ширмой, - произнесла Евгения, что-то печатая пальцами на сенсорной столешнице и смотря куда-то сквозь очки, картина со стороны странная, как когда-то странно выглядели люди, разговаривающие по телефону через гарнитуру в ухе, - У вас был перелом: - уточнила девушка.

- Да, правой руки.

- Беспокоит?

- Нет.

- Замечательно.

- Скажите, а если я во время игры захочу в туалет?

- Не захотите, пока не вылезете, в дальнейшем же будете погружаться голышом, в игровых модулях спроектирована система отвода, так что не беспокойтесь, тело даже омывается с целью предотвращения усыхания кожи. Система автономного жизнеобеспечения позволяет комфортно играть на протяжении длительного времени. Система принудительного питания не дает организму истощиться, система стимулирования участков тела увеличивает степень ощущения игрового процесса, а также

предотвращает пролежни, даже напротив начнете набирать тонус, - девушка снисходительно окинула меня взглядом, ну да, не бодибилдер: - ложитесь внутрь и постарайтесь расслабиться.

Я лег, словно погружаюсь в обволакивающее желе, не холодно, напротив, словно принимающий форму тела гуляш тут же нагревается до такой же температуры, как мое тело, может чуть больше.

- Глаза закройте, связь идет с помощью обмена сигнала напрямую с мозгом, так что сначала покажется, словно спите, что почти правда. До встречи после возвращения.

Крышка плавно опустилась, я закрыл глаза, и словно мириады тончайших игл начали покалывать мою голову, отчего я заснул.

Глава 2.

Темнота пропала, свет вырвался отовсюду, переливающийся всеми цветами, движущимися хаотично, но словно упорядоченно, воспринимаемая картина кажется прекрасной, идеальной, донеслись звуки, мелодии, переливающиеся воедино, становясь музыкой, от которой хотелось присесть на гладкий пол и наслаждаться уединением. Но ни пола, ни скамейки не было, словно я вишу посреди пустоты, да и тела у меня нет, как бы я не вращал головой по сторонам, ни рук, ни груди, ни ног не увидел. Я бестелесен, словно дух. И тут раздался голос, звучащий отовсюду и ниоткуда одновременно.

Приветствуем Вас в Междумирье - это великое Ничто, откуда приходит все, и куда все возвращается. Здесь зарождается само Бытие, здесь вы начнете творить свою судьбу.

Миров бесчисленное множество, но выбрать нужно лишь один из: Магия, Будущее, Выживание...

- Магия, - вырвалось у меня, интуитивно предположив, что если магия ключевое, то мир будет фантазийным со всеми вытекающими, во втором будут роботы и лазеры, а в третьем зомби и все такое, нет, хочу большой меч и еще больший топор.

В Мире Магии, называемом Идеас, когда-то царила гармония, Боги правили миром, населенным множеством различных существ, сосуществовавших вместе, но однажды в этот мир ворвались разумные, приведшие своих Богов, и началась Бесконечная Война...

"Бла-бла-бла, понятно, не все так идеально на самом деле, как преподносят, так что повоюем, иначе что там делать-то? Самое интересное, что повоевать придется и с Богами, что уже занятно, надеюсь, не заставят играть только за белых и пушистых".

Вам доступны расы разумных, пришедших в этот

мир, можете выбрать любую по желанию. Случай предлагает избрать расу "Светлые Эльфы", преимуществом расы является бессмертие, дарующие ускоренное возрождение после гибели, кроме того повышенная меткость при использовании эльфийского оружия и скрытое перемещение по любому живому лесу...

- Нет, эльфов не надо ни в каких проявлениях. Орки есть?

Раса Орков относится к Зеленокожим, обладающим повышенным иммунитетом к ядам, крайней кровожадностью в бою, что делает из них всех практически берсеркеров, теряющих контроль во время сражения, увеличивая при этом возможности. Слабый врожденный интеллект не позволяет оркам стать хорошими крафтерами и магами, ограничиваясь лишь базовыми знаниями.

"Если не хочешь крафтить, хочешь быть большим и страшным, очень даже, но мне не для веселья, а для жизни нужно".

- Гномы?

Великий горный народ некогда был полноправным хозяином подземелий, гномы добывали руду, из которой ковали оружие и доспехи, не сравнимое ни с чем, сотворенным не Богами. Все гномы умелые мастера и ремесленники, рудокопы и горняки, по силе не уступят многим двуногим, по мудрости переплюнут почти всех.

"Хм, интересно"
- Двуручное оружие используют?

В силу анатомических особенностей гномы используют либо парное оружие, либо оружие и щит, на чем и строится тактика боя гномов.

"Не подходит, я обожал всегда пушки да побольше".
- Человек описание.

Людская раса самая многочисленная и разнообразная, не смотря на то, что для остальных рас люди на одно лицо, они разделяются на Восходных, Закатных, Полуденных и Полуночных. В каждом при этом существует несколько народностей...

- Понятно, интересуют народности с предпочтением силы.

Наиболее сильными народностями среди людей являются жители Высокого леса, Холодных земель, Скалистых холмов и Золотистых равнин. Каждая народность сильна духом, верой, физически, разумом в разной степени.

- Так, отметаем религиозность и ментальность.

Калгориане, жители Скалистых холмов, славятся своей выносливостью, их воины ловки и хитры, они умело управляются как со стрелковым, так и с холодным оружием в полной мере, отличные наездники. Северосы, жители Холодных земель, легендарные воители, чье мастерство закалялось в боях, они свободны в своем пути, но познают свои способности лишь практикой, поэтому их воины не сравнятся ни с одним, с первого взгляда кажущимся равными. Эти воины столетиями выступали наемниками во всех войнах, не имея собственных амбиций, но ценя свои способности, они уничтожали своих врагов подобно мору - быстро и беспощадно.

- Так. Калгориане и Северосы основные различия.

Калгориане легко обучаются верховой езде, Северосы не боятся холода.

Калгориане имеют среди своих воинов шаманов,

лекарей, базовых магов, лучников. Северосы развиваются разносторонне, случалось, были воины, способные испепелить врага огненными взрывами. Подробнее в Легендах.

Калгориане ориентируются на использование парного и колющего оружия, из двуручного предпочитают копья. Северосы не имеют ограничений, способны во время боя использовать до трех наборов оружия, чередуя.

- Вот так сразу бы и сказали. Раса Северосы, выбираю.

Поздравляем (все вокруг в миг посеребрило, словно покрылось инеем), сын Древних Богов, выбор сделан и неотвратим. Отступают лишь слабые духом. Твой выбор говорит о том, что ты не из тех, кто боится трудностей, впереди у тебя нелегкий путь, но пройдя его, ты станешь великим воином, и Короли будут выстраиваться к тебе в очередь, лишь бы ты встал под их стяг. А теперь в путь, следуй ему так, как считаешь нужным, никто, даже Боги не в праве тебя свернуть с него, помни об этом...

Все истаяло, и я оказался по колено в снегу на горной тропе, задувал холодный ветер, на мне одежда из шкур каких-то животных, из оружия поясной нож, заплечный мешок, руки мои такие, как в жизни, даже шрамы на своих местах, словно кто-то просто переодел меня и выкинул в горах. В миг холод пробивается, заставляя сжаться, кто-то вроде бы говорил про то, что холода не боимся.

- Вот это я попал, - пробурчал я, пытаясь не стучать зубами, делать нечего, удалять сразу персонажа что-то останавливает, может - это вызов именно самому себе, мол нефиг быть диванным воином, пора побыть настоящим.

Я зашагал вперед, пытаясь пробраться сквозь снег вверху по тропинке, надо бы оглядеться с вершины, в какую задницу я угодил.

Как же все тут реалистично, кажется, что вокруг реальный мир, или это мой мозг так воспринимает окружение? Кожа посинела, пальцы почти не слушаются, чувствую, что жутко холодно, лицо онемело, но держусь. Не важно, сейчас гораздо важнее не сорваться вниз в пропасть, да и завывания, что

доносятся с порывами ветра, не особо радуют, надо бы поскорее найти какое-нибудь убежище. Не зря же меня сюда именно закинули, должно же что-то быть впереди, ибо позади лишь спуск к подножию скалы.

Через десять минут прогулки изрядно вымотался, ноги уже гудели, дыхание сбивалось, словно у девяностолетнего старика. Мда, воин я великий точно, мне бы шаманом быть или монахом, а я в герои поперся. Ну и персонаж у меня, хоть сейчас на рейд.

"Кстати, персонаж же, а не я, вот блин, надо же характеристики посмотреть"

Северос
Имя: _____
Специальность: неактивно
Уровень: 1
Сила: 5
Ловкость: 5
Выносливость: 5
Разум: 2
Мудрость: 2
Свободных параметров: 10

ХП: 100/100
Урон: 10
Уклонение: 20
Блокирование: 10
Грузоподъемность: 50

Понятно, что непонятно. Вроде бы и знакомые слова, да вот что да как, я не в курсе же, придется разбираться при случае, но не здесь, хотя, надо попробовать и так прикинуть методом "научного тыка". Кидаем 1 параметр на выносливость, вроде бы ничего, второй, тоже. Ладно, на ловкость один, хм, тоже, фигня какая-то, надо идти тогда, а то околею. Хотя, ну ка, пару шагов еще, оп, вроде бы шагать стало чуть легче, ну ка еще пару на ловкость, ага, точно, уже не так тяжело пробираться сквозь снег, и вроде бы меньше усталости. Заряжаю на ловкость и выносливость пополам, двинулся вперед. Действительно стало легче, не все так плохо, как хотелось бы, топаем дальше.

Шаг за шагом все выше и выше, кажется, эта тропа никогда не закончится, но идти все легче и легче, как будто бы тело привыкает само по себе, в снег проваливаюсь меньше, ступня сама выискивает положение так, чтобы не пропасть в белом

одеяле тропы, ветер беспокоит все меньше, а чувство боязни высоты постепенно истаивает. Глядишь, скоро пойду прогулочным шагом.

А это что тут у нас? Я как-то и забыл уже, дрожа от холода, что в игре-то сижу, не обратил внимания на окна, почти не заметные, пока не навожу взгляд на нужное, тогда то сразу проявляется, сигнализируя, что я в игре, а не в настоящем мире. Чат девственно чист, если не считать системного приветствия, странно, он тут что ли локационный без глобального? Значок компаса работает, когда поворачиваюсь, честно указывает, где север. Карты нет, может, я что-то не так делаю, в мешке, оказавшимся инвентарем, пусто. Дебафы мигали стройным рядом, как будто бы я и так не заметил, что замерзаю и шевелиться все труднее и труднее, а зубами набиваю ритмы просто от нечего делать.

Рычание заставило остановиться, я машинально выхватил нож, впереди на тропе стоял белый волк размерами с теленка, его налитые кровью глаза чуть-чуть намекали, что волчонок крайне рад меня видеть, причем хочет пригласить на трапезу. Пальцы сжали рукоять ножа, волк шагнул навстречу, не переставая скалиться. Я всмотрелся в него:

Имя: Белая Смерть.
Уровень: неизвестно
Урон: неизвестно
ХП: неизвестно
Агрессивность: явная

Нифига себе, как это понимать, мол как хочешь, но узнавай все сам? И что за понятие "явная", что ли есть еще "ну может быть" и "навряд ли"? Разрабы шутнички.

Волк рванул с места, подскакивая, чтобы вцепиться в горло, я пытаясь машинально отстраниться правой рукой, выставил ту вместе с ножом навстречу, волчара издал хрип, навалилось на меня и завалило на тропу, чуть не сбросив нас обоих вниз.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 2! Доступно 5 очков параметров.

Вы изучили "Удар в горло", при текущем ударе вероятность критического поражения увеличивается на 150%.

Жар пламени ударил изнутри на мгновение обогревая все мое тело и восполняя силы, я лишь через минуту понял, что произошло, и попытался встать, но тяжелая туша огромного волка не позволяла подняться, что ж, сколько, говорите, дали параметров? Все в силу, готово, еще раз поднимаю, вроде бы пошло, словно штангу отжимаю от груди в спортзале, только так чего-то не хочет отжиматься.

Получено достижение "Поднять неподъемное". Ваша сила возрастает на 5 очков. Становитесь сильнее и сдвигайте горы, только не надорвитесь, калеки никому не нужны.

Плюшки - это я люблю, эй, что еще поднять, чтобы мне еще разков десять также приплющило? Кажется, или мои руки стали крепче, мышцы чуть затвердели? Ладно, когда кажется.... Такс, волчонок, что же с тобой делать-то? Пропадать не пропадаешь, лут с тебя не выпал, фигня какая-то или это особенность игры? Вот шерстка у тебя знатная, мне бы из такой одежку. Может, попробовать тебя на воротник, а там посмотрим?

Крехтя, поднимаю тушу и наваливаю ее себе на плечи, заметно проседая в снегу, пытаюсь шагнуть, отлично, как мои первые шаги в этой игре, но идти можно, да и задувает в спину не так уж холодно, шкурка защищает. Шаг за шагом поднимаюсь вверх и где-то через минут пятнадцать оказываюсь на пологой вершине, впереди в снежной пурге чернеют стены, направляюсь туда, не бросая ношу, хотя и тяжело идти. На вершине вьюга словно разгулялась, почувствовав свободное пространство и раз за разом стараясь свалить с ног, я стискиваю зубы, но держусь на ногах и иду к проступающим в ночном мраке воротам. Несколько десятков шагов, и я возле каменных стен в три мои роста, ворота заперты, но никаких признаков того, что меня заметили. Стук кулаком по створке ворот провалился в порывах ветра, вторая попытка также не увенчалась успехом. Тогда я развернулся, и что оставалось сил ударил ногой, ворота покачнулись, звук продержался чуть дольше, но тоже утонул в завываниях ветра. Но меня услышали, в воротах появилась узкая щель, откуда донесся голос: - Кто таков?

- Человек.
- Живой?
- Пока живой.
- Сюда посмотри.

Я взглянул в щель но не слишком быстро, чтобы не было возможности неожиданно проткнуть мне глаза лезвием, из щели высвободился тусклый свет факела.

- А чего в крови?

- С охоты.

Раздался скрип отходящего засова, створка отошла, я вошел внутрь, и створка тут же закрылась. Ветер остался снаружи, Сделав пять шагов, я свалил с себя ношу, облегченно вздохнув.

Получено достижение "Ломовая лошадь". Ваша выносливость возрастает на 10 очков. Только безумцы способны на невозможное, вы пронесли на себе вес, превышающий собственный в три раза, в следующий раз попытайтесь рассчитать свои силы.

Я чуть ли не хрипел, а воин в доспехах, смахивающий на викинга, пристально смотрел на меня и на лежащую рядом тушу. Я взглянул на него.

Стражник
Северос
Имя: неизвестно
Уровень: неизвестно
Атака: неизвестно
Защита: неизвестно
Отношение: осторожное

- Ты его?

- Я.

- Как?

- Ножом.

- Хм, - стражник взглянул на мое оружие, торчащее из-за пояса и все испачканное в крови, как и я сам: - Такой молодой, а убил Белую Смерть. Удар чистый, кто тебя ему научил?

- Сам.

- Сам? Откуда ты?

- Странный вопрос.

- Вижу, что ты не из нашей деревни, вот и спрашиваю.

- Я не знаю.

- Как это?

- Я появился тут на горной тропе.

- Не помнишь ничего что ли? И как появился на тропе?

- Я помню себя с момента, как появился на тропе, - не стал я врать, вдруг местные неписи чувствуют ложь, а что передо мной непись, я понял сразу по манере разговора, и что не мог его просматривать.

Послышались шаги, шло трое: два воина средних лет и один седовласый. Я вгляделся, но их параметры также были закрыты, странно вообще, хотя, может это с чем-то все-таки связано. Они подошли, посмотрели на меня, на волка, опять на меня, на стражника, тот кивнул.

- Откуда ты, юноша? - произнес старик, и я почему-то зациклился на слове "юноша", хотел было сказать, какой я вам юноша, но тут посмотрел на свои руки и замер: они были гораздо моложе тех, что были полчаса назад моими, шрамы исчезли, кожа разгладилась, я осмотрел все тело, пощупал свое лицо, я помолодел.

Что произошло? Это как-то связано с игровой механикой? Может быть, разбираться сейчас в этом я не могу, ибо вообще не представляю, куда попал, и что происходит. Придя в себя я взглянул на замерших неписей, ожидающих моего ответа и готовых так стоять вечно, пока я не скажу или не сделаю что-то, на что те среагируют, повернулся к стражнику, у того в параметрах отношение изменилось на дружелюбие, странно, я же ничего не сделал, обернулся к трем пришедшим и сказал: - Я не могу сказать.

- Он помнит себя с момента, как очутился на горной тропе, - вставил свое слово стражник.

- Хм, лишенный памяти, давно таких не было в наших землях, - произнес старик: - Белую Смерть ты убил?

- Я, ножом своим, ударом в горло, случайно, - постарался я упредить вопросы.

- Случайно можно умереть, но не убить, юноша, даже если ты не помнишь себя, твое тело помнит все, чему оно училось. Я вижу, в тебе есть сила, ты, не успев оказаться у нас, прошел Инициацию Крови, ты стал воином, при чем тебя не пришлось учить, как остальных.

Поздравляем! Вы прошли задание "Инициация Крови", получено 250 опыта, репутация среди своего народа увеличена на 100. Дополнительный бонус за заочное прохождение уникального задания 10

дополнительных параметров. Репутация среди своего народа увеличена на 100.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 3! Доступно 15 очков параметров.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 4! Доступно 20 очков параметров.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 5! Доступно 25 очков параметров.

Получено достижение "Три за раз". Стремитесь все выше и выше, но не пытайтесь схватить звезды с небес, падение опасно для вашего здоровья.

Я взглянул на неписей, их отношение изменилось на приятие, но параметры так и оставались скрытыми.

- Вот и доказательство твоей силы, - вновь произнес седовласый: - Что ж, пойдем со мной, братья уберут волка и освежуют его, ты достоин его шкуры, завтра же ты получишь одежду из нее.

- А удар-то отменный, шкуру не попортил совсем, надо же с одного удара и такого волка: - произнес один из воинов, берясь за передние лапы.

- Смышленый парнишка, глядишь, доживет до лета, - пробурчал второй.

Мы зашли в небольшой каменный домик, оказавшийся пристройкой к горе и скрывающий пещеру. Камень и шкуры, минимум дерева, пламя костра посреди.

- Присаживайся, не знаю твоего имени.

Точно, я же не назвал персонажа, попробовал тут же ввести Барб, отказано, Русбарб, тоже, Барбар, Варвар, Северос, потом подумал и попробовал Сервлад, система приняла.

- Сервлад, - произнес я, и на лице седовласого появилось искреннее удивление.

- Ты не боишься Смерти?

- А стоило бы?

- Сказать свое имя вслух - открыться для нее, скажи его шепотом, и она тебя найдет, прокричи его, и она не заставит себя ждать. Таково поверие нашего народа.

Внимание! Доступна способность "Безликий",

ваши параметры и имя никто не сможет прочитать, если вы это не позволите. Принять?

Я тут же нажимаю "Да", ведь это офигительная фишка, про которую в начале вообще не говорили. Теперь для всех я полностью "Темная лошадка", пусть ломают голову, с кем имеют дело!

- Ладно, я вижу, что ты устал, ложись здесь поспи, а завтра поговорим, спи воин.

Я прилег, закрыл глаза и тут же провалился во мрак.

Глава 3.

- С возвращением, глаза сразу не открывайте, нужно привыкнуть для начала. Как вы себя чувствуете?

- Тело ломит.

- Это нормально, со временем привыкните.

- Сколько прошло времени?

- 5 часов.

- Мне показалось, что не более часа, - я попробовал открыть глаза, и режущий свет прорвался сквозь ресницы, отчего я вновь зажмурился.

- Не торопитесь.

- Свет очень яркий.

- На самом деле он приглушенный, в кабинете свет только над столом слабый. Это нормально, скоро все пройдет.

- Скажите, а все игроки начинают нестандартно? Меня закинуло...

- Нам запрещено обсуждать игровые моменты, извините. Если у Вас возникают по ним какие-то вопросы, то можете обратиться в Службу Игровой Поддержки.

- Понятно. Когда я смогу снова войти в игру?

- Сейчас Вам требуется сделать перерыв. Завтра утром можете вернуться в игру.

- Мне сюда же приезжать?

- Нет, в любой из удобных для Вас Пансионов или же заказать модуль на дом. Все памятки я дам перед Вашим уходом. Попробуйте снова открыть глаза.

Я напрягся, ожидая новой резкой боли от света, но в этот раз смог открыть глаза, не чувствуя слепящего дискомфорта, туманная пелена быстро сошла, и я увидел перед собой наклонившуюся Евгению, мое тело напряглось от неожиданности, девушка улыбнулась, заметив реакцию.

- Одевайтесь, - она отошла и села на стул, принявшись барабанить пальцами по столу.

Я засмущался и быстро, как мог, слез с модуля, зашел за ширму и принялся одеваться. Тело ломило, словно я провел несколько часов в тренажерном зале, причем таксал немыслимые тяжести, зайдя туда впервые. Когда я вышел, девушка протянула мне пакетик с изображением моего персонажа и уже запомнившейся подписью "Это мой ИДЕАЛ". Я всмотрелся в лицо персонаж, вылитый я, только моложе и, как это сказать, грубее что ли.

- Приятной игры, - улыбнулась на прощание девушка,

открывая дверь передо мной.

- До свидания, - словно школьник, промямлил я: - Спасибо за все.

Коридор и холл Центра встретили той же обстановкой, лишь за окном был уже вечер, я посмотрел на часы, пробыл тут почти 8 часов и даже не заметил. Вышел на улицу и направился на остановку, лишь бы не пришлось долго ждать маршрутку, по вечерам та ходит не особо активно. Теперь я замечал абсолютно все рекламные плакаты игры, реагировал на звуки, мир казался мне уже другим, более ярким и обретшим смысл. Прохожие обращали внимание на мой пакет, одни игнорировали, другие улыбались, третьи пытались изобразить, что им категорично по бую.

Попав домой, я сразу же поставил чайник, спать вообще не хотелось, а мозг требовал информацию, причем всю и сразу, и чем больше, тем лучше. Форумы, гайды, сайты, базы данных, я рыскал повсюду, поглощал и поглощал. Полученные памятки я просмотрел еще на остановке. Самое главное, что я понял, так это то, что именно такую игру всегда и искал, пока не разочаровался во всей индустрии игр, впаривающей одной и тоже плоское идиотически урезанное в различной упаковке. Первое, что меня заинтересовало, так это то, что описанные игроками первые дни были у всех примерно одинаковые, но полностью отличались от моего случая. Я попытался найти информацию по Холодным землям, но ничего рассудительного не было, пара троллей писали о том, мол имели глупость создать персонажей за северосом, появились посреди снега и сдохли там от холода, после чего удалили персонажей и послали разрабов с таким стартом далеко. О механике и прокачки данной расы совсем не было никакой информации, словно той и не существовало, и никто не играл за нее. Но я уже не собирался забрасывать персонажа, анализируя гайды за прочие расы и возможные классы, я уверился в правильном выборе. Даже орки, которыми раньше предпочитал играть, оказались не теми, за кого бы хотелось в этот раз: уродливые толкиеновские вариации и урезанные классы, а также прямая привязка к темной стороне не радовала. Вообще, мусора по игре было больше, чем надо, хотя, такое положение существовало и раньше. Каждый возомнивший себя знающим стремился написать гайды, обзоры и мануалы, дабы просветить темный люд и направить на путь истинный. И среди этого океана "полезной" информации что-то нужное найти почти нереально, и того лишь крупицы. Такое ощущение, что действительно полезную инфу кто-то целенаправленно подчищал, преследуя

собственные интересы или же интересы корпорации. Радовало одно: если по остальным расам и классам всяческой дезы было навалом, то по моему вопросу ее вообще не было, словно народ сторонился расы, аки прокаженных. Ну что ж, обожаю быть уникальным и идти против правил.

Андрюха, привет, последовал твоему совету и сегодня зашел в ИДЕАЛ, завтра начну по полной играть, затянуло =)

Досыта напитавшись мусорной информацией интернета, я залез по ссылке из подаренной памятки, оказавшись на портале дополнительных услуг ИДЕАЛа, выбрал пансион, пакет услуг и присвистнул, полторы тысячи евро ежемесячно, откуда у меня такие деньги? Так, первые две недели мне дают бесплатно, этим воспользуюсь завтра же, бронирую апартаменты, а потом будет видно. Надо взять с собой сбег-мешок со шмотками и рыльно-мыльное, фиг знает, какие у них там условия проживания. Сейчас это все соберу, чтобы завтра сразу же, как проснусь, поехать в Пансион. Старая черная сумка приняла в себя все, что туда решил поместить, затем застегнул ее и положил в прихожей. После чего свалился на кровать, и меня захлестнул поток мыслей.

Как только открыл глаза, сразу же вскочил с кровати и побрел к чайнику. Всю ночь не мог заснуть, а когда наконец это удалось, принялся убивать монстров среди снега и льда. А когда-то вот так мне снились зомби, орды врагов и прочее, воевал и во сне, вернулся в детство, можно сказать.

Большая кружка кофе взбодрила, посидел за компом, пока пью, проверил почту, социалки, нового ничего, все те же фотки с котами и прочая ересь, ответа от Андрюхи не пришло, ну и ладно, мало ли чем тот занят. Допив, умылся, оделся, схватил сумку и прочь из дома.

Пансион находился на окраине города в лесопарковой зоне на месте бывшего детского лагеря. Трехэтажные однотипные дома, отдаленно напоминающие старые длинные общежития, стояли в строгом порядке вдоль центральной дорожки, людей крайне мало и те не обращали никакого внимания на меня, вошедшего через главные ворота и направившегося по стрелкам на асфальте в регистратуру.

Регистратура находилась непосредственно в первом корпусе на первом этаже, две привлекательные молодые девушки приветливо улыбнулись, как только я вошел внутрь.

- Доброе Утро, меня зовут Анастасия, чем я могу быть полезна?

В голове тут же возникли непристойные варианты помощи, но я сдержался и протянул ей свою карточку, доставшуюся мне вместе с памятками после посещения Центра. Девушка одобрительно кивнула, взяв карточку, также побарабанила пальцами по столу, я уже заметил, что весь персонал корпорации ходит в однотипных очках.

- Сергей Владимирович, ваш номер 315, Валерия, - Анастасия указала рукой на подходящую девушку, - Проводит Вас. Приятной Игры.

- Доброе утро, следуйте за мной. Если есть какие-либо вопросы по проживанию, я охотно отвечу.

Вопросы были, но я решил их оставить до номера, чтобы просто не показаться глупым человеком, спрашивая про очевидное. Не смотря на то, что дом был пятиэтажный, в нем присутствовал лифт, причем широкий, как в многоэтажных гостиницах. На третьем этаже пройтись надо было мало, внутри казалось, что здесь только я и эти три девушки, Анастасия открыла дверь магнитной картой и пригласила внутрь.

Обстановка в номере минимальная: в единственной комнате возле одной стены стоял модуль, рядом шкаф, напротив одноместная кровать с тумбой, в прихожей за дверью скрывался компактный санузел с душевой кабиной, умывальником и унитазом.

- Минихолодильник в тумбе, вещи можете разместить в шкафу, кушать можно на первом этаже в буфете или же просить доставить в номер, услуга бесплатна. Весь перечень услуг Вы можете прочесть в планшете, лежащем в ящике тумбы, также там сможете делать заказы, изменять перечень услуг и тому подобное. Справочная информация в буклете рядом с планшетом. Ко мне будут какие-либо вопросы?

- Пока никаких, - девушка улыбулась и развернулась: - Ах да, скажите, если мне что-то понадобится, я могу это заказать из города?

- Конечно, причем вы оплачиваете только стоимость заказа, доставка осуществляется бесплатно. Корпорация заботится о своих игроках. Приятной Игры.

- Спасибо.

Не спеша раскладывать вещи, я сразу же разделся и влез в модуль, тот быстро принял меня, проведя распознание, после чего крышка медленно закрылась.

***

- Долго же ты спал, - седовласый воин сидел за столом, перебирая ложкой что-то в миске: - Ну как, набрался сил?

Хм, я что так и лежал рядом, и для непися был именно спящим, а не пропавшим из игры на время, поэтому он сидел вот так и ждал, когда я открою глаза?

- Вроде бы.

- Садись, поешь похлебку, сил прибавится.

Я присел за стол, в миске плавал кусок мяса и что-то напоминающее водоросли. Не есть нельзя, седовласый внимательно смотрит на меня, черпая ложку за ложкой. Мутная жижа не придавала аппетиту, но пойти против указания, вызвавшего тебя опекать непися, уж лучше сразу бы прыгал с горной тропы, поэтому я попытался вспомнить армейскую пищу и послал первую ложку в рот.

Внимание, вы впервые испробовали Мясо Древнего, ваши параметры с каждым уровнем будут увеличиваться на 2%. Эффекта от последующего употребления нет.

Получено достижение "Впитавший Дух Предков". Вы способны увидеть духов и общаться с ними, но помните, покинувшие этот мир порой опаснее живущих в нем.

Седовласый ухмыльнулся, увидев мою реакцию, я лишь раскрыл глаза и замер, прожевывая водоросль. Ничего себе старт, да это вообще противоречит всем правилам раннего развития!

- Говоришь, ты утратил память? - пробормотал седовласый, отправляя очередную ложку в рот.

- Я этого не говорил, - решил быть честным, нельзя врать тому, кто вот так меня одаривает халявными бонусами, тем более поведение этого НПС не вкладывалось в мои прежние представление о говорящих истуканах, выдающих время от времени задания и говорящих лишь заложенные дежурные фразы: - Я сказал, что помню себя здесь с момента появления на горной тропе, сам же я вообще не из этого мира.

- Угу, - кивнул, прожевывая, мой собеседник: - Пришлый, как и те, что появляются в нашем мире с некоторых пор. Мы кличем вас Нерожденными, ибо вы не родились в этом мире, в

других местах вас зовут Свободными, Бессмертными, Полубогами и еще как-то. Зеленокожие, те, что родились в нашем мире, зовут вас Свежим мясом, Я, кстати, с ними отчасти согласен, вы - свежее мясо, новая кровь для нашего мира, но никак не еда, - седовласый улыбнулся: - Ты - третий, кто посетил нашу деревню, и первый, кто продержался столь долго, предыдущие оказались слабы духом и покинули этот мир навсегда, хотя, как я знаю, вы даже после смерти возвращаетесь через какое-то время, боги даровали вам такую привилегию, наделив божественной частицей.

Я продолжил поедать похлебку, оказавшуюся и не такой дурной, и слушал каждое слово.

- Вкусно? - поинтересовался воин.

- Съедобно, - не стал я врать.

- Она из Белой Смерти.

- Кхе, кхе, из волка? - я поперхнулся.

- Волк - тоже мясо, тем более древний. Белая Смерть - стражник этих земель, он является только к достойным и вызывает их на бой, если побеждает воин, он имеет право принять в себя силы Древнего, для остальных это только мясо. Ты действительно убил его сам. Если бы проиграл, волк был бы сыт и искал нового достойного.

Поздравляем! Вы прошли испытание "Печать Крови". Репутация среди своего народа увеличена на 200.

- Теперь в тебе течет кровь Древнего, помни об этом, это честь.

- А у вас?

- У меня тоже, но не этого, - седовласый повалял ложкой кусок в миске: - Для меня это лишь кусок мяса... Наелся? Тогда пора.

- Куда?

- Обучаться.

- Я думал, что северосы проходят обучение в бою...

- А кто тебе сказал, что ты будешь соломенную куклу пинать? - рассмеялся седовласый воин, встав и направившись на выход.

Странно, вроде бы и непись, а ведет себя словно живой человек. Когда это до такого дошли? Хотя, если роботы начали заменять людей в работе, то почему бы им не принять на себя роль имитатора сознания, генерируя различные фразы и

имитируя поведение по различным алгоритмам? Наверное, на этого непися завязаны какие ключевые моменты, поэтому он такой реалистичный.

- Чего там застыл? Весну ждешь?

Я вышел из ступора и выбежал наружу, догоняя быстро идущего воина.

Деревня оказалась настоящим форпостом: каменные дома и сараи стояли вплотную друг к другу, образуя внутреннее оборонительное кольцо, внешней была крепостная стена с башнями, вместо большого дома по центру была площадь, точнее арена, куда мы и вышли. Возле арены стояло пятеро воинов, ни детей, ни женщин в кажущемся опустевшим форпосте я не увидел.

- Ну что: - обратился ко мне седовласый, когда мы вошли на арену: - Первое, к чему должен быть готов воин даже во сне, это внезапное нападение.

Вдруг один из воинов в стороне рванул ко мне, его силуэт словно растворился, и через мгновение я летел назад, пока не ударился во что-то явно более прочное, чем моя голова. В миг в глазах потемнело.

- Почти устоял, - донесся хохот сквозь звон колоколов, я кое-как встал, пошатываясь и побрел, как мне казалось, на арену.

Вы вступили в бой на арене.

Вы получили физический урон 150. Вы упали, получен физический урон 50.

Внимание! На арене для тренировок нельзя погибнуть, как только вы покидаете пределы арены, ваши жизненные силы восстанавливаются, дебафы остаются. Покидание арены до окончания боя признается поражение.

Вы потерпели поражение.

- Интересно, как это этому сопляку удалось убить Белую Смерть, - рассмеялся здоровяк, сбивший меня с ног внезапным рывком.

"Ну мы сейчас посмотрим, кто из нас сопляк".

Я, пошатываясь из-за нависших дебафов "Дезориентация" и "Ошеломление", шагнул обратно на арену, сжимая кулаки до хруста костяшек.

- Так же, как и заставлю тебя поцеловать камни: - наливаясь ненавистью и злобой, прокричал я.

Вы вступили в бой на арене.

Внимание! Для данного режима тренировки болевые ощущения поднимаются до номинального уровня.

"Наслаждайтесь реализмом и травматизмом, блин".

Здоровяк, кстати, облаченные в доспехи, скрываемые под шкурами и вооруженный двумя топориками и щитом за спиной, зашагал в мою сторону, злорадно ухмыляясь. Я шагнул навстречу, мои ноги почему-то подкашиваются, словно это не игра, а реальная драка, и гопники сейчас мне поломают пару костей.

Я замахнулся, но резкий удар ногой мне в грудь заставил тут же согнуться, острая боль внутри, попытки вдохнуть воздух, как будто бы мне это требуется, и системный чат.

Вы получили физический урон 100.

Вы устояли против удара персонажа, превышающего вас по уровню более, чем на 50. Сопротивление опрокидыванию возросло на 5%.

- Как-то не особо честно драться против голого противника при этом более слабого, - прохрипел я.

- А какая честность будет в реальном бою против реального врага? - ухмыльнулся здоровяк и ударил с замаха.

Вы получили физический урон 100.

Звездочки брызнули в разные стороны, прихожу в себя, лежа на холодном камне, поднимаюсь.

- Запомни, в бою важны не только сила и ловкость, но и разум и мудрость. Горячий удар, но холодная голова, расчетливая голова, тактический разум.

"Разум и мудрость, для воина, никогда о таком не слышал. Но когда я последний раз играл, что я читал вчера? Здесь, как в реальности, а в жизни без мозгов долго не проживешь, какой бы сильный не был".

Добавлено 10 параметров в разум, осталось 15

свободных параметров.

Добавлено 15 параметров в мудрость, осталось 0 свободных параметров.

Встаю, голова начинает тут же болеть сильнее, кости меньше, мозгов больше. Но что-то изменилось, Улыбающийся здоровяк словно чуть замедлился, при малейших движениях появляется шлейф, слабые свечения участков тела. Вот он вновь готовится к удару, кулак постепенно розовеет, словно кровь вливается в тот, краснеет, появляется легкая испарина в воздухе, словно тот заранее отходит в стороны от направления удара, момент удара, и я в последний момент уворачиаюсь.

- Во-от, голову включил, - одобрительно произнес здоровяк.

Внимание! Вы приобрели пассивный навык "Боевой расчет", совершенствуйтесь в боях, и враг не сможет с вами совладать, если до этого сможете дожить.

Теперь вокруг всех присутствующих появились подобные свечения и шлейфы, мир словно затормозился, или это я начал анализировать ситуацию.

Момент, ухожу от удара, потом следующего, снова, снова.

"А что если еще вот так попробовать"?

Уклоняюсь от очередного удара и делаю резкую подсечку, здоровяк удивленно посмотрел вниз и расхохотался, а я согнулся, хватаясь за ушибленную голень.

- Молодцом, учишься.

- Ага, даже вон словчился долбануть изворотливо. Пент, с тебя выпивка всем! - донеслось со стороны наблюдавших за моим избиением.

- Да уж, теперь придется, проспорил, - произнес здоровяк, я посмотрел на него, снизу, над его головой засветилось имя "Пент", всмотрелся, но все параметры были все также скрыты.

Внимание! Тренировка окончена.

- Ну что разлегся, как баба на сносях, поднимайся, пойдем выпьем, - Пент нависал надо мной отвесной скалой: - Ничего, мы сделаем из тебя истинного воина не в сравнение с теми

самодовольными младенцами, что считают себя великими за Горным Пределом.

Вы прошли испытание "Избиение Ягненка". Получен 200 опыта, репутация среди своего народа увеличена на 100.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 6! Доступно 5 очков параметров.

Глава 4.

Превозмогая боль и усталость, я встал и поковылял за уходившим с арены здоровяком. Все тело словно гудело, а на меня сверху навалили десяток мешков с мукой. Я уже хотел забыться, чтобы притупить боль, но внезапно проснувшееся чувство тревоги заставило сделать шаг в сторону и немного пригнуться, выхватывая при этом из-за пояса нож.

Над головой что-то просвистело и позади раздался стук. Я посмотрел вперед, Пент смотрел на меня, улыбался, а в его внешности чего-то не доставало. Я обернулся - в столбе за двадцать шагов от меня торчал один из его топоров, погрузившись наполовину.

Вы прошли испытание "Всегда начеку". Получен 50 опыта, репутация среди своего народа увеличена на 50. Вы смогли среагировать на внезапную атаку, ваш разум увеличен на 10.

Картинка внезапно дернулась и стала более четче, чем была, теперь я видел не только шлейфы, но и, не знаю, как выразиться, фантомы возможных действий, когда рука еще не взялась за подбородок, а ее бестелесный фантом уже потянулся вверх, потом резко пропал, и другой уже тянулся к поясу. Это было крайне непривычно, мозг пытался справиться со всем видимым, и голова начинала болеть.

- Ну вот, хоть что-то усвоил, - произнес седовласый: - СерВлад, подойди ко мне.

Я подошел и уже видел фантомы рук воина, за чем-то полезшие в мешок, появившийся рядом, и что-то достающие. И тут посреди моего обзора выскочило:

Внимание. Ваши ментальные ресурсы истощились, поэтому дальнейшее использование Боевого расчета прекращается автоматически до восстановления сил и нападения вас или на вас.

Ага, значит такая читерская фишка будет у меня не всегда, надо еще ментально развиваться. Ладно, почитаю, как выйду из

игры, интересно, что еще потребуется прокачивать несвойственного для классических воинов? Вообще, что не шаг, то сюрприз, только вот жаль, что времени у меня не особо, скоро придется за эту сказку платить.

- Ты закончил? - седовласый смотрел на меня с укоризной, когда я застыл, словно статуя, а мои глаза побелели.

- А? Что? - вернулся я в игру, странно, я попытался войти во внутренние гайды, а неписи вместо того, чтобы застыть и ждать моего возвращения, словно продолжают дальше жить и еще упрекают меня за АФК.

- Кулаком в ребро! Здесь тебе не там, потом уйдешь в себя, самопознание, конечно, хорошо, да вот только ждать тут тебя никто не будет, и это крайнее неуважение к окружающим, но на первый раз я тебя прощу.

Я, словно поруганный юнец, вжался, склонив голову.

- Вот, как я и говорил, ты заслужил носить шкуру Белой Смерти, как знак победы над ней, - седовласый достал из мешка несколько свертков разных размеров.

Получен предмет.
Название: Голова Белой Смерти.
Тип: Головной убор
Редкость: уникальный
Прочность: 50/50
Эффект: Защищает голову от холода. -50% холода.

Получен предмет.
Название: Спина Белой Смерти.
Тип: Верхняя одежда
Редкость: уникальный
Прочность: 50/50
Эффект: Защищает тело от холода. -50% холода.

Получен предмет.
Название: Лапы Белой Смерти.
Тип: Штаны
Редкость: уникальный
Прочность: 50/50
Эффект: Защищает ноги от холода. -50% холода.

- И хотя нож у тебя достойный.

- Чтобы рыбу чистить, ха-ха, - рассмеялись воины, но седовласый своим взглядом заставил из тут же замолчать.

- Не дело это воину ходить без оружия, - произнес он и, вытащив из-за пояса два коротких клинка, протянул мне.

Получен предмет.
Название: Короткий Меч.
Тип: Одноручный меч
Редкость: обычный
Атака: 50
Урон: режущий
Прочность: 100/100
Эффект: отсутствует.

Получен предмет.
Название: Короткий Меч.
Тип: Одноручный меч
Редкость: обычный
Атака: 50
Урон: режущий
Прочность: 100/100
Эффект: отсутствует.

- Вот теперь ты хоть отдаленно похож на выходца Холодных земель, а не сопливого юнца, мерзнущего в прохладный денек.

Я оделся и стал походить на зверобоя в волчьей шкуре, какого нарисовал бы художник, увлекающийся фэнтези. Хотя, чего это я? Я же и так в игре, а тут надо всем работал полк или даже дивизия дизайнеров, они и сделали все эти "шкурки" заранее, а мне надо было только выполнить задание.

Кстати о них, почему-то я не получаю ни одного задания по классическому варианту, а узнаю об их выполнении только тогда, когда уже сделал. Надо будет также и в этом вопросе разобраться.

Осмотрев еще раз себя и ощутив, что эффект от наряда работает, я последовал за уже изрядно отдалившимися воинами. Мимоходом вгляделся в каждого и приметил, что те поголовно стали мне доверять, так что не все так плохо. Мечи поначалу мешали идти, но вскоре я приноровился с ними, засунув перекрестием прямо за спину, почувствовав холодный металл близко к телу. Один из воинов увидел это и одобрительно ухмыльнулся. Понятно, что я сделал неправильно, ведь для этого

нужны ножны за спиной, но раз игровая механика позволила мне сделать это, значит оно допускается, главное, чтобы теперь я не поранился.

Мы вошли внутрь дома средних размеров, где посреди внутреннего пространства стояли большой стол и две лавки по бокам, на столе уже стояли большие закоптившиеся кружки и несколько кувшинов, а также котел с каким-то варевом. Воины усаживались произвольно, никакой иерархии, никто никого не ждал, лишь только я мешкал.

- Ну что встал? Пошли, - позади меня немного подтолкнул Пент, направляя к окраине стола, где могли поместиться трое, усадил меня и сел рядом, третий теперь сесть не сможет.

Воины принялись разливать из кувшином какой-то хмельной напиток, по запаху отдаленно напоминающий пиво, но более густой и зеленоватого цвета, никто за еду не брался. После того, как все кружки наполнились, седовласый взял одну, улыбаясь, взглянул на меня, остальные тоже посмотрели, я пытаюсь не показать недоумение. Мощный удар кулаком по столу и смачный харчок в кружку от самого старшого по возрасту из присутствующий, передача кружки следующему, то же самое, и так по порядку делают все, после чего здоровяк своей могучей рукой размером с мою ногу протягивает кружку, я беру и смотрю внутрь.

Внутри в зеленой жиже плавает огромная масса, не являющаяся напитком. Я, было, чуть не отшатнулся из-за отвращения, но потом вперед вырвалась пронзающая разум мысль.

"Все это походит на викингов, только переделано, все иначе, но похожу. Я помню из одного фильма про них, как все воины сморкались в воду по очереди и потом умывались ею. Здесь что-то похожее, разве только сделать иначе".

Я набрал слюну и, выражая тем самым все, что думаю по этому поводу, плюнул внутрь кружки, после чего закрыл глаза и потянул кружку ко рту.

"Ну, разработчики, чтоб вам каждое утро такое пить!"

Кулаки застучали по столу, сотрясая тот, помещение наполнилось ором, ревом, рыком, а я глотал и пытался сдержать все в себе.

Внимание! Вас приняли в Братство "Наемники Холодных Земель", отношение вашего народа изменилось на уважение. Теперь вам доступны

задания Холодных Земель.

Вы получили достижение "Первый среди равных". Вы первый, кого приняли в Братство, не созданное игроками. Ваша репутация с любым неигровым воином в мирное время при встрече будет не ниже нейтрального.

Девятибалльная волна хмельного дурмана в миг захлестнула и понесла по океану опьянения. Стук кружек, потом еще один, еще, протянутый кусок мяса был съеден за пару укусов, снова стук кружек, еще кусок мяса. Какая-то красная расплывчатая надпись принялась мигать по середине обзора, отмахнулся - пропала. Пьяные беседы, споры, соревнования на руках, забивания гвоздей в стол, метание кости в кружку в другом конце стола, метание топоров, ножей, вилок, вновь стук кружек. Потемнение и забвение...

***

- Доброе утро, как вы себя чувствуете? - молоденькая медсестра сидела рядом и светила мне в глаза миниатюрным фонариком.

- Тело болит, - я попытался пошевелиться.

- Не шевелитесь, вам надо лежать?

- Что со мной?

- Эмоциональное переутомление, физиологический стресс и мозговое перевозбуждение. Такое бывает, особенно у новичков, превысивших нормы постепенного адаптирования.

- Я переиграл?

- Можно сказать и так, если проще. Мы вам ввели специальные релаксанты и витамины, через час будете себя чувствовать гораздо лучше.

- Когда я смогу вернуться в игру? - девушка улыбнулась: - Что так сильно похож на подсевшего?

- Нет, не вы так реагируете, все так. Сможете через четыре часа, если пролежите все это время в постели, но учтите, мышцы все равно будут болеть.

- Можно? - в комнату вошел молодой человек в костюме: - Сергей Владимирович, позвольте представиться, меня зовут Анатолий, я старший специалист по связям с игроками.

Корпорация приносит Вам глубочайшие извинения за причиненный вред вследствие ошибки, из-за которой на тренировки ваши болевые ощущения возросли на 200% от номинальных. Мы очень рады, что Вы живы и идете на поправку. Весь день мы за Вас очень переживали, это беспрецедентный случай. И Корпорация крайне надеется, что он больше не повторится, и в качестве компенсации предлагает Вам продлить бесплатный период с повышением перечня услуг до среднего на весь срок на неделю, а также в игре на Ваш банковский счет. Как только Вы его откроете в любом банке игрового мира, поступит тысяча золотых идеалов.

- Спасибо за заботу, благодарю вас.

- Ну что Вы, что Вы, мы рады, что с Вами ничего не случилось. Еще раз извините за беспокойство, как только сможете, Вам помогут переехать в другой номер, Ваши вещи уже там.

- Благодарю.

- Не смею больше беспокоить, - Анатолий поспешил удалиться из моего номера, а медсестра осталась и продолжила осмотр, прощупывая руки, от каждого прикосновения я ощущал боль, но по сравнению с той, какая была во время моего избиения на арене, она воспринималась как укус пчел.

"Да уж, 200%, ничего себе нагрузочка!"

- Скажите, не знаю, как ваше...

- Лера.

- Скажите, Лера, сильно меня потрепало? А то я шеей не особо могу пошевелить.

- Нет, синяки сойдут через пару дней, мышцы вернут тонус через день, но на этот период рекомендую не перетруждаться в игре, я так поняла, вы воина качаете.

- А как вы?

- Маги синяки зарабатывают крайне редко, да и у вас они только по причине системного сбоя, вдобавок мозговой всплеск от нагрузки повлиял на ущерб.

- Мозговой всплеск, а как это?

- Видите ли, мы способны себе наносить травмы и увечья посредством мысли, точнее убеждения в таковых. Это уже давно доказанная теория, мы можем, к примеру, обжечься куском льда. Ну вот и у вас подобное случилось, мозг убедил тело в том, что его избивали.

- Понятно. Значит, если убедить себя, что боли нет, ее не будет.

- Вы правы, только это давно доказали монахи то ли в Тибете, то ли где-то рядом. Есть даже курс тренировок на

игнорирование боли, военные те же имеют свои методики.

- Скоро это не понадобится, всех заменят роботы.

- К сожалению, да, - девушка погрустнела.

- Ну что вы, не огорчайтесь, вам-то чего, работаете: - я запнулся, посмотрев на ее опустившиеся ресницы: - Извините, я вот буквально на днях потерял работу, посоветовали пойти в игру. Если примите решение тоже начать играть, то я буду крайне рад пообщаться с вами в игре.

Девушка улыбнулась, но в ее глазах все еще оставалась грусть.

- Знаете, лекари или хилы по-другому, нужны абсолютно везде, а мне так и подавно, если судить по моим приключениям, хотя и играю второй день, - девушка рассмеялась так искренне и так заразительно, что я тоже засмеялся и тут же закряхтел, словно старик, пытаясь унять тут же накатившую боль.

"Боли нет, лишь я, и ничего более".

Вроде бы помогло.

- Скажите, Лера, вы проводите меня до номера, что мне выделили?

- Конечно, я приставлена ухаживать за вами, как пациентом, на все время вашей реабилитации.

- А позвольте уточнить, каков срок реабилитации?

- Двое суток.

- Замечательно, не придется скучать, пока буду восстанавливаться, а когда будете отдыхать, тогда буду уходить в игру, - заключил я, и заметил, как у девушки пытается прорваться улыбка, но она ее всячески старается спрятать. Не выдержала и вскочила, чтобы якобы проверить оборудование.

Странно, но я действительно очень рад, что эта прелестная девушка сейчас находится рядом, и буквально наслаждаюсь просто ее пребыванием рядом со мной, не требуя ничего взамен.

Переехал я в новый номер через полтора часа, точнее, Лера перекатила меня в передвижном кресле, управляя тем дистанционно. Кстати, корпоративные очки, на мой взгляд, ей действительно шли.

Номер был двухкомнатным, обстановка более презентабельная, большая панель зомбоящика в спальне, отдельный кабинет с модулей более расширенных возможностей, позволяющим играть по трое суток без перерыва. Джакузи, отдельный туалет, большой холодильник с полным баром, причем доходчивая наклейка указывало на полную бесплатность содержимого. На прикроватной тумбочке лежал более совершенный планшет, который, судя по оставленному письму от

Корпорации, мне дарили "безвозмездно", кровать, кстати, двуместная.

На мой вопрос Лере, где она ночует, девушка покраснела и сказала, что ее номер находится этажом ниже, являющимся служебным. Когда же я спросил, не голодна ли она, Лера опять покраснела и легонечко кивнула, тогда я сразу же взял планшет и заказал на нас из местного меню, правда несколько схитрил, чтобы в конец не вогнать девушку в краску, перечень заказа походил больше на "сесть и поесть", чем на "сесть, выпить, закусить, поговорить и все такое". После заказа включил зомбоящик, чтобы девушка могла хоть как-то расслабиться и отвлечься, а сам полез за информацией, вопросы накопились, а вот ответов не было.

Глава 5.

Как всегда, интернет молчал касательно интересующей меня информации, но даже в имеющейся информации нигде не было упоминаний про то, что воины используют ментальные способности. Легкие классы, использующие кожаные доспехи и различные вариации легкого спаренного оружия, имели подобные особенности, но и только. Про вступление в Братство также не было никакой информации, разве что некоторые кланы так именовались, и при попытки поиска по слову, поисковики тут же отправляли на их сайты, где рекрутинговая реклама буквально-таки заволакивала подобно комиссару из военкомата.

Лера просидела до позднего вечера, и когда я уже смог совершать короткие передвижения в пределах номера, она ушла отдыхать, ну а я же полез в новый модуль, так сказать, обкатать тачку.

***

Открываю глаза, внутри помещения никого, сам сижу за столом на скамейке, напротив стоит знакомая кружка с чем-то, принюхиваюсь - неалкогольное, делаю глоток.

Наложен эффект "Просветление разума", штрафы, наложенные вследствие чрезмерного употребления алкоголя снижаются с каждым глотком на 2%.

То, что надо! Залпом выпиваю всю кружку, ощущая прилив сил, точнее возращение собственных. Так, что-то параметров у меня прибавилось, надо почитать системные логи.

Наложен баф "Горный Хмель", в течение получаса болевой порог снижен на 20%. Наложен дебафф "Горный Хмель", в течение получаса координация утрачена на 25%, ясность ума снижена на 50%.

Наложен баф "Горный Хмель 2", в течение часа болевой порог снижен на 40%. Наложен дебафф "Горный

Хмель 2", в течение часа координация утрачена на 30%, ясность ума снижена на 55%.

Наложен баф "Горный Хмель 3", в течение полутора часов болевой порог снижен на 60%. Наложен дебафф "Горный Хмель 3", в течение полутора часов координация утрачена на 35%, ясность ума снижена на 60%.

...

Наложен баф "Горный Хмель 25", в течение суток болевой порог снижен на 300%. Наложен дебафф "Горный Хмель 25", в течение суток координация утрачена на 85%, ясность ума снижена на 99%.

"Ну ничего себе напиточек!"

Получена травма "Ушиб кисти", показатели силы снижены на 5%, ловкости на 10%.

Получена 1 единица силы.

Получена травма "Ушиб плеча", показатели силы снижены на 5%, ловкости на 10%.

Получена 1 единица выносливости.

...

Пьянка и сопутствующие забавы не обошлись просто так, травмы буквально всего, вывихи тут же вправлялись, судя по логам. Один параметр прибавлялся, другой отчего-то отнимался, потом наоборот. В итоге прибавилось 5 силы, 10 ловкости и 17 выносливости. Мозгов не прибавилось.

Ощупываю себя, ничего не потерялось ли, мечи лежат на столу рядом, встаю из-за скамьи и забираю оружие, направившись на улицу.

- Хей! - разнеслось среди каменных домов, когда пара воинов увидела меня, выбирающегося на свежий воздух. День выдался солнечный и безветренный, лишь снег непрерывно падал с неба, кажущемся таким близким, что протяни я руку, коснусь облаков.

- Проснулся, - здоровяк Пент вышел из стоявшей рядом кузни, в этот раз на нем не было ни доспехов, ни оружия: - Скидывай одегу и заходи в мою обитель. Будем из тебя хмельный яд выгонять.

Внимание! Доступна к изучение профессия

"Кузнечное дело", хотите ли вы изучить?

Странный вопрос, я ведь воин, а воинам требуется оружие и доспехи из металла. Если у кого-то их покупать, то цена может быть просто заоблачной по сравнению с затратами на производство. Так что соглашаюсь и иду внутрь, снимая по пути шкуру.

- Так, силенок у тебя не особо, поэтому будем сейчас тебя тренировать, а то одни кости, обтянутые кожей, - проворчал Пент, когда я вошел: - Вставай к мехам и принимайся за пламя, чтобы горело, как в пасти Дракона.

Делать нечего, по сравнению с кузнецом я вообще тут вешалка для вещей. Даже самый маленький молот не подниму, а если подниму, то нормально не ударю, а если ударю, то несколько раз такое же повторить не смогу. Реализма здесь полно, за это разработчики достойны уважения, не стали утрировать настолько, что даже тощий эльф смог бы принести в кузню пару тонн металла и сковать из них какую-нибудь пятиметровую осадную баллисту.

Я встал на специальные помосты для ног, взялся за захваты, свисающие на цепях и принялся накачивать. Кузнец же, не обращая на меня внимания, занимался сортировкой заготовок. Да уж, без доспехов Пент смотрелся еще более грозно, распухшие мышцы, вздутые вены, его рост и ширина плеч делали того похожим на великана, а я его хотел с ног сбить, да он при желании щелбаном меня бы убил.

- Пент, - стараясь не хрипеть, я обратился к нему: - Скажи, почему здесь нет женщин и детей?

Кузнец обернулся, на его лице читалось горе, - Наш народ проклят за свой выбор.

- Какой выбор? Как проклят, - все-таки прохрипел я, не выдерживая, пришлось свободные параметры добавить в выносливость, стало чуть легче.

Внимание! Ваша сила увеличилась на 1. Ваша выносливость увеличилась на 1.

"О как, оказывается, не зря я тут толкаю меха, труде делает из обезьяны сильную обезьяну".

Пент отложил все, сел на пенек, выдохнул: - Много зим назад, когда еще не было подобных тебе в этом мире, Боги сошлись в последней битве. Все народы ввязались в нее, кроме

нас, потому как мы не просто воины, а наемники, и ни один не мог предложить такую цену, какая способна была покрыть возможный ущерб из-за ярости остальных Богов, чьи предложения мы отвергнем. И тогда все Боги прокляли нас. И с тех пор каждую зиму наши жены и дети заточаются в оковы льда, а мы не смеем покидать нашей деревни, ожидая нападения, приходящих со снегом Древних, дабы защищать ледяные статуи, пока не придет весна.

- Весной все становятся прежними?

- Да, до зимы, - кузнец еще более погрустнел: - А зима наступает через четыре недели.

- И как же разрушить проклятие?

- Нужно покинуть пределы Холодных земель.

- Всего лишь?

Внимание! Ваша сила увеличилась на 1. Ваша выносливость увеличилась на 1.

- Всего лишь?! - взгляд Пента был пронзителен, и мне захотелось спрятаться внутри кузнечной печи, лишь бы он сверлил меня насквозь: - Сильнейшие воины пытались пройти через Предел, и как видишь, Проклятие так и осталось.

- А переместиться отсюда с помощью магии?

- Ни одна магия не способна преодолеть Предел. Поэтому наш народ был всегда свободным и самым сильным, от внешнего врага мы всегда были защищены настолько, что пусть придет к Пределу армия всех миров, ни один не пройдет на наши земли. А вот мы спокойно проходили и грабили, каждый сезон.

- А если я пройду, Проклятие рассеется?

Пент посмотрел на меня своим пронизывающим взглядом: - Если ты, да, если тебе это удастся, то Проклятие спадет.

Внимание! Доступно мифическое задание "Покинуть отчий дом"

Выйдите за Предел Холодных земель, дабы снять Проклятие, наложенное Богами на северосов, и тогда награда будет бесценна. А главное, вы освободите свой народ и возродите былую мощь великого народа.

"Ух ты! Мое первое задание и сразу офигеть какое

грандиозное!"

- Ну да ладно, чего-то печь затухает, а ну ка поддай жару! - встрепенулся кузнец и принялся вновь заниматься своими делами.

Я принялся сильнее работать руками и ногами, мышцы стонали, связки трещали, зубы скрипели, но я, вспоминая время, проведенное в качалке в молодости, продолжал накачивать меха.

Внимание! Ваша сила увеличилась на 1. Ваша выносливость увеличилась на 1.

Не знаю, сколько прошло времени, но я знал, для чего теперь мне это нужно. Нет, не для работы, не для битв, не для себя, для них, этих вот пусть и игровых, но сородичей, для своего народа. Нужно стать сильным и выбраться из проклятых земель. Я видел в глазах Пента - этого сильнейшего человека из тех, кого я повстречал, всю горечь, безнадежность, бессилие и мольбу о помощи. Статичные персонажи на такое не способны, да и многие люди тоже. Тут кроется большее, нет необъятное, нужно обязательно сделать, не сдаться, перебороть себя, сломить сопротивление.

"Черт! Как же приятно иметь цель в жизни и тем более такую величайшую! Как же приятно сражаться за кого-то!"

- Ну все, слезай, а то меха порвешь, - кузнец встал: - Все угли уже прогорели, а они, к слову не прогорают.

Я соскочил с мехов, мое тело горело, вены вздулись, грудь расширялась подобно мехам, я готов был еще столько же простоять на мехах, нет, я готов был перетаскать гору камней, а потом перенести все обратно. Я взглянул на свои руки, они не были руками шестнадцатилетнего, нет, двадцать пять лет: кость шире, пальцы грубее, мышцы толще. Я взглянул на параметры:

Специальность: неактивно
Уровень: 6
Сила: 40
Ловкость: 20
Выносливость: 62
Разум: 22
Мудрость: 17
Свободных параметров: 0

ХП: 1240
Урон: 80
Уклонение: 80
Блокирование: 110
Грузоподъемность: 510

- Каждый день вот также занимайся, и скоро станешь тем, кого видишь перед собой, - произнес Пент.

Вы получили способность "Сила и выносливость".
Занимайтесь в кузнице с мехами и повышайте свои параметры независимо от уровня персонажа. Частота тренировок не чаще 1 раза в день, длительность не более 2 часов.

Пент подошел к незаметному рычагу, дернул его на себя, и меха начали самостоятельно качаться, я стоял ошеломленный, а кузнец смотрел на меня и ухмылялся.

- Пент...

- Зови меня Сигур, - тяжелая рука легла на мое плечо, и я почувствовал ее вес на себе.

- Так тебя же все зовут...

- Это прозвище, дабы Смерть не сыскала среди живых, у каждого из нас есть прозвища.

Внимание! Доступно уникальное умение расы "Оберег от Смерти". Укажите прозвище своего персонажа, и никто не сможет узнать вашего имени, если вы этого не захотите. При этом невозможно будет вам отсылать сообщения, лишь на настоящее имя.

Вот тебе и на, с именем мучился, а теперь еще и с этим повозись. Ну и как назвать лодку?

- А что означает твое прозвище?

- Это имя одного зверька местного, он почти как я, только очень белый, лохматый и когти, как твой ножик по длине, только

острее. Только я сильнее: - Сигур улыбнулся, и только сейчас я взглянул на ожерелье, висевшее все это время на его могучей шее, оно было сделано из десяти клыков, каждый с мой указательный палец: - Вот-вот: - заметил кузнец, куда я смотрю.

- Знаешь, я не хочу зваться Белой Смертью.

- Не по-мужски немного, - рассмеялся кузнец: - могу предложить тебе назваться Тиред. Это на языке наших предков означает "Первый".

- Тиред, хм, звучно.

Вы хотите использовать умение "Оберег от Смерти"?

Предложение имя "Тиред" свободно, принять окончательно?

Получено достижение "Двуликий", у вас либо два облика, либо два имени, главное, не забыть, кто вы на самом деле.

"Даже так, еще и облики можно менять? Интересная загадочка".

Я вышел из кузни, и позади тут же раздался звон молота, кузнец принялся за работу, а мне хотелось начать тренировку, хотя бы с меньшим ущербом для собственного здоровья. И я направился в сторону крепостных ворот, вообще, странно осознавать, что в такой большой деревне-крепости всего лишь пятеро, нет, шестеро воинов, себя в счет не беру. Сейчас на воротах стоял один из троих, что смотрели, как Сигурд делает из меня отбивную. Он приветливо кивнул, когда я подошел шагов на десять, улыбнулся и спросил: - На тренировку? Нужное дело.

Ворота открылись, и я вышел на открытую всем ветрам вершину. Шкура оберегала, но все же непривычно, ощущения никуда не подевались, хоть и занижены, поэтому нечего стоять на холоде, надо идти вперед.

Вообще, как-то глупо получается, страж на воротах понимает, что я иду за приключениями, это у них в крови, сами, небось, так же познавали искусство боя, только вот посоветовать, куда все-таки лучше идти, не догадался, а я спросить не додумался. Ладно, пойду, куда ноги несут, думаю, на той же

тропе встречу кого-нибудь.

Внезапная тревога и дергание воздуха заставили сделать кувырок, рядом просвистело что-то, я встал, готовясь отразить следующую атаку из снежной пелены. Умение включилось, и я явно ощущал, откуда идет угроза, пальцы сжали эфесы мечей.

- Подходи по одному, разберу на компоненты, - прокричал я в никуда, но никто не ответил, лишь какие-то силуэты медленно приближались, два, нет, три. Разноцветные пятна пропадают в снежном ненастье и появляются, я прождал пару мгновений новой атаки, но ничего не произошло, тогда я пошел вперед сам.

Шаг, еще шаг, но прежней тревоги нет, умение указывает на угрозу, но та медленно идет в мою сторону, не пытаясь сорваться с места подобно Белой Смерти, шаг, еще шаг, и я останавливаюсь.

Промерзлые изломанные доспехи, потупленное оружие, полу распавшиеся смерзшиеся тела трех восставших мертвецов брели, увязывая в снегу. Их глазницы пылали ядовито-зеленоватым светом и нашли свою цель в моем обличие.

- Что ж, это будет легче, чем я думал, - я ухмыльнулся и шагнул, и в этот момент, казавшийся неповоротливым мертвец с поколотым топором рванул так, что я только успел отскочить назад, а том месте, где я только что был, снег взлетел вверх.

Вокруг скелета забегали его фантомы, бледно-желтые пятна покраснели, и последовал новый удар, я отскочил в сторону, еще удар, снова отскок и попытка контратаковать, но лезвие меча налетело на выставленный другим скелетом обрубок.

- Так вы еще и вместе, опять нечестно, ладно, потанцуем! - попытался я себя подбодрить, ведь это был мой первый настоящий бой, где случайность не даст окончательную победу, где поражение не даст шанс отыграться в тот же момент, где либо я, либо меня.

Удар, отскок, снова удар, я крутанулся и машинально выставил руки с мечами в стороны.

Вы нанесли 100 физического урона.

Вы изучили "Вихрь мечей", урон наносится всем противникам в радиусе 2 метров.

"Вот как значит! Тогда давайте попробуем еще вот так".

Я рубанул двумя мечами сразу справа налево, но ничего не произошло, лезвия лишь прочеркнули по старому доспеху мертвеца, и тот сразу же попытался ударить по мне, двое других тоже не заставили себя ждать, и мне пришлось отбежать в

сторону, чтобы перевести дыхание. Все-таки, два меня - это не мое, надо будет придумать что-то другое. Так, вспомнить бы пару ударов, не тех, что были в реальности в те времена, когда сражались вот так на мечах, а игровые, ведь, думаю, разработчики не заморачивались насчет фехтования и методик по боям с холодным оружием.

Передохнул, теперь можно с новыми силами и в бой, подбегаю к ближайшему, тот совершает резки удар, и в этот момент наношу два удара последовательно, первый ударяет по старым доспехам, второй же отрубает руку.

Вы нанесли 150 физического урона.

Вы изучили "Контрудар", в случае попадания игнорируется физическая защита на 50%.

Удар, еще удар.

Вы нанесли 100 физического урона.
Вы нанесли 100 физического урона.

Вы получили 75 опыта.

Двое других мертвяков успели подойти, и вновь атаковали вместе. Боевой расчет работал, и все их удары уходили в сторону, и теперь иногда в разных участках на мгновение подсвечивались значки моих умений, чем я ни преминул воспользоваться.

Вы нанесли 200 физического урона. Применен "Контрудар".

Применяйте умение почаще, и оно будет совершенствоваться.

Мертвяк просел, оставляя в снегу нижнюю часть тела, второй, игнорируя потерю бойца, размахнулся топором, и в этот момент

Вы нанесли 400 физического урона. Применен

"Удар в горло".

Применяйте умение почаще, и оно будет совершенствоваться.

Внимание! Применение умения оказалось смертоносным, мастерство применения возросло, при текущем ударе вероятность критического поражения увеличивается на 160%.

Вы получили 75 опыта.

Добить покалеченного не составило большого труда.

Вы нанесли 100 физического урона.
Вы нанесли 100 физического урона.

Вы получили 75 опыта.

Отдышавшись, и на мгновение прикрыв глаза, я выпрямился. Боевой расчет тут же исчез, как только глаза открылись. Вокруг вновь царствовало ненастье, и снег пытался скрыть тела. Хм, как тут с дропом, или тоже придется тащить на себе? Я потянулся к ближайшем останкам, те при прикосновении истаяли, оставив лишь куски доспехов и оружия, с другими случилось то же самое. Я облегченно вздохнул, все-таки не придется возиться с останками и прочей мерзостью. Сгребаю все железки в мешок, в котором все само собой исчезает, не изменяя размера мешка, лишь прибавляя веса тому, и возвращаюсь обратно в деревню. На сегодня приключений с меня хватит.

Глава 6.

Вышел я из игры буквально перед воротами стены.

Новый модуль оказался лучше всех ожиданий, мышцы после игры совсем не болели, словно по мне прошелся личный массажист. Усталости почти не было, или же это я привыкаю понемногу, не знаю. На часах было уже 3 утра, а спать совсем не хотелось, и я полез в интернет в поисках информации.

Меня все беспокоил тот факт, что за весь мой незначительный срок игры в деревни не появилось ни одного другого игрока. Словно эта локация была недосягаема для остальных, а я почему-то оказался именно в ней.

Поиски по интернету вновь вывели на сообщения двух троллей, кто когда-то попробовал поиграть за северосов. Я вчитался в их полные смысла и красочности величественного русского языка, попытавшись разгрести высокозаконсперированные загадки в куче разножанровых и сленговых слов. Один написал о том, что оказался в какой-то ледяной долине возле замерзшей речки и, попытавшись отыскать хоть какую-то привязку для новичков, так и замерз, после чего удалил персонажа. При этом он не встретил ни игроков, ни монстров. Второй же оказался у подножия каких-то скал на узкой каменной дороге, полого поднимавшейся куда-то вверх, он решил пойти по ней, думая, что вскоре добредет до нубской деревни, но пройдя, по его словам, два часа, оказался перед высокими стенами какого-то города, высеченного прямо в скале. Архитектура отличалась от всего, что его высокоразвитый разум видел до этого, красот не было никаких, вдобавок подойти к воротам было невозможно, так как между ними и отвесно оборвавшейся дорогой зияла пропасть в пятнадцать шагов, сверху раскачивалась платформа, но достать ее он не мог, а на крики никто не реагировал, словно в городе никого не было. В итоге он тоже замерз и удалил персонажа.

Какой-то форумчанин написал им коммент, мол те, наверное, попали в какую-то тестовую локацию, куда не должны были попасть, и типа стоит ждать какое-то обновление, добавляющее именно эти локации. Были и другие тролли, не преминувшие поприкалываться над "Чукчами", я читать не стал.

Дальнейшие поиски были по ключевому слову "северос", и посылало меня куда угодно, но не туда, где была информация по игре, нет, какие-то упоминания отрывочно ссылками в поисковиках присутствовали, но переходя по ним, я натыкался либо на заблокированную страницу, либо на удаленную. Теория

заговора всего мира против одного меня словно во всем своем воплощении. Я даже перечитал все легенды игрового мира, перебрал различные творческие работы фанатов игры, пересмотрел арты и скрины, но ничего нужного. Хотя нет, было одно.

Один из высокоуровневых игроков, уставший от чего-то, решил попутешествовать по материку и посетить все самые дальние места, благо у него был летающий грифон, что в разы ускоряло его передвижение. Так вот этот самый игрок, летя строго на север и миновав локацию под название Дикий лес, где обитали существа среднего уровня и ничего уникального вроде как никогда не было, уперся в высоченный скалистый хребет, протянувшийся с запада на восток. Полетав у подножия, не нашел никаких признаков тоннелей, шахт и прочего, монстров тоже не было, тогда он решил перемахнуть через хребет и принялся набирать высоту, и в определенный момент сначала на грифона упали дебафы, потом на него. Дебафы по началу простенькие типа страха высоты, потом утяжеления, потом посыпались высокоуровневые и в итоге его грифон самопроизвольно отозвался в инвентарь, а он, скованный последним дебафом, полетел вниз с последующим перерождением. Причем, когда он падал, получил все эмоциональные ощущения спрыгнувшего с небоскреба, из-за чего неделю боялся перемещаться по воздуху, а его грифон отказывался призываться вообще две недели.

Читая, я пришел к выводу, что не я такой вот уникальный и сверхвезучий, склад ума аналитика не давал повода для таких заблуждений. Да и последние события, произошедшие с момента игрового старта, оказанное внимание со стороны Корпорации. Я им зачем-то нужен, видимо, проводят эксперимент или типа того, ибо ни одна контора не будет просто так одаривать игроков, не ожидая от чего-то, по своему старому игровому опыту знаю. Будем посмотреть, как говорится, халява на то она и халява, но сыр бесплатный только по записи в центре приема добровольцев на почетное место в капкане. Как в старом игровом анекдоте "Решили три орка сходить на шашлыки и позвали с собой эльфа".

Итак, проведем анализ.

Появляюсь нигде в то время, как по идее должен появляться посреди нубской деревушки, где меня начнут за ручку водить, лишь бы сразу не забросил играть, не разобравшись.

Потом встречается огромный волк, по идее способный меня убить одним взглядом, но я его так вот удачно убиваю своим ножичком - легендарно неэпическое оружие мириадов нубских смертей, самое страшное оружие всех времен.

Потом нахожу эту деревню-крепость, которая оказывается

именно на моем пути, а у меня ни карты, ничего, а если бы я пошел в другую сторону? Точно на удачу списать сомнительно.

Про манеру обучения говорить смысла нет, раздачу плюшек тоже опущу, тут уж всякое может быть, как я понял из форумов, задания вообще полностью вариативные и мало повторяемых или копируемых, отсюда у всех получается что-то типа своего пути.

Меня вот заинтересовало последнее событие, вышел я тут поискать мобов, чтобы покачаться, как появились три скелета, а где они раньше были, когда я только появился? Типа стояли в стороне и оценивали, стоит ли фраерка подрезать али подождать, пока жирком обрастет?

- Уже проснулись? Утро доброе, - Лера появилась в коридоре и улыбалась, увидев меня, сидевшего в постели.

- Уже утро? Доброе, я и не ложился, не хотелось совсем, - улыбнулся я, про себя сожалея о сорвавшейся с крючка мысли, молниеносно исчезающей во мраке неведомого.

- Почему не спали, Вы же еще не восстановились.

- Лера, прошу, давайте на ты, я не настолько все же старше, чтобы записывать меня в старики, да и вся эта официозность приелась, если честно - девушка засмущалась.

- Вам, тебе надо восстанавливаться.

- А я и восстанавливаюсь, мышцы уже не болят, кстати, новый модуль крайне удобен.

- Конечно, в нем встроена система обследования и восстановления истощенного организма. Такие раньше использовали сначала для космонавтов, потом военных, потом всюду, где присутствует риск и физические перегрузки, теперь же повсюду.

- Понятно, чаю будете? - тут же поправился: - Будешь?

- Лучше кофе, латтэ, у нас тут внизу хороший делают. Так что можно спуститься и там уже позавтракать, - заключила Лера, проверяя показания модуля, и слова ее звучали не как предложение, а как ультиматум.

- Хорошо, я тогда сейчас оденусь, и спустимся.

- Кстати, а как ты планируешь дальше вообще?

- В смысле? - опешил я.

- Ну как оплачивать Пансион? - она с интересом посмотрела на меня.

- Ну, я пока толком не думал, но работы у меня нет, кое-что из накоплений имеется, на месяц-два экономa, плюс квартира двухкомнатная, думаю, может ее сдать, все равно мне там жить не хочется, с некоторых пор она меня только угнетала.

- Хм, я знаю одного риэлтора, хорошего, она поможет, если

надо.

- А в чем твой интерес? - я подмигнул, растягивая улыбку.

- Да ни в чем, просто я знаю, кто ищет квартиру на длительный срок, а моя двоюродная сестра при этом риэлтор, хороший.

- Ах, вот оно что, - я рассмеялся: - Семейный бизнес.

Лера вновь покраснела и вроде бы даже надула губки.

- Спасибо, раз уж все так, то можно попробовать, дашь координаты риэлтора, пообщаюсь, надеюсь, стоимость аренды будет хорошая.

- Не беспокойся, Катюха в этом деле, как рыба в воде, выжмет все по максимуму, даже если тем, кого я знаю, не подойдет, найдет быстро клиента.

- А комиссионные?

- Со съемщика, ты будешь ничего не должен. Пошли?

- Пошли.

Интересная девушка, симпатичная, умная, смекалистая, вон как подсуетилась с сестрой. Хотя, первый ли я, кому она вот так предлагает услуги риэлтора? Ну а чего это я в ней пытаюсь усмотреть плохое? Правильно девчонка делает, хочешь жить, умей вертеться. Игроки же все равно некоторые приходят к такому же решению, что и я, а вот время тратить на поиски нормальной конторы не особо хочется. А если на мошенников попасть, так можно и вообще попасть. А с ней как-то надежнее, ведь в случае чего, она же и потянется следом, хотя чего это я опять чушь всякую надумываю.

- Там в квартире только вещи еще мои остались, - произнес я, когда мы оказались в лифте и спускались на первый этаж.

- У Корпорации есть услуга, все сами соберут и привезут, ну или же я могу попросить Катюху, ей там все равно лоск надо наводить.

- Хм, попрошу местных, не хочу никого утруждать, - девушка хмыкнула, а я просто не хотел, чтобы сестра Леры имела возможность покопаться в моем прошлом, от которого я уже пару лет пытаюсь убежать, слишком уж оно не розовое.

Я вздохнул, двери лифта открылись, и мы вышли в коридор, девушка повернула налево, и я последовал за ней, немного сутулясь: все же, мышцы немного побаливали, но боль была, как будто бы я вчера немного переусердствовал с железками в спортзале. Приятное чувство для меня: если болит, значит еще жив.

Так называемый буфет больше походил на небольшое кафе в минималистичном стиле, Лера пригласила сесть возле окна, я

согласился. Все же, в первый раз я тут, так что пусть ведет и показывает, при случае потом реабилитируюсь.

- Доброе утро, - обратилась ко мне подошедшая тут же девушка: - Лерочка, привет.

- Привет, Машунь, - инициативу моя сиделка передавать не собиралась: - Мне как всегда, а... Ты какой чай будешь?

- Черный пожалуйства, длиннолистный можно с ягодами и что-нибудь к чаю, сколько это будет?

- Все включено в Ваш пакет услуг, Сергей Владимирович. Что-нибудь еще?

- Пока нет, спасибо, Мария, - я доброжелательно улыбнулся, а про себя подумал об очередной халяве, к которой можно привыкнуть быстрее, чем принесут чай.

Заказ, кстати, принесли через минуту, к чаю и кофе были печенье, конфеты, выпечка, и тут я понял, что неимоверно голоден.

- Лера, ты позволишь мне немного отойти от плана действий?

- Как это? - удивилась девушка, размешивая ложкой кофе.

- Оказывается, что я голоден.

- А, ха-ха-ха, - рассмеялась Лера: - Конечно, заказывай все, что пожелаешь и не обращай на меня внимания, все в порядке, обычное явление, только не переедай сильно, постарайся ограничиться тем, сколько ел обычно до игры.

- Мария, - позвал я официантку, или кто она тут была.

- Слушаю вас, - она быстро подошла к нашему столику.

- Мария, скажите пожалуйста, а чем можно у вас позавтракать, но так, чтобы и пообедать, и поужинать, причем за два дня?

Девушки широко улыбнулись, посмотрев друг на друга, потом на меня, ну что ж поделать? Пришел солдат с войны, пожрать надо, а то скоро на войну. Мария протянула планшет, и я тут же вспомнил про оставленный в номере, надо было оттуда сделать заказ или взять с собой, а то гоняю девушку по чем зря. Планшет показывал местное меню, я быстренько полистал, отыскал холодный борщ, посмотрел на размер порции, выбрал максимальную, дальше последовал картофель и жаренная курица, после чего удвоил все и отдал Марии обратно. Девушка, посмотрев на заказ, широко улыбнулась: - Через 15 минут принесу.

- Спасибо, и, Мария, не хотели бы вы присоединиться к нашему столику?

- Извините, я бы с радостью, но в рабочее время нельзя, только во время перерывов.

- А когда он у вас?

- Плавающий, - произнесла девушка и удалилась.

Лера смотрела на меня так, словно мы женаты, и я в данный момент приглашал другую женщину на свидание с последующим ночлегом. Я лишь улыбнулся, просто хотелось побыть в кругу красивых девушек, да и, как я понял, они друг друга знали и сами были не против пообщаться, но работа мешала этому.

- Что ты там заказал? - поинтересовалась Лера, когда я принялся стремительно уминать выпечку: - Места-то хватит?

- Угу, - кивнул я, проглатывая очередной пирожок, я чувствовал, что сейчас готов съесть все заказанное и заказать еще столько же.

- Вот видишь, к чему приводят переистощения вследствие пренебрежения длительным сеансом игры? Необходимо вырабатывать строгий график, иначе так недалеко до физиологических осложнений. Ты знаешь сколько случаев? - она вдруг осеклась.

- Сколько? - я перестал жевать, взглянув на нее, прикусывающую губы.

- Это, - она взяла чашку с кофе и поднесла к губам: - Закрытая информация.

- Хм, - я продолжил есть, не стараясь выпытать что-либо.

Было и так понятно, что Лера сейчас только чуть не поставила крест на своей карьере, надеюсь, нас никто не подслушивал.

- Все нормально, я не маленький, сам уже понял, спасибо тебе за заботу. Сегодня же выставлю таймеры с командами, чтобы и поесть, и поспать выделялось время. Ты же понимаешь, что сейчас мне надо выжать максимум из предоставленного бесплатного пребывания?

- Понимаю, но от этого не стоит гробить собственное здоровье.

- Конечно, больше не буду, обещаю.

Мария подкатила тележку, на которой стоял мой заказ, и я ухмыльнулся, увидев крайнее удивление на лице Леры. Мария же захохотала от такой реакции: - Ты бы видела лица поваров, когда я сказала, что это заказ для одного, те не поверили. Мы даже поспорили.

- По поводу? - поинтересовался я, ставя перед собой первую тарелку холодного борща и тарелку с картофелем рядом.

- Что Вы все это не съедите, я поставила, что Вам это удастся.

- Мария, прошу, давай на "ты", и на что спорили?

- На бутылку коньяка.

- Хорошего? - я взял приборы.

- Очень, дорогого.

- Тогда можешь идти на кухню и говорить, чтобы ребята бежали за коньяком: - заключил я и приступил.

Через двадцать минут я сидел за столиком и пил второй чай, который заказал между делом. Сказать, что девушки удивились, значит ничего не сказать. Только что на их глазах мужчина средней комплекции умял двойной заказ, после чего взял кружку чая и запивает им печенье, хотя до этого уже выпил такой же чай и оприходовал десяток пирожков.

- Нет слов, - только и смогла произнести Лера, а Мария с ликованием унесла поднос с пустыми тарелками, как я узнал, чистоту спора гарантировали камеры наблюдения, а монитор стоял как раз на кухне, где собрался весь штат кафе.

- Ух, - выдохнул я: - Мама, я накуфался. Еще раз прошу прощения, если доставил дискомфорт своим поведением, но кушать очень хотелось.

- Все хорошо, а Мария так вообще не нарадуется, вон как убежала на кухню. Просто смотрела и завидовала, вот так непринужденно не ограничивать себя, а тут за каждый килограмм кровопролитная война.

- Конституция тела, не более, у меня и отец также ел и не толстел. Нет, вру, толстел. Работа была у меня за компьютером постоянно, подсел на пиво и сладости, в итоге набрал 20 кг, потом решил отказаться от этого добра, начитавшись в интернете и насмотревшись передач о том, как и что делают. Как только перестал, через пару недель 5 кг исчезло, потом скинулось еще 5, ну а когда сменил профиль работы, так вернул свой стандартный вес, но ел всегда одинаково, то есть, как хочу.

- Хорошо тебе, мне бы так. Калории считаешь, хорошо, что хотя бы система контроля сама это делает давно, но все равно. После работы фитнес на час, потом по вечерам ни грамма еды.

- А ты выйди замуж, и следить за собой не надо будет, - я рассмеялся.

- Дурак.

Глава 7.

Мы поднялись ко мне в номер, и Лера, еще раз осмотрев мои ссадины, оставила координаты своей сестры-риэлтора и простилась, оставив меня одного в номере. Реабилитация закончилась, что ж, может быть оно и к лучшему, а то мне было бы не ловко лезть в модуль, оставляя ее здесь одну. Взяв планшет в руки, я сразу перестал думать о романтике и принялся за просмотр роликов по боям на мечах, их было много, смотрел, сколько мог, хватило на три часа. Особенно умиляли машущие палками и самодельными мечами знатоки, но были и мастера, мало, но были, их движения я старался понять и запомнить хотя бы что-то. Да уж, вот раньше все было гораздо проще и тупее, кто кликает быстрее всех на кнопку мышки, тот и есть самый крутой мастер меча и магии, у кого мышка дороже и имеет больше наворотов с макросами, тот самый нагибатор мира. В общем, понял я, что учиться и учиться мне всем тонкостям боя, хотя. Я полез на форумы, шарясь по гайдам и изучая найденные для любых воинов, и нигде не было упоминания, что нужно именно так тренироваться, чтобы использовать оружие, напротив, от игрока требовалось для атаки лишь концентрироваться на цели и лишь начинать удар, а тело начинало само выполнять нужные действия. Я читал и ржал, осознавая, какой же я нубяра и динозавр, сам себе усложняю жизнь. Ладно, посмотрю почту, и в игру, труба зовет! Галактика в опасности!!!

Привет, Серег, извини, что сразу не отписал, были в Данжене. Молодец, что начал играть, кем, где сейчас, какой уровень? Ах да, мы тут завтра собираемся пивка попить, сходка игроков, тебя приглашаю, послушаешь байки бывалых, с людьми пообщаешься, так что давай, жду от тебя ответ.

Sol-OMON.

Привет, Андрюх, да пока маленький, нуб еще, все с управлением разбираюсь, много чего не понятно и ново, сходить можно, пиши, где встреча, подъеду.

***

Внимание! Во время проведения местного ивента персонаж, находящийся в оффлайне, автоматически переносится в ближайшую безопасную зону, если он возвращается в игру в данный период. Приятной Игры.

- Во, появился! Да чтоб тебя сожрали! - выругался стражник у ворот, среагировав на мое появление рядом с ним. В этот момент что-то тюкнуло по воротам: - Не угомонятся, эх, была бы моя воля, вышел бы сейчас да раскатал бы всех там.

- Эээ, чего это меня? - я недоуменно посмотрел на воина.

- Да я из-за тебя бочку браги проспорил, не везет, так не везет, - погрустнел стражник.

- А на что спор?

- Ну что ты либо погиб, либо вообще ушел из мира, либо стоишь там с мертвяками, либо скоро появишься. Я поставил на второе, эх-хе-хе, теперь придется проставляться. Вот же Сидгур нажрется, куда ж ему четыре бочки-то? - сокрушался все воин, вновь что-то толкнуло по воротам, - Да что б вас там всех сожгло!

- Кого? - я недоумевал.

- Знамо кого, мертвецов восставших, опять приперлись к нам. Вот теперь сиди и слушай, как те стрелы свои гнилые пускают, и сделать ничего нельзя. Ни они нас достать не могут, ни мы их, - пробурчал стражник.

- Твоя работа? - я обернулся на голос, увидев стоявшего седовласого, я всмотрелся, Сидгура.

- Какая?

- Армия мертвецов, - хмурый упрекающий взгляд Сидгура не намекал на его радостное настроение.

- Я ее не призывал, за воротами убил троих и то шагов за двести отсюда...

- Ясно, - вздохнул Сидгур: - Учуяли-таки, теперь будут толпиться.

- А чего не выйдете да и не разберетесь? Я один такой недовоин справился с тремя, а вам они вообще, как семечки.

- Ну да, скажешь еще. Про Проклятие слышал? Слышал! Проговорились тебе, тогда чего спрашиваешь глупости всякие?

- Но я же могу выходить.

- Опять, под свирель поплясать! Ты кто? Нерожденный, на тебя Проклятие не действует: - Сидгур смотрел на меня, как батя на нашкодившего сына, сейчас ремень возьмет и начнет уму разуму учить.

- Что-то я сразу не въехал, другими мыслями голову забил, столько всего и сразу, тут без бутылки не разберешься.

- Вот-вот, - подтвердил стражник: - Я даже знаю, кто поделиться может.

- Может это, жахнуть ему по котелку, глядишь, перестанет истуканом прикидываться? - предложил подошедший северос.

- Без агрессии, пожалуйста, - возразил я.

- Самом собой, все по доброте душевной и из лучших побуждений, - улыбнулся тот.

- Сидгур, - обратился я к седовласому, продолжавшему смотреть на меня: - Что если я выйду за ворота и примусь за истребление Неупокоенных?

- Наконец-то, а я думал, ты до ночи будешь изображать из себя деревенского дурачка!

"Вот чего это неписи такие темпераментные? Я привык к истуканам, а тут если бы не полупрозрачные окна и значки над неписями, подумал бы, что в реальном мире вообще".

Вы получили задание местного значения "Упокоение Неупокоенных".

Истребите всю нежить в пределах деревни в течение суток.

Награда: +2000 опыта, +200 репутация своего народа.

Отказ: -20000 репутация своего народа.

Нифига себе, откажись и все равно иди за ворота, потому как выкинут сразу же. Само собой, соглашаюсь.

Сидгур развернулся и пошел куда-то по своим делам, не обращая больше на меня внимания, словно я исчез с лица земли, не оставив после себя ничего. Стражник понурил и потупил взгляд, принявшись рассматривать мыски своих сапог, бормоча себе под нос что-то про брагу и потомков Сидгура.

"Так вот что за ивент, мертвяки под стенами, а я боялся, как качаться буду".

Хотел сначала в кузнеце меха покачать и про обломки спросить, но ладно, потом, время терять нельзя, ивент временный. Выхожу за ворота, обратив на них внимание: в разных местах торчали полусгнившие стрелы, и ворота теперь походили на спину дикобраза. Снаружи бушует вьюга, но я больше не чувствую холода, ветер не сковывает, снег не рассекает лицо, а словно ласкает его, дебафы не появляются. Напротив, чувствую,

как изнутри меня поднимается тепло, согревающее все тело. Свист.

Вы получили физический урон 100.

Внимание! Вы вошли в ивентовую локацию, агрессивность всех существ увеличена вдвое.

- Твою ж мать! - прошипел я, вытаскивая из бедра стрелу: - Расслабился, еще бы прилег тут, турист!

Сквозь белую пелену проступили разноцветные пятна, проявляя угрозу, свист, я интуитивно сконцентрировал взгляд на нарастающем пятне, рука дернул и отмахнулась, поведя мечом, звон, в снег упало рассеченное древко стрелы.

Вы изучили "Меч против стрел", шанс отбить летящую в вас стрелу или болт зависит от вашей концентрации и мастерства, чем больше будете отбивать, тем меньше стрел попадет в вас.

Свист, снова, я зашагал к противнику, то отбивая стрелу мечом, то уходя в сторону, спасибо резко краснеющим пятнам, иначе бы истыкали меня уже через пару минут.

Внимание! Ваша ловкость увеличилась на 1.

Ух ты, тут еще и прокачка параметров скрывалась, да я так целыми днями буду то меха качать, то стрелы отбивать, халява прет. Два меча все-таки не так плохо, если разобраться, надо будет потренироваться побольше, буду многостаночником, если еще станков найду, а вот и заготовки подошли.

"Ну ка, как там писали гайд мастера? Сконцентрироваться на цели, а ручонки сами зашалят?"

Я выбрал ближайшего, впер в него свой взгляд, тут же повыскакивали окошки параметров, какие-то неактивные действия, которые мне недоступны, списки команд. Бред полнейший, не так это должно быть. Не для меня, это какие-то опции для однокнопочных, надо иначе попробовать. Я просто навелся на уже подковылявшего мертвеца и про себя подумал "ударить с размаху", правая рука тут же замахнула меч и

рубанула наискосок. Удар встретил резвый блок, я тут же подумал "левым рассечь снизу", и второй меч прочертил полосу по нижней части врага.

Вы нанесли физический урон 100.

Вроде бы получается, "справа с размаху, снизу резко ткнуть острием", "повторить", руки послушно делали, но медленно, что-то было все же не так.

Вы нанесли физический урон 100.
Вы нанесли критический физический урон 150.
Вы получили 150 опыта.
Внимание! Во время ивента с ивентовых существ количество опыта удваивается.
Вы изучили "Спаренный удар", последующий удар на 50% чаще пропускается целью.

"Плюшки, плюшечки, плюшаньки! Идите к папочки скорей! Ползите реще ко мне зомбятки, раздам щас всем тут звездюлей!"

Блин, как ребенок, совсем крыша едет. Круто конечно, но надо держать себя в руках. А вот и два кандидата подержать, тут же бросаюсь к ним, принимаясь изображать из себя уж очень крутого героя, что выходит против нежити с затупившимися мечами и без доспехов в принципе.

Вы нанесли физический урон 100.

Бедро то же принялось жутко ныть, вся штанина покраснела. А я тут танцую еще, вот подсветилось горло у одного из мертвецов, я не успел подумать, как рука сорвалась с траектории, и лезвие меча вонзилось чуть ниже верхней челюсти, реалистично (наверное) хрустнул позвонок, и голова отлетела.

Вы нанесли критический физический урон 175.
Вы нанесли смертельный удар, дополнительный урон 300.
Вы получили 150 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 7! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Мельком посмотрел на параметры, ничего не изменилось, слишком малое число номинала. Так, страшиле нужны мозги, так что все в разум. Тут же интерфейс чуть подернулся, но почти ничего не изменилось, лишь пятна стали проявляться быстрее и раньше, но не сильно.

Если силу и выносливость накачаю на мехах, а ловкость на отбивании всего, что в меня летит, то разум качать тут не на чем, головой о стену вряд ли будет увеличиваться.

Вы нанесли физический урон 100.
Вы нанесли физический урон 100.
Вы нанесли физический урон 100.
Вы получили 150 опыта.

Как же пылает нога! Рана буквально горит! А мертвяков еще десяток точно из тех, кого я "вижу". И все-таки, чего-то не хватает, вот чувствую, что удары не завершенные, не точные, но это подточу со временем, понимаю, что бью, но почему-то кажется, что удар должен быть не таким.

Вы получили 150 опыта.
Вы получили 150 опыта.
Вы получили 150 опыта.
Вы получили 150 опыта.

Снег вокруг красные от моей крови, а я все скачу, уходя от ударов и попыток окружить, и наношу ответные удары. С пятью одновременно мне воевать не особо, шестой еще ползти пытается, потеряв свои ноги из-за промазавшего по мне соратника. Не думал я, что здесь есть "удар по своим", или это действует в определенных случаях? Надо бы поспрашивать, точнее почитать, спрашивать такое нельзя, сразу же затроллят гиганты диванной войны.

"Нет, все! Не могу больше, как же горит нога! Наверное, стрела была отравлена!"

Я коснулся пальцами сжимавшей эфес меча руки, и тут же почувствовал, как жар из бедра перетекает по пальцам в рукоять

и... меч запылал, яркие языки пламени объяли меч, коснулись руки и не обожгли ее, лишь приласкали и ослабили боль усталости. Я тут же коснулся второй рукой, и произошло то же самое.

- Мать моя драконов не видала! - вырвалось, - Кому прикурить, золотая молодежь?

Взмах меча, блокирующая стойка, лезвие ударилось о старый меч, тот словно застонал, языки пламени сорвались вниз, падая не мертвое тело.

Вы нанесли урон пламени 100.
Вы нанесли урон пламени 100.
Вы нанесли урон пламени 100.
Вы нанесли урон пламени 100.
Вы получили 150 опыта.

Вы изучили "Пламя Войны", обагрите свое оружие в собственной крови, и вспыхнет пламя, способное испепелить города, но помните, что оно питается вашими силами, если не остановиться в порыве битвы, то Смерть настигнет.

"Магия крови, интересно, вроде бы про нее ничего не встречал, это же теперь я тут зажгу!"

Вы получили 150 опыта.
Вы получили 150 опыта.
Вы получили 150 опыта.
Вы получили 150 опыта.

Внимание! Ивент "Развездка боем" завершился.

- Эй! А чего так мало?! Имейте совесть, я только разыгрался!!! - прокричал я, и эхо разнесло мой крик среди горных склонов: - Вашу ж, долбанные игродеятели, жлобы. А если бы я тут был не один, не ивент, а издевательство, - пробурчал я и принялся смотреть дроп.

Ничего особенного не было, лишь привычные обломки доспехов и оружия, собрав все, я пошел в деревню. Пламя на мечах потухло, а столбик ХП мигал красным на уровне 5%. Мечи были изношены на 99%, о чем красочно символизировали два мигающих значка, рана не кровоточила, покрывшись запекшейся кровью, руки дрожали, меня лихорадило, появились дебафы "Бессилие", "Утомление", "Судорога". Кстати, еще бы пару мобов, и пришлось бы мне бить их вручную, в смысле не хватило бы боевого режима, надо мудрости набраться при случае.

Задание выполнено. Вы получили 2000 опыта. Отношение своего народа улучшилось на 200.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 8! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 9! Доступно 10 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 10! Доступно 15 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Ух ты, а вот и случай. +15 мудрости однозначно!

Сразу же ХП и ментальность восстановились, а подъем каждого параметра хоть на чуть радовал меня не меньше. Стражник открыл ворота, когда я еще только подходил, он улыбался, позабыв о споре, или же это просто такая реакция на выполнение ивента, разраб его знает.

Я сразу же направился в кузню, быстрым шагом преодолев требуемое расстояние. Кузнец был на своем месте: - Знатно повоевал? - поинтересовался он, не оборачиваясь.

- Мало, только разгорелся, как все кончилось.

- Разгорелся? Ну ка, ну ка, - Сигурд бросил все и с интересом посмотрел на меня.

- Ну да, меня ранили, кровь попала на оружие, и оно вспыхло, - произнес я, словно ничего необычного не произошло.

- Я знал, я ведь знал, сразу это почувствовал, - кузнец радовался, размахивая руками.

- Что знал?

- Что в тебе есть Пламя, я ведь с огнем дело имею, вот и увидел в тебе, еще на арене.

- Пламя?

- Ну да, ты только отцу не рассказывай, ... а хотя он все

равно узнает. Среди нашего народа есть воины, способные разжигать пламя, питающееся их жизненной силой. Их все уважали...

Внимание! Отношение своего народа повысилось на 1000. Вас уважают, не пренебрегайте этим.

... Это древняя магия, которую даровали Истинные.

- Сидгур, твой отец? - меня переклинило.

- Ну да. Но эту магию не взлюбили нынешние Боги, что прокляли нас, почему, я не знаю, но я теперь уверен, что ты выберешься и разрушишь проклятие.

Обновлено мифическое задание "Покинуть отчий дом"

Ваша внутренняя сила, дарованная Истинными, поможет пройти сквозь Предел и разрушить Проклятие, но теперь за вами будут следить те, кто считает себя Хозяевами этого Мира.

- А кто такие Истинные?

- Сотворившие эти земли и все остальные, они были частью этого мира, пока их не уничтожили, а те, кто спасся, спрятались или ушли в Небытие.

- Хм, все равно не понятно, ладно, скажи, можно ли восстановить эти мечи, а то затупились?

- Можно, но зачем они тебе? Это же детские игрушки, я тебе подарю другие, вот выбирай, ведь ты сегодня сделал мне подарок, теперь пришла пора и мне.

Передо мной появился чуть ли не арсенал: два коротких меча, два полуторных, двуручный, два топора, двуручный топор. Глаза разбегались, но я уже понял, что можно взять только один комплект, так как иначе бы мне вручили сверток, и понимай, как хочешь. Выбор был тяжелым, все параметры закрыты, разум хотел взять спаренные полуторные, а душа тянулась к двуручнику, но третий, точнее третье, внутреннее пламя ясно указало на полуторные, и я взял их.

Получен предмет.

Название: Полуторный Меч Пламени.
Тип: Одноручный меч
Редкость: редкий
Атака: 150
Урон: режущий
Прочность: 100/100
Эффект: пылающее лезвие затрачивает силы на 10% медленнее.

Получен предмет.
Название: Полуторный Меч Пламени.
Тип: Одноручный меч
Редкость: редкий
Атака: 150
Урон: режущий
Прочность: 100/100
Эффект: пылающее лезвие затрачивает силы на 10% медленнее.

- А я знал, что ты выберешь именно их, - улыбнулся кузнец: - Лишь то оружие, что добыл сам, можно именовать оружием, все остальное не будет им, всем чем угодно, но не им. Истинное оружие то, что создано своими руками. Помни об этом. Эти мечи послужат тебе, пока ты не создашь Истинное оружие.

Внимание, вы прошли проверку "Пламя Войны", Сигурд ответит на любой вопрос, если знает на него ответ.

- Сигурд, я собрал с мертвецов обломки, ты не научишь меня, как переплавить их и сделать то, что я хочу?

- Нет, этот металл моя кузня не примет, это Проклятый Металл, его нужно плавить в Кузне Проклятого Города, что глубоко в шахтах под столицей наших земель, но попасть туда будет крайне трудно, на пути встречаются не только ожившие предки, которые сильнее тех, с кем ты сражался, но и Древние, с кем лучше вообще не встречаться.

- Предки?

- Да, те, кто погиб и не был предан огню. Мы сжигаем тела наших сородичей, но не всех получалось столетиями, те же смельчаки, что пытались преодолеть Предел, вполне возможно сейчас среди нежити.

- Ты расскажешь, как попасть в Кузню?

- Да, я научу тебя работе с металлом и рудой, обучу искусству оружейного дела. Всему, только обещай одно.

- Что?

- Что никогда и не поднимешь созданное тобой оружие против своего народа.

- Клянусь!

Глава 8.

+15 силы и +15 выносливости, таков результат моей второй накачки кузнечных мехов. Два часа физической подготовки, после десятка мертвяков своеобразный отдых. После занятия я поблагодарил кузнеца и сказал, что как только вернусь, то сразу хотел бы приняться за обучение кузнечному делу, на что он сказал, что никуда не планировал из деревни уходить и пока подготовиться к обучению.

***

Пробуждение в модуле прошло мягко, не пришлось щуриться, как в самом начале, крышка просто поднялась, я вылез и оделся. Взял планшет, решив поесть в номере, но тут же увидел мигающий конвертик и нажал на него.

Привет, сегодня вечером сбор в клубе "Пандора", если забыл, найдешь меня там без проблем, иди на шум))). На входе покажешь свою карту, и тебя впустят сразу бесплатно.

Ну хоть официозничать перестал, так, пара часов имеется. Тогда поем в кафе, после чего смотаюсь домой собрать вещи, кстати.

- Алло, Екатерина, мое имя Сергей, ваша сестра Лера посоветовала мне вас, как риэлтора. Да, в курсе? Замечательно, тогда вы сегодня свободны, чтобы квартиру посмотреть, я как раз собираюсь там появиться в течение часа. Замечательно, записывайте адрес.

- Здравствуйте, рады Вас видеть.

- Добрый день, Мария.

- Заказ, как в прошлый раз, - девушка улыбнулась.

- Нет, в этот раз я не столь голоден, половину только, - я также улыбнулся.

- Кстати, коньяк был отменный, - девушка подмигнула и, развернувшись, пошла к стойке, демонстративно повиливая

карданом.

- Женщины, - сказал я про себя: - Сначала играют, а потом грызут.

Планшет в этот раз был со мной, и я не преминул полазать по форумам, может чего нового появилось. Убили какого-то РБ, выложили картинки, хм, чем-то напоминает божество из одной старой игры, в которую я после армии рубился через жопорез. Да уж, были времена. Пень первый и мобила в роли модема, как только рядом более пяти игроков, я стою в жутких лагах. Ребята постоянно звали на групповой кач, а я говорил, что пока не вариант, так как стану обузой, но меня тащили с собой, а мне оставалось лишь травить анекдоты и смотреть слайдшоу.

Эх, было время, никто ничего не жалел для своего соклана, просто так все давали, на том и крепли отношения. Играли вместе из игры в игру, а потом как-то разбежались, по всякой фигне, жаль конечно, но ничего не поделать. А последняя игра, в которую я играл, была предвестником таких игр, как эта, но не в том смысле, что с погружением, а в том, что можно было делать почти все, что пожелаешь. Ну не знаю, ну хочешь - воюй, хочешь - торгуй, хочешь - сажай огурцы, хочешь - не сажай.

Поиграл я в нее меньше двух недель, не понравилась мне тамошняя подноготная, как-то сразу вижу, что за этикеткой, по сути, сборная солянка из возможностей вышла, мол, есть все, так что жуйте.

Ну я честно побегал, побил мобов, покачался, квесты поделал, поисследовал мир, без энтузиазма, больше для себя, да и с мыслью, мож чем зацепит. Не зацепило, ну потом, думаю, дойду до максимального уровня и заброшу, не успел. Закупился я по полной на ауке золотым шмотом, побегал какое-то время, поумирал несколько раз по-всякому, а потом смотрю, шмотки-то на мне все поломалось, раз отремонтировал, второй, третий, потом бац, а золотишка-то и нет. Ну к тому времени в клан влез какой-то, даже общаться по голосу начал, думаю, дай спрошу, мож помогут. Пишу, мол, народ шмотки поломались, скиньте, у кого завалялось и не жалко пушку любую двуручную, ковырять мобов нечем. Реакция, словно я и не писал ничего, пару раз еще раз написал, а потом вышел из игры и больше ее не запускал. Измельчал все же игрок, жадным до пикселей стал, даже дерьма не допросишься. Вот тогда я и перестал играть в ММО, а потом вообще на все забил, полнейшая антипатия.

- Вот, ваш заказ, - Мария поставила передо мной холодный борщ, картошку с курицей, чай и булочки.

- Спасибо, - искренне поблагодарил я, вернувшись в

реальность настоящего, а девушка взяла и села напротив, я поднял бровь.

- А у меня перерыв, - заключила она.

- Понятно, вы не против?

- Ни сколько, кушайте. Повара кстати интересовались, вы не будете повторять подвиг, а то они по началу напряглись, когда я пришла с заказом.

- Нет, мне еще в город надо.

- Зачем?

- Встреча со знакомым на какой-то вечеринке по игре.

- А-а-а! Пати "Победители Хаат", меня кстати тоже пригласили.

"Заигрывает, как пить дать, хм".

- Я не вдавался в подробности, просто пригласили пивка попить.

- Странно, об этом шумят все, даже в новостях показывали о достижениях русского кластера.

- Я не все, мне до их достижений, как до Китая через Африку.

- Хм.

- Вы будете что-нибудь? Кофе, чай?

- Можно было бы кофе с коньяком, но до шести я работаю, - Мария вновь принялась заигрывать.

- Скажите, а вы тут круглосуточно работаете?

- Кафе или я?

- Кафе.

- Нет, до одиннадцати, а потом только доставка работает, но это отдельная служба.

- А сюда, кто-нибудь ходит? А то второй раз захожу, и никого.

- Ходят, очень много, просто вы ходите не в то время, когда ходят остальные. График посещения у многих совпадает с игровыми перерывами между какими-то событиями, вот часа через два мест свободных будет раз, два и обчелся.

- Мария, спасибо за заказ, но я уже опаздываю, извините, что покидаю вас, - я поспешил собраться и быстрым шагом направился на выход.

Интересно, а она со всеми так заигрывает или только со мной, потому что у меня пакет услуг расширенный? А через пару недель перестанет меня замечать, когда экономиком стану. Удобно все же иметь планшет такого уровня, приложения маршрутов услужливо подсказало, на каком лучше всего ехать в нужную точку, и когда подъедет маршрутка, отображая положение нужных на карте в реальном времени.

Когда я подходил к подъезду своего дома, то увидел возле него одиноко стоявшую девушку, которая что-то набирала на сенсоре смартфона, лежавшего на папке для документов.

- Екатерина?

Девушка тут же отвлеклась и посмотрела на меня, мило улыбнувшись.

- Сергей Владимирович?

- Добрый день, извините, что я заставил вас ждать.

- Ничего, в моей работе это обычное дело, да и не вы опоздали, а я пришла раньше, видите ли, помимо квартиры я еще осматриваю прилегающую территорию. Людям же нужно не просто жилье, а чтобы рядом были магазины, садик, школа, больница, остановки общественного транспорта, стоянки для машин. Все это влияет на окончательную стоимость.

- Понятно, пройдемте? Как вам район?

- Хороший, все в шаговой доступности...

- А если честно? - на мой вопрос девушка улыбнулась, как улыбаются профессиональные продавцы. Значит знает свое дело.

- Как я поняла, вы собираетесь проживать в игровом пансионе.

- Правильно поняли.

- Вы хотите оплачивать его с аренды, правильно?

- Да, гарантированный минимум, чтобы не задумываться, где наскрести на завтра. И так всю жизнь скреб, копил, платил, занимал, отдавал...

- Подъезд чистый, хорошо.

- Здесь управляющая компания толковая, таких еще поискать, правда платить нужно чуть больше стандарта, но сами видите, того стоит.

- Кстати, все коммунальные платежи полностью кладутся на плечи квартиросъемщика.

- Хорошо, одной морокой меньше, комиссия на них же тоже?

- Вознаграждение, - девушка вновь улыбнулась: - Само собой.

Я открыл дверь и впустил Екатерину внутрь, и тут может начаться какой-нибудь сюжет мистического, криминального или взрослого содержания... но не начнется. Первое правило мафии: не совершай преступлений в своем районе.

"Что-то меня понесло".

- Хорошая квартира, - произнесла девушка, очередной раз проходя мимо меня, собирающего нужные мне вещи в просторную спортивную сумку. Что не помещалось, складывал в коробки из-под всякого, не выкинул я некоторые после покупки бытовухи

разной.

- Как скоро сможете сдать?

- Неделя, может две, сейчас на рынке предложений много, поэтому придется подождать, - заключила девушка, перебирая бумаги и что-то помечая ручкой.

Я собрал вещи и поставил их в прихожей возле стены, услугу по перевозу вещей заказал тут же, сфотографировав планшетом то, что нужно забрать, система уведомила, что сегодня же вечером вещи будут у меня в номере.

- Подпишите в помеченных местах, это типовой договор с фирмой о предоставлении услуг по сдачи жилой недвижимости.

Я присел, взяв бумаги, и принялся читать. Девушка сделала отвлеченный вид и подошла к окну, любуясь городским пейзажем. Договор вполне стандартный, никаких подводных камней, недочетов или подставных формулировок. Я подписал везде, где нужно, после чего протянул бумаги Кате, та, улыбнувшись, приняла их и сразу же спрятала в папку.

- Сегодня должны приехать за моими вещами, две связки ключей вы видели, думаю, просьба, дождитесь грузчиков или как их там...

- Не волнуйтесь, наши конторы имеют контакты, меня уже оповестили о времени прибытия, так что все будет хорошо.

- Даже вот так, - удивился я.

Девушка лишь пожала плечами, не стирая улыбки с лица.

- Ну я тогда пошел, до свидания, Екатерина, Лере привет от меня и огромное спасибо.

- Передам, всего хорошего.

Через полчаса я подходил к Пандоре, возле которой столпилась огромная толпа. Среди толпы особенно пестрили различные косплееры, по мне, чудики в маскарадных костюмах. Хочешь почувствовать себя крутым воином? Сходи в армию, какая была хотя бы пятнадцать лет назад, или возьми кувалду потяжелее и походи с ней с денек. Странно вообще видеть столько людей, наверное, старый я совсем стал, даже вот в очередь встал, когда можно было попробовать прорваться вперед, как делают некоторые, что самое странное: одних пропускают, а других посылают в очередь. Я некоторое время стоял в очереди и наблюдал за этим, а потом решил попробовать и, сказав стоящему после меня, что сейчас подойду, направился вторым путем. Охрана в виде нескольких амбалов в спецовке частной корпоративной армии непреклонно стояла, и никто не пытался прорваться, надавить или же устроить бунт. Внешний вид кордона выметал подобные мысли даже из самых безбашенных и

безмозглых голов. Глаза каждого охранника скрывались за непроглядными очками, похожими на те, что носили девушки в Центре и Пансионе, только более "крутые" затемненные модели.

Когда я подошел на расстояние пяти шагов, голова одного из верзил повернулась на миллиметр, я понял, что на меня обратили внимание, и, вытащив карту своего игрового ID, приподнял ее в двух пальцах, дабы подать по требованию, но охранник вместо этого просто сделал шаг в сторону, пропуская меня, остальные в этот момент походили на статуи, глядя на стоявшую перед кордоном толпу. Как только я прошел их, отошедший охранник вернулся на свое место.

В холле Пандоры все было украшено на игровую тематику, крутили видеозаписи игроков с рейда, какие-то воспоминания рассказывали сами игроки, сидя на специальных стульях на фоне логотипа игры, народа было много, но меньше, чем снаружи, в десятки раз. Звучала фоновая музыка, не забивающая при этом звук роликов. Девушки в косплейных костюмах приветствовали всех входящих, причем не по имени, как я понял, а по игровому нику, когда я приблизился к одной из них, она сначала улыбнулась, начав заученную фразу приветствия, и как дело дошло до ника, оторопела, не зная что сказать, я посмотрел на нее упрекающим взглядом, мол страна должна знать своих героев, и нахмурил брови подобно ГЭБЭшникам из фильмов, после чего прошел мимо, ехидно улыбнувшись. Сейчас будем меряться линейками.

- Серег, нашел-таки, здорова, бродяга, - Алексей, уже хорошо развеселившийся, полез обниматься, когда я подошел к самой шумной толпе, осадившей два бара и столы возле них.

Еще на подходе я заметил, что любые попытки оказаться на этой территории со стороны "чужих", карались строго и молниеносно, и когда я подходил, то реакция неминуемо должна была быть такой, но Алексей успел меня заметить и растолкал караульных. Кто-то из собравшихся на этой локации обернулся, обратив внимание, кто-то проигнорировал, а караульные еще раз посмотрели на меня, как будто снимали фоторобот на будущее, и принялись дальше бдеть.

- Ну что, как ты? Как добрался? Сразу нашел? Как игра? Как кач? Где сам? - посыпались вопросы.

- Да нормально все, - начал, было я...

- Слушай, а давай я тебя с народом познакомлю! - тут же прервал меня Алексей: - Пойдем, на вот, для старта, - он протянул мне бокал пива.

- Гунгариане! Алый Меч! В Крови врагов! Кто не с нами! Тот

уже готов! - разнеслось над толпой, подхватившей кричалку, звон бокалов и массовое опорожнение.

- Сол, с кем ты это? - к нам подошел худощавый паренек.

- Генг, знакомься, это Серега, только начал играть...

- А-а-а, нуб! Сол, я тебя не узнаю, с нубами принялся общаться?

- Слышь, недоросль, когда ты из садика в памперсе убег, я уже из армии пришел!

- Серег, остынь, не обращай внимания, перебрал он, Генг, иди лучше, пока небеса с асфальтом не поменялись местами.

- Да ты!

- Что тут такое? - к нам подошел крепкий парень наш ровесник.

- Гунг, малой бушует, нарывается на моего друга, нубом обзывает, мол он крутой, а тут новичок, - тут же изъяснил Сергей.

- Мелкий, хочешь скархов пасти неделю? А ну скрылся, пока я добрый! - буркнул крепкий Гунг, и Генг исчез.

- Извини за брата, дурной он у меня, когда напьется, еще дурнее, а так вроде ничего, когда зубами к стенке спит. Я - Василий, - он протянул мне руку.

- Сергей, - я ответил, рукопожатие крепкое.

- Пойдемте в место потише, а то тут сильно громко и тесно, зацепят еще, придется челюсти полировать, - пробурчал Василий. Мы последовали за ним, точнее Алексей, потянув меня за собой.

Нет, трезвый пьяного не поймет, а тут пьяные были все, кроме меня. Как говорится, гусары припозднились, или не говорится, ну вот сказано. Василий завел нас в отдельную кабинку, в которой сидело еще двое.

- Знакомься, Петро и Олег, мои замы, присаживайтесь.

- Садись давай, - потянул меня Алексей: - сам гилдер приглашает.

- Присесть, конечно, можно, если званиями и регалиями топить не будете, - ребята сначала напряглись, а потом дружно заржали.

- Это он намекает на братуху моего, тот решил нуба, извини, новичка прессануть.

- Да ничего, сам понимаю, что нуб, только в игре. А тут в реале пытаются давить, смешно даже.

- Ладно, за знакомство, - пробасил Олег, и все его поддержали, дрогнув по стопарику.

Из закуски были только соль и лимон, на что я тут же прикольнулся: - Смотрю, алкоголиков среди нас нет, едим и запиваем.

- Ага, типа того, - поддержали тут же.

Тут я достал из кармана затерявшуюся там сосульку и положил на стол: - Вот так правильнее будет, - раздался дружный гогот.

Все же, меня накрыло, голова уже легкая, мысли беглые, а пьем уже третий стопарик.

- Я вижу, ты мужик нормальный, - тут ко мне обратился Петро или Петр: - Играешь недавно?

- Несколько дней, Алекс потянул, говорит, вахтой на заработки, не отходя от дома, мол.

- Он может, меня примерно также втянул, - произнес Олег.

- Вы там кого-то завалили...

- Кого-то! Самого сильного РБ на континенте, ты бы видел его в живую, Десятиэтажный дом, довольно злобный и убийственный.

- Ага, сутки его мясили.

- Точнее, мясом закидывали, я пять раз помер.

- Событие, наверное, дропа выпало.

- Вагон и тележка, я себе колечко прихватизировал, - Алекс хлопнул меня по плечу: - Ну а ты когда покажешь всем Кузькину Мать?

- Мне еще далеко, только 10 уровень взял. Кстати, а как ты меня вычислил?

- В смысле?

- Ну приглашение организовал, чтобы я прошел без очереди.

- Это не я, а ты прошел?

- Ну да, показал свою карту, и пропустили.

- Хм, - посуровел Василий.

- А ты кстати какой класс взял, а то все спрашивал тебя, да ты не ответил.

- Пока никакой, так бегаю, - я уклонился от прямого ответа.

- А разве так можно? - Алекс посмотрел на остальных, те лишь либо вертели головами, либо пожимали плечами: - А ты какой расой играешь?

Я на мгновение посмотрел на всех, после чего произнес: - Северос, - размеры их глаз начали разрастаться.

Глава 9.

Я на мгновение посмотрел на всех, после чего произнес: - Северос, - размеры их глаз начали разрастаться.

- Ты сейчас пошутил? - на меня пялились четыре пары кристально трезвых глаз.

- Я похож на шутника, - произнес я как можно простецки, мол обычное дело, закусывая очередным лимоном с солью.

- Как?

- Что как?

- Как ты получил доступ за закрытую расу?

- Откуда я знаю, зашел в игру, при выборе рас фильтранул по предпочтениям своим, были там всякие, выбрал эту, сначала хотел бросить, но потом решил попробовать. Вот пробую по чуть.

- Как? - вновь повторился вопрос, но это уже был не ко мне, а просто куда-то в пустоту, да уж, первый раунд соревнований с линейкой за мной.

Мои новые знакомые сидели, словно в штаб принесли срочное донесение, что враг стоит уже за дверью.

- Ну и как вообще? Расскажи, - не выдержал Алекс.

- Может выпьем? - предложил я в попытке съехать с темы.

- Успеем, - холодно произнес Василий.

- Особо рассказывать нечего. Уже писали на форумах, что холодно, земли пустые, я наткнулся на одну деревню, сижу в ней, выполняю всякую социалку и иногда мертвяков бью, только не сильно, до десятого всего лишь поднялся, торговли вообще нет, связи с внешним миром тоже, - под конец я решил закинуть наживку.

- Хм, так, что ты хочешь?

- Не понял.

- Что надо, чтобы ты никому более не распространил любую информацию о своей игре, даже не заикнулся, но передал нам.

- Эм, это типа молчи, но нам расскажи?

- Типа.

- Хм, мужики, мы люди взрослые, я в игре новичок, причем во всех смыслах, так что я не знаю, что чего стоит, так что надеюсь на вашу компетенцию, - я развел руками.

Василий опустил взгляд, уставившись на закуску на столе, его замы молчали и смотрели то на меня, то на него, Алекс был в какой-то прострации, проскребывая пальцами по штанам. Блин, как будто бы это я бывалый и сейчас рассказал зеленым соплякам, что такое война на самом деле, и куда они попали.

- Давай, так, от тебя требуется информация по прокачке, возможным взаимодействиям с игровыми персонажами, локации, плюсы и минусы, в общем, вся техническая и игровая составляющая.

- Что-то многовато, - возразил я, - Я из этого и узнал лишь пару пунктов и то только как встрять, а как выкарабкиваться фиг его знает.

Ну не хотел я раскрывать всех фишек, чувствую, что не все так просто и дешево.

- За то, что ты никому более не говоришь, мы оплачиваем тебе подписку режима эконом, пока нас интересует данная информация, и мы не получили ее от иных источников. Такой пункт устраивает? - Гунг в данный момент был настолько серьезен, что мне уже казалось, передо мной сидит не простой крепкий мужик, а минимум следователь, допрашивающий подозреваемого.

- Вполне. В ответ тогда скажу, что прокачка свободная, нет привязки по классу, как таковой, - поплавок резко утонул, и меня потянуло вниз, подсеклась.

- Это как?

Я улыбнулся.

- Алекс, ты где его откопал? Партизан из лесу вышел за папиросами!

- Да работали в одном здании, я этажом ниже, Сергей выше.

- Офисник, служил?

- 2.

- Где?

- ВВС, страна чудес, наклепа туда полез... - вырвалась тут же поговорка.

- А чего не разведка?

- А чего комиссара не спросишь, - я улыбнулся, - За следующее предложение, что я скажу по прокачке, мне нужен комплект эпических доспехов на момент моего запроса.

- А губа...

- Не треснет, - опередил я, - Знаешь, Вась, вот вы ребята не глупые, опыт у вас на тысячу меня. А сидите и смотрите на меня так, как будто я спустился с небес, причем прямо в воду и стою над ней. Информация того стоит, я уже даже вижу, как встает полк резервистов на низкий старт с целью первыми выбрать эту расу, причем все они минимум бойцы в реале, а еще лучше мастера по единоборствам и работе с холодным оружием.

- Договорились, надеюсь, моему слову веришь.

- Верю и заодно проверю, - я вновь улыбнулся и поманил пальцем, чтобы все подтянулись ко мне: - Прокачка полностью

свободная, умения вырабатываются в процессе тренировки, причем в боевых условиях, как я понял, прием удачный, точный и правильный в случае совпадения с базой выдает нужное умение. То есть развитие зависит и от навыков игрока.

- Добрый вечер, - к нам вошел молодой человек в пиджаке с красным бейджем, все, кроме меня тут же напряглись: - Разрешите представиться. Евгений, официальный представитель службы взаимодействия с игроками игрового мира "Идеал". Уважаемый Гунгар, от лица Администрации выражаю искренние поздравления с таким огромным достижением и желаю дальнейшего роста Вам и Вашим соратникам, - Евгений широко улыбнулся и, будто бы мельком взглянув на меня, удалился прочь.

- А давайте выпьем еще раз за Победу! - предложил я настолько громко, что реплика должна была вырваться наружу, все тут же взяли рюмки, мы чокнулись, выпили, закусили, и на мгновение воцарилась тишина.

Я посмотрел в глаза Василию, в них виделось понимание произошедшего, и тут же Алексей словно ожил: - Я тут вчера с такой телкой в игре повстречался...

Дураку понятно, что включился режим "У стен есть уши, поэтому звездим о бабах", я откинулся и прикрыл глаза, голова тут же закружилась, стало хорошо, нет, хорошо меня накрыло, поэтому глаза пришлось приоткрыть, и картинка вновь стабилизировалась. Рука Василия протянула мне салфетку, я взглянул: "Тебя пасет Корпорация, мы договорились, будут проблемы и вообще, свяжись через Леху, все решим, своих в обиду не отдаем, об аккаунте не беспокойся, я передумал, сделаем расширенный".

Сказать я ничего не мог, фонила байка про телку с буферами в камазовские катки, я просто кивнул, а салфетка благополучна ушла в пепельницу и через минуту сгорела.

Какой-нибудь малолетка за аккаунт побежал бы сразу сливать всю инфу на радостях, мне же предстояло отфильтровать информацию, и выдавать лишь ту, какая позволила бы не раскрывать своего персонажа, причем, порциями, иначе зачем кому-то платить, когда уже все знаешь. Нет, то, что помогут с оплатой, это конечно же приятно, даже очень, как никак оплата для меня все же тяжела, а я пришел зарабатывать. Вот и заработок нарисовался сам собой: собирай уникальную информацию и передавай в одни руки, а дальше будем посмотреть. Потом и обычными заработками думаю обеспечить себя, я же играть собираюсь в режиме нон-стоп, ибо в этом мире меня фактически ничего не держит, да и достал он всей своей

прогнившей сущностью.

- Ну что, пойдем в народ? - предложил Олег, и мы согласно встали.

Народ все также кучковался у двух баров, серьезно удерживая плацдарм, словно клан стоял на защите форпоста у границ своих территорий. Остальная масса либо разбилась по группам, либо общей массой тусовалась на танцполе. Меня тащили внутри сформировавшейся звезды личной охраны из кланлидера, его замов, Алекса и подвалившего откуда-то неожиданно шкафа в два на три метра, ему что-то шепнул на ухо Алекс, и тот согласно кивнул.

"Охрану снарядили, что ж я такое им сказал, и что ж такое знают они?"

- Сергей, привет! - к нам подбежала Мария, мужики разом оценивающе взглянули на нее, после чего на меня, и на всех лицах без исключения нарисовались ехидные одобряющие улыбки: - Ты один?

- С ребятами, а ты?

- С подружками.

- А они такие же красивые, как и вы, барышня? - вписался Петро.

- Комплимент, спасибо, можете убедиться, вон они, - девушка показала стоявших у бара трех девушек, мне не знакомых, к ним уже пытались подкатить какие-то ребята.

- Пойдем знакомиться, - навострился Алекс.

- Цель вижу, задачу понял, - отозвался Олег.

- Заодно и святош продинамим, - ухмыльнулся Вася.

Мария тут же подхватила меня за руку, я не сопротивлялся, как-то было даже именно так, как должно было быть. Алкоголь, вечеринка, музыка, девушки, я, веселье...

Если утром раскалывается голова, то вчерашний вечер удался. Я открыл глаза, осмотревшись, в своем номере, отлично. Остается тогда вспомнить, как я сюда попал, вот оно, ощущение того, что не знаешь, как прошел вчера вечер, так как тебе не успели еще рассказать. И тут же возникает еще один вопрос: почему я голый?

Поворачиваю голову и замечаю на тумбочки стакан с водой, а рядом две таблетки, дотягиваюсь, закидываю те в стакан, сразу же принялось шипеть, растворяясь. Через минуту пришло облегчающее просветление головы с утиханием гула и колоколов, мир вновь наполнялся красками. Что же я помню со вчерашнего?

Точнее, на чем оборвалась связь? Девушки, танцы, пили всякое, Мария...

- Черт, - ладонь прошлась по лицу: - вот же.

Еще раз осмотрелся, мой планшет лежит на столе, придется вставать. Подхожу, записка.

Доброе утро, спасибо за приятный вечер и ночь. Маша.

- Я попал...

***

- Приветствую, - кузнец обернулся, когда я появился: - Думал, ты совсем пропал.

- А что должен был? Ах ну да, не пропаду, будь уверен. Обучишь меня ковки оружия и плавлению?

- Обучу, чего же не обучить, заготовки заждались, науку постигать будем через труд, тогда быстрее придет к тебе знание. Вот смотри, - кузнец взял кусок породы: - Руда хоть и одинаковая будет с одного места, но металл всяко разный получится.

- Почему?

- Потому как нужно не просто нагреть руду, но и выдержать температуру, добавить присадки, если требуется и рот не разевать. Сам металл плавится легко, главное, чтобы в печи постоянно была нужная температура. Кузнечные меха обеспечивают нужную в купе с кузнечным углем, но бывает так, что-либо первого нет, либо второго, либо всего вместе. Для этого кузнец должен быть сильным, дабы суметь разжечь и поддержать пламя до нужного.

- Я думал, чтобы ковать мог.

- Ковать может любой, при ковке главное техника, а не сила, ум первичен. Надо не просто ударить, а знать, как и куда ударить. Иначе только заготовку попортишь.

- А горным углем или деревом расплавить металл не получится?

- Получится, так и делают за Пределом другие, только металл от этого не тот.

Даже у гномов сам металл хоть и лучше, но все же не такой, не тот.

- Ну а почему они тогда не используют кузнечный уголь?

- Потому что добыть можно только в одном месте, - кузнец расплылся в улыбке.

- Только в Холодных землях.

- Вот смотри, - в плавильне руда быстро таяла, желтея, поднимался металл, - Чем хуже руда, тем больше шлака. Чем лучше желаешь оружие, тем чище должен быть металл, поэтому некоторые идут на хитрость, по многу раз переплавляя, чтобы очистить на первый взгляд, но металл все же не тот.

- Почему?

- Потому как ему уготовано уродиться таким, каким он останется. Вот наряди тебя в разные украшения и ткани, будешь красивым, но останешься собой или вообще испортишься.

- И металл также портится?

- Конечно, стареет, изменяется, но лучше не становится.

- Я понял.

- Сливая расплавленный металл по формам, можно изготовить не только слитки, которые потом перековываешь в нужную вещь.

- А что же еще?

- Мы изначально придаем нужную форму, дабы тот не портился. Если нужен мечь, то сразу сливаем в форму, похожую на нужный меч. Вот смотри: - Сигурд подставил скамью с формой двуручного меча, после чего осторожно пустил струйку, желтая раскаленная масса тут же обтекла очертания, наполняя собой прорезь.

- Хм, но тогда металл продавать не удобно.

- А кто тебе сказал, что мы его продаем? Никогда ни один северос не добывал руду с целью продажи, такое железо не станет тем, кем ему было предначертано, а продавший накличет на себя беду.

- А чем же вы тогда торгуете?

- Мы не торгуем, мы приходим и берем то, что нам нужно, или же нанимаемся за золото, а потом покупаем то, что нужно, если не хотим забрать просто так. Поэтому с нами не торгуются, когда мы приходим покупать.

- Понятно, продавай, а то так заберу.

- Вот-вот. Продолжим.

- Когда заготовка приняла форму, охладев, принимаемся за работу. Оружие ковать надо сразу, иначе потом будет не то, и когда работаешь, слушай металл, он тебе подскажет, кем хочет стать, сам свою форму выберет.

Звуки молота разносились при каждом ударе, я завороженно смотрел, как Сигурд работает с неказистым лезвием,

придавая ему строгие четкие линии. Каждый удар не был лишним, форма выправлялась, линии уточнялись. Казалось, что прошли годы, когда работа показала завершение.

- Дай руку, - я протянул, кузнец, резким движением заготовки полоснул по ней.

Получен физический урон 5. Нанесен эффект "Кровотечение" 1 минута.

- Если желаешь, чтобы это оружие служило только тебе и никому более, то поделись с ним своей сутью, - бормотал Сигурд, окропляя полотно моей кровью, а я не смел убирать руку, видя, как падающие капли крови тут же впитывались внутрь металла: - И тогда это оружие обретет силу, какую не даст ему ни одно заклинание. Но тогда это оружие никто не сможет взять, попытаться сможет, и это будет больно.

После окропления, кузнец подошел к точильному камню и несколько раз провел по нему, искры разлетались в стороны, далее на рукоять меча намотались кожаные ремешки, и меч обрел свою суть.

- Держи и не забывай, кто ты такой, и когда сменишь его, найди достойную замену.

Получен предмет.
Название: Нареченный Кровью Меч.
Тип: Двуручный меч
Редкость: уникальный
Атака: 350
Урон: режущий
Прочность: 100/100
Эффект: Наложенная Печать Крови усиливает атаку на 50, невозможно передать, выбросить.

- Всему остальному тебя обучат другие кузнецы наших земель.

- А где ж я еще найду кузнецов? Я же только здесь и был, и не знаю, есть ли вообще еще деревни, - решил я разыграть Ваньку-дурочка.

- Есть, как не быть, и деревни, и города, и села. Вот, держи карту, хотел тебе ее раньше дать, но все боялся, что сразу же исчезнешь с ней, а теперь вижу, что нужна она тебе для спасения

народа, а не для выгоды собственной.

Внимание! Получен уникальный предмет "Карта Холодных Земель".

Предмет нельзя передать, продать, выбросить, содержимое карты невозможно копировать.

Глава 10.

Внимание! Получен уникальный предмет "Карта Холодных Земель".

Предмет нельзя передать, продать, выбросить, содержимое карты невозможно копировать.

Вот тебе и ледяной снежок и в зубы!

Окно в правом верхнем углу мигнуло, и тут же отрисовалась местность во всех подробностях, я раскрыл приобретение и охнул, размеры земель для меня были огромными, более того, в карте была функция смены времени года, я понажимал и, когда все преобразилось, побежали горные реки, ледяное царство ожило зелеными красками, буквально раскрыл рот.

"Вот она деревня, вот мой дом родной!"

Насколько же надо быть извращенным, чтобы такую красоту показывать лишь на пару недель! Нет, определенно не так должно все было быть, но почему-то все спрятали именно под снег, может, дизайнеры делали все это под другую локацию, а вот понадобилось срочно новое, или же еще почему-то, и запихнули все сюда. Не важно, важнее то, что я теперь не заблужусь, мда, Гунг, небось, за такую карту отвалил бы мне на старость соцпаек, но мои "Опекуны", похоже, перестраховались, заблокировал все возможности, даже перерисовать нельзя, а понял это я по запечатанным кнопкам интерфейса, могли бы просто стереть, я бы и не догадался, что так можно делать. Хотя, если в игре есть кузнец, то почему бы не быть и каллиграфу, вон всякие же летают в поисках новых земель, небось, и срисовывают местности, чтобы потом продать.

Нет, отчего такая щедрость? Кузнец, само собой, лишь инструмент, передал и все, мол якобы игровой момент. Только вот бьюсь об заклад, что подойди потом кто другой, получит ну максимум, район деревни обрисованный, а тут на те вам все и сразу, если хотите, можем и добавить. Ладно, хватит о теориях заговора, тем более, что это уже не теории, вон как красиво вклинился вчера якобы с поздравлением. Хорошо, что мужики понятливые, сразу фишку просекли и принялись дурачков пьяных изображать. Нет, определенно ребята не простые тоже, что ж, с такими лучше дружить, чем не дружить.

А чат все также девственно пуст, только системные сообщения, зато в этом своя польза - нет спама. Ладно, надо еще поизучать карту, после чего решать, что делать. Времени у меня теперь предостаточно, так что рваться сразу в бой не стоит, надо бы сначала приодеться, а то оружие есть, а вот доспехов как таковых не особо.

Городов 5, но один выделялся черным цветом, я всмотрелся, и тут же повыскакивали информационные окна, читать которые в данный момент было не возможным, в смысле, они вылезали, но тексты словно расплывались, буквы разбегались, превращаясь в мешанину. Попробовал с другим городом, то же самое, остальные также, принялся за деревни, аналогично, тогда отыскал себя задерживая внимание на значке "Где я?", и карта тут же среагировала, перемотавшись в нужное место.

- Куево, кукуево, - вырвалось.

Деревня оказалась самым северным населенным пунктом, до ближайшего города нужно было идти через несколько деревень или сел, не ясно, возле некоторых имелись неактивные значки ремесленников, возле одного покрупнее значок торговца бледно-серого цвета. Странно все это, но да ладно, я ввел в строку поиска "кузнеца", на карте отобразились десятки значков, причем некоторые были за пределами указанных поселений, что заинтересовало, парочка была прямиком в горах, точнее, под ними. Какая-то из них точно "Проклятая", помечаем маркерами, еще бы рудному делу обучиться, ввожу "рудник", пусто, совсем, ниединого значка, что-то тут не так.

- Сигурд, на карте не отмечены рудники и шахты, тут ошибка?

- Нет.

- А как мне узнать, где руду добывать?

- Никак.

- В смысле? Кто может рассказать?

- Никто, эту тайну не раскроет никто из кровных северосов.

- Но я же кровный тоже...

- Ты - Вольный, пришлый, поэтому никто не расскажет, на тебе нет Печати Крови Народа, поэтому и выведать, если узнаешь, будет не сложно. Но, тебе любой кузнец продаст нужное количество в любой момент, если к нему обратишься, так что нуждаться не будешь. Но! Нельзя передавать другим, только для себя.

Все у них на крови замешено, магия крови, умения крови,

ремесло крови, воины крови, народ крови, спор кровью, тренировки кровью, варвары, одним словом. Сам выбирал, теперь вот и играйся.

- Хорошо, тогда скажи мне, кто сможет научить изготовлению доспехов?

- Хм, а зачем они тебе, они же мешают, сковывают движения.

- Это само собой, но они спасают также, защищают в бою и вне его, у меня уже есть идеи, как усилиться, но нужен мастер, способный обучить.

- Знаешь, ты первый за сто лет, кто спросил об этом, но я тебя не упрекаю, каждый воин волен избирать свой путь. Я не смогу, не развивался, но у меня есть для тебя кое-что, это тебе поможет, - Сигурд полез в старый сундук, заваленный всяким инструментом: - Вот, нашел, - он протянул старую книгу.

Получен предмет "Кузнечное дело, изготовление доспехов, начальный этап. Трактат Мастера Ариса".

Я открыл первую страницу.

Внимание вам доступна профессия "Кузнечное дело. Доспехи". Принять?

- Может, сразу и добыче руде научишь?

- А чего там обучать? Берешь кирку и вперед на рудники.

- Ага, еще сказал бы кто, куда идти, - буркнул я, - И за это спасибо, почитаю на досуге.

Я вышел из кузницы, снаружи, как всегда, никого. Вновь бушует ненастье, что ж, думаю, пора и честь знать, дальше тут делать нечего на данный момент. Надо попробовать новенькое что-нибудь, а то засиделся я в деревенских мужиках. Для начала надо бы припасов с собой набрать, а то не замерзну, так с голода помру. Кстати! Я вернулся в кузню.

- Сигурд, ты говорил, что можешь дать мне кузнечного угля.

- Сколько тебе нужно?

- Хм, - вот он момент истины, и себя нужно не обидеть, и унести при этом: - А сколько уходит при изготовлении одной единицы оружия?

- На одноручное 5, на двуручное 10, по доспехам не скажу, тебе же для них нужно?

- Давай тогда сотню, - Сигурд тут же протянул сверток, я принял и вложил в свой мешок, после чего в его меню отобразилось 100 единиц кузнечного угля, который нельзя передать и прочее, а я тут же почувствовал привалившую тяжесть. Да уж, до отвала карманы не набьешь, не смотря на безразмерный мешочек, утянет он в землю по самые уши.

Я поблагодарил и вышел. После направился сначала в дом, где собирались на трапезу и попойку, но потом остановился и направился к Сидгуру седовласому. Он скажет, где взять провиант, торговца нет, а кухарки я не видел, значит, воины сами готовят.

- Приветствую, - обратился Сидгур, как только я появился на пороге6 - Какого ко мне принесло, от дел отрываешь.

- Да уж, одни заботы, посевная, уборочная, коров подоить, - с сарказмом произнес я: - Можете ли мне выделить провианта на несколько дней?

- Уже собрался? Хм, ну это твое дело, что ж, вяленого мяса выделим, на неделю.

- Спасибо, а где получить?

- А прямо у меня, - седовласый протянул сверток. Все забываю, что в игре нахожусь, тут же все просто: спросите-получите.

Получено "Вяленое мясо" 25 единиц. Эффект "Утоляет голод, восстанавливает силы".

- Если я не вернусь, коммунистом меня не считать, - на прощание произнес я.

- Кем? - не понял шутку Сидгур.

- Бывайте, говорю.

- А ну и тебе Смерти в бою! - искренне улыбнулся воин, пожелав самого лучшего, что желал и для себя.

Внешний мир вновь встретил сильными порывами ветра и снежными заносами, но я зашагал вперед, словно это была легкая прогулка по парковым тропам. Снегоступы, подаренные на выходе стражником, не позволяли утопать в снегу, а остальное уже не беспокоило, внутреннее тепло согревало лучше любого костра. Два одноручных меча заняли свои места на поясе, двурчник за спиной, примотанные кожаными веревками, ножен для оружия в деревни не водилось. Но, раз механика позволяет носить оружие

именно так, то почему бы и нет.

Спуск по горной тропе прошел незамеченным, мир вокруг снова казался вымершим, нежить не встречалась, а следы животных, если бы они здесь были, попросту занесло бы через минуту. У подножия склона ветер не стих, хоть и оказался я в низине меж двух горных вершин, по карте подо мной пряталось русло горной реки, вдоль которого я и пошел, впереди на карте мерцал маркер первой пометки.

Хм, интересно, как бы себя сейчас чувствовал персонаж иной расы из южных земель. Гы, стал мыслить по-местному, теперь для меня все за Пределом - южные, тонкокожие, короткошерстные, как еще их бы назвать? Нежные. Вот, самое лучшее определение.

Вдруг я остановился, озираясь по сторонам, почувствовав тревогу, но угрозы из снежной пелены не было, боевой расчет молчал, но что-то было не так, тут ветер ударился о скалу и отразился, и до меня донесся то ли лай, то ли скулеж, словно кто-то жалобно звал. Я посмотрел в ту сторону, но ничего не мог разобрать, тогда пошел по направлению.

В скале чернел вход в небольшую пещеру, наполовину засыпанный снегом. Никаких следов и признаков наличия хозяина по близости. Два меча оказались в руках, я шагнул внутрь, пригибаясь на две головы. Темнота ослепила, непроглядная пелена на мгновение задержалась, а потом бессильно отступила перед программным послаблениям для игроков, превращая тьму в сумрак. Пещера узкая и небольшая, чрево ее идет прямо и сворачивает направо, я шагнул, и тут до меня донесся жалобный призыв маленького существа, оглушая и поднимая внутри себя давно уже запрятанную в глубокие места чувства. Позабыв об осторожности я ускорился вперед и, преодолев расстояние за десять шагов повернул.

Слабый белой щеночек лежал рядом с уже не шевелящимся телом своего то ли брата, то ли сестры. Я присмотрелся.

Имя: Белая Смерть.
Уровень: 1
Урон: 0
ХП: 2/50
Агрессивность: нет

- Иди ка сюда, - я потянулся руками, щеночек приподнял мордочку, пытаясь лизнуть, но не смог. Осторожно, стараясь не причинить вреда, я взял его и прислонил в себе, тот сразу

прижался, весь дрожа, и, почувствовав знакомый мех, жалобно заскулил. Я все понял, не знаю, отобразилась ли слеза на самом деле, но я почувствовал, как она пробилась и застыла на лице: - Ты уж извини, что так получилось. Я не хотел, я не знал. На вот, пожуй, - Я поднес кусок мяса, щеночек почувствовал его и тут же попытался ухватить, я не препятствовал.

Внимание. Щенок "Белая Смерть" считает вас своей матерью. Вы можете принять его в качестве питомца.

Я ошеломленно согласился, и тут же в голове всплыл сюжет мультика про Волка и теленка.

- Мда, мама значит, надо твоего брата или сестру похоронить, - я потянулся рукой, коснулся, и тельце тут же истаяло, оставив после себя лишь небольшой хвостик, как напоминание о ненужной смерти.

Щенок улегся за пазухой и заснул, а я принялся выбираться наружу.

"Надо бы тебе имя дать, но кто ты будешь: мальчик или девочка?"

Хотите ввести имя питомца?
Хотите дать имя питомцу "Белис".
Имя вашего питомца "Белис".

Из-за пазухи вырвался одобрительный тявк, и щенок потянулся, а я почувствовал его нежное тельце, согреваемое моим телом. Интересно, так было запланировано или это чистая случайность? При случае обязательно расспрошу, когда поставлю к стенке всю братию разработчиков. Что-то мне все больше кажется, что эта игра реальнее, чем реальность, истуканы живее многих людей, неписи человечнее, даже детеныши есть и те страдают, когда погибают их родители. А может, вообще был какой-то квест на данную тематику, но я его благополучно запорол, меня же не информировали, все может быть.

Так в раздумьях я дошел до маркера на карте и остановился. Обозначенной деревни на карте не было, я осмотрелся по сторонам, взглянул на вершины, но ничего

похожего на стены и дома, даже огней от факелов и печей не было. Странно, может недоработка, но это не важно, и я двинулся дальше в путь до следующего маркера. Усталости не чувствую, а душа просит подвигов, согреваемая небольшой частичкой у самого сердца. Эх, что же делать, когда придется сражаться?

"А чего это я туплю? Должны же быть функции управления питомцем".

Покопавшись, отыскал нужные, вынес значки в зону обзора, чтобы ускорить призыв и отзыв волчонка, после чего активировал команду и почувствовал, как тельце за пазухой истаивает, и там становится свободно и пусто в прямом и переносном смысле.

- Поспи в мешке, - произнес я, убедившись, что в инвентаре появилась иконка изображением питомца: - Как будем на месте, я тебя покормлю.

"Вот чего я разговариваю с петом, крыша едет не спеша?"

Все же, локации красивые, хоть и запрятаны под снега. Древние руины, полуразрушенные статуи каких-то то ли богов, то ли существ, останки древней цивилизации никак иначе. Полазать по таким приятное дело, да вот только, даже отсюда они видятся безжизненными, либо не доделанными, но я точно уверен, что делать сейчас там нечего, даже если что-то и найду, не пойму, что нашел и как с этим поступить. На данный момент цель у меня иная, так что двигаемся определенным курсом, отвлекаться на красоты нет времени, но как хочется, что аж в животе свербит.

Открыта локация "Вымершая деревня".

Внимание! Вы входите в зону действия локального ивента, агрессивность существ повышена на 200%, радиус агрессии на 400%, опыт за убийство увеличен на 150%.

Ивентовое задание.

Уничтожьте всю нежить в деревни и останки сожгите на погребальном костре, дабы очистить поселение от разрушающего пятна Смерти.

Награда: неизвестно.

- Робаный Ёт! - мое лицо растеклось в улыбке, когда я увидел шарящихся по полуразрушенной деревни с проломленными стенами одиноких зомби: - Заходи, не бойся, выходи не плачь. Подходите по одному, сукины дети, буду вас обращать в веру истинного посметрия, укажу вам прямую дорогу,

по которой и пойдете! На выходе сдаем все личные вещи, утаившие будут схвачены и отфигачены!

Двуручный меч блеснул своим наточенным лезвием, будем руки выпрямлять, после сборки обработка напильником.

Глава 11.

- Ну что ж, начнем, - я шагнул вперед, и тут же зомби-воин, стоявший до этого возле разбитых ворот, дернулся и зашагал в мою сторону, его шаги ускорялись, отвисающая сломанная правая рука тянула за собой сломанный меч, скребущий по камню, спрятанному снегом.

Я было приготовился к первому бою с двуручным мечом, боевой режим активизировался и отображал надвигающегося моба зеленоватыми и желтоватыми пятнами, и как только осталось около пяти шагов, цвета резко сменились на оранжевые и красные. Мощный рывок вперед, и я лишь в последний момент успел отскочить в сторону, уходя от гарантированно сбивающего с ног броска.

Контрудар. Вы нанесли физический урон 450.

Зомби развернулся, вновь рванул, пытаясь ухватиться, я инстинктивно бью ногой тому в грудь, мертвяк падает на землю.

Вы изучили "Сбить с ног", сильный и внезапный удар ногой заставляет противника упасть, время действия зависит от ловкости.

Вот черт, а ловкость-то у меня по сравнению с остальными параметрами просела, но сейчас не до этого, зомби пытается подняться. Я размахиваю мечом, и лезвие со свистом устремляется вниз.

Вы нанесли физический урон 900.
Вы получили 200 опыта.
Вы изучили "Добивающий удар", атака по сбитому с ног противнику увеличивает урон вдвое.

Отлично! Сбить с ног и добить с удара, продолжим заниматься, а кстати. Я пригнулся над телом стражника-зомби, то не истаяло, оставляя дроп, а так и лежало, видимо, придется мне таскать все тела в кучу, чтобы сжечь. Дропа тоже не дает, не

хорошо. Ладно, чего тут сидеть, надо дальше идти карать мечом.

Я вхожу внутрь периметра.

- Твою ж мать! - на меня направилось пятеро зомбовоинов: - Надо же было так сагрить! И что прикажите бегать от вас?

Зомби неумолимо приближались, радует, что идут они с разных точек, а не организованной демонстрацией с плакатами "Землю зомби, Мир зомби, Все зомби".

Взмах меча, удар, новый взмах, рывок, отскок, уворот, круг почета вокруг столпившихся мертвяков, вновь удар.

Вихрь мечей. Вы нанесли 150, 250, 175, 350, 200 урона.

Вы получили 200 урона.

Вы нанесли 350 урона.

Вы нанесли 350 урона.

Вы получили 200 опыта.

Вы получили 140 урона.

Контрудар. Вы нанесли 400 урона.

Вы получили 200 опыта.

Вы получили 300 урона, кровоточащая рана -10 жизни каждую секунду.

- Ну все, держитесь, щас буду жечь!

Внимание! Пламя Войны обуяло вас! Дополнительный урон огнем 100%, дополнительная защита огнем 100%, вы теряете 30 жизни каждую секунду.

Пылающий меч рассекает мертвую плоть тут же ее испепеляя, пламя пожирает останки, не оставляя после ничего, лишь прах. Три удара, и рядом остались лежать лишь два тела, остальные оставили лишь дроп.

Получен предмет. Осколок древнего доспеха 5 единиц. Осколок древнего меча 3 единицы.

Поздравляем! Вы получили уровень, текущий 11. Доступно 5 свободных параметров для распределения. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Я, тяжело дыша, уселся прямо на снег, пламя угасало, а жизненные показатели были в желтом секторе. Параметры улетели в ловкость, кусок мяса последовал в рот. Рана забинтована и через пару минут пропадет вместе с повязкой. Сейчас отдохну и дальше на зачистку, хм, если бы не стремительно падающие показатели жизни, то огнем и мечом можно было бы быстренько управиться. Хотя, чего я туплю? Надо брать два брата, у них меньше требуется моей ярости, как решил обозвать потребление в пламени войны. Атака походит на берсеркерскую, когда переполняющая ярость сжирает изнутри, придавая больше сил.

Через два часа два десятка мертвяков было искромсано, а мой уровень поднялся до 13, а также пришло осознание того, что все свободные параметры требуется закинуть на ловкость. Одновременные атаки по 5 зомби показали, что уклоняться от атак я могу крайне неудачно: уходя от одного, я тут же попадал под атаку другого. Двуручный меч не позволял им приблизиться ко мне настолько, чтобы нанести урон, а несущееся по инерции лезвие рассекало мертвую плоть. Одноручные же позволяли чаще уклоняться от ударов, а их атаки были резче, при этом "Пламя Войны" с ними позволяло драться дольше, чем с двуручником. Возможность смены оружия в бою дает свое преимущество, так как можешь выбрать нужное по ситуации.

Донесшийся рев заставил встрепенуться и вскочить, хватаясь за мечи. По узкой улочке на меня двигалось огромное лохматое существо с явными признаками разложения. Я сконцентрировал взгляд на нем.

Имя: Зомби Хатак
Уровень: неизвестно
Редкость: вожак
Урон: неизвестно
ХП: неизвестно
Агрессивность: явная

- Это что типа мини РБ? И как прикажите его в одного убивать?

Боевой расчет активизировался, и вожак раскрасился в разноцветные тона, указывающее на явную опасность даже на отдалении, огромная туша медленно шагала в мою сторону с явным намерением, постоянно то ли рыча, то ли выпуская воздух

из пробитой в нескольких местах туши.

- Делать нечего, отступать некуда, позади снега, - я надрезал руку мечом, тут же выскочило сообщение об уроне, кровь потекла, окропляя рукоять меча, тут же обнявшегося пламенем, повторил со второй рукой, чтобы была постоянная подпитка. Лучше это сделать сейчас, чем в бою, думаю, сейчас мне достанется.

Внимание! Пламя Войны обуяло вас! Дополнительный урон огнем 100%, дополнительная защита огнем 100%, вы теряете 24 жизни каждую секунду.

Я рванул бегом навстречу, в таком состоянии мне хватит ХП секунд на 70, а это крайне мало, хотя иначе все равно погибну, чувствую, что так просто один я его не убью в любом случае. Моб будто бы понял мои намерения и взревел, распахивая свою пасть - мощный тошнотворный трупный смрад ударил в лицо, вызывая внутренние спазмы, словно это не игра, но реальность. Внезапно Хатак поднялся на задние лапы и ударил передними о землю, я только и смог, что попытаться подпрыгнуть, как подомной земля растрескалась, и по ней прошла разрушительная волна, превращая пятачок в испещренную паутиной трещины вмятину, дома по соседству накренились, раздался треск, но те устояли. Видимо, именно таким способом и были разрушены стены деревни, и у защитников не было шансов.

Удар, второй, третий, прыжок в сторону и веер ударов, снова прыжок в попытке держаться от твари сбоку, где та не сможет вцепиться клыками или ударить лапами. Мечи не причиняют вреда, но пламя постепенно въедается, прожигая плоть, подпалившийся мех дает ему распространиться по всему телу, и через несколько секунд тварь превращается в огромное пылающее шевелящееся инфернальное существо, способное одним своим видом нагонять ужас. Но пламя продолжало свое действие, а тварь не старалась его сбить, пытаясь лишь вцепиться в меня, как собака пытается гоняться за собственным хвостом. Прибавка ловкости дала свой результат, и уклоняться и бегать от этой твари гораздо легче, чем от зомби.

Нет, не быть мне чем-то одним, поднимая определенные параметры, для меня такой путь невозможен, я как прапорщики в армии: всего понемногу. Буду развиваться на правах универсала: и чтец, и жнец, и на дуде игрец.

Вы получили 2000 опыта.

Поздравляем! Вы получили уровень, текущий 14. Доступно 5 свободных параметров для распределения. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем! Вы получили уровень, текущий 15. Доступно 10 свободных параметров для распределения. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Получено достижение "Один в поле Воин". Вы смогли победить в одиночку существо категории Вожак. Вы либо смельчак, либо безумец. Урон, убивший монстра, увеличивается на 5% навсегда.

Внутренняя вспышка облегчения влила свежие силы на последнем издыхании и мерцающей шкалой ХП на уровне 3%. С свободными параметрами повременю, пока не уверен в них, а вот 5% урона дополнительно - классно, жалко, что убил не физическим уроном, так бы постоянно было на 5% больше.

Тело монстра сгорело окончательно, оставив огромные пепельное пятно, тут же подхватившееся ветром и раскиданное по округе. В центре пятна что-то блеснуло, и я подошел, подняв его.

Получен предмет. Кристалл проклятия древней сущности.

Вчитываюсь.

"Когда-то непобедимый древний был отравлен, но вместо того, чтобы умереть окончательно, из-за Проклятия он восстал, приняв новый облик и неся всему живому такую же участь. Кристалл проклятия можно использовать при создании доспехов, эффект вариантен и неизвестен".

Вот так да, это что-то типа камня для модификации доспехов или усиления при крафте? Надо будет по форумам полазать, потому как, когда интересовался профами, на такие

предметы крафта не натыкался, да и вообще по усилению вещей информация иная всюду.

Что можно сделать с оружием: заточить, зачаровать, наложить рунические заклинания, инкрустировать драгоценные камни, дающие дополнительный эффект.

Что можно сделать с доспехами: усилить рунами, магическими свитками, камнями, нашить или наклепать дополнительные слои.

Но нигде не говорилось ни про кристаллы сущности, ни про печать крови, ни про вообще много чего, что всплывает передо мной. Видать, я тут как лабораторная мышка, бегающая по лабиринту в поисках сыра и натыкающаяся на всякие примочки. Нет, определенно за мной следят, и сейчас где-нибудь недалеко стоит админ в невидимости и наблюдает за моими плясками.

С растаскиванием трупов я заморачиваться не стал, попросту порезав осторожно ладонь и прохаживаясь между телами, сжигал те пламенем, после чего пришлось еще раз пройти и собрать весь дроп. Когда последнее тело сгорело.

Внимание! Ивент "Вымершая деревня" завершился. Деревня полностью возродится через две недели, доступные функционирующие здания: кузница.

Получен предмет.
Название: Волчья Пасть.
Тип: Головная Защита
Редкость: уникальный
Ограничение: питомец
Прочность: 50/50
Эффект: усиление атак на 15%, защиты головы на 10%. Иммунитет от шока, ошеломления, угнетения - 30%.

- Жесть, а можно остальное из комплекта? - проорал я, и ветер разнес мой крик эхом, но ничего не произошло: - Жадины, говядины.

Итого, помимо полученного за выполнение ивента у меня в инвентаре лежало: Осколок древнего доспеха 15 единиц. Осколок древнего меча 10 единицы. Пора навестить местную кузницу и начать осваивать профы.

Кузница стояла на окраине деревни, прислонившись с

одной стороны к скалистому отвесу, и может быть поэтому она сейчас функционировала, стоя особняком от остальных зданий, которым повезло меньше. Обстановка внутри была соответствующая, но вот инструмента как такового не было, наверное, тот появится только с кузнецом. Что ж, хорошо, что меха есть, а то я пропустил пару тренировок, встал и поехал.

Через два часа сила поднялась всего лишь на 6, выносливость на 10. Видимо, чем выше параметры, тем сложнее будет прокачивать, либо искать меха побольше. После занятия я присел на пенек и призвал щенка. Белис появился передо мной и радостно затявкал, увидев меня, я протянул ему кусок мяса, тот схватил и принялся жевать.

"Спасибо, мама".

- Не понял, это ты как? - произнес я, смотря ошеломленно на жующего мясо волчонка: - Нифига себе!

"Мысль. Мама. Говорить"

- Мыслю можешь общаться со мной?

"Да. Вкусно. Еще!"

- Лови, - я кинул еще кусок, волчонок поймал на лету и принялся жевать: - И это, я не мама, я... папа.

"Мама. Запах. Мех. Мама".

- Понятно, извини, сам вроде как догадался, но не верил самому себе.

"Мама. Не плачь. Хорошо".

- Хорошо, само это, не хотел я, да и сестренку или братика твоего жалко.

"Братика. Я. Девочка".

- Понятно.

"Холодно".

- Иди, погрею, - я взял Белис на руки, и та сложилась клубочком, прижавшись ко мне.

"Тепло. Братик. Рядом. Тут".

- Как это?

"Хвостик. Братик. Позвать. Играть. Потом. Узнать. Как".

- Ясно, надо понять, как призывать его из хвостика его, и вы сможете играться.

"Да. Весело. Вместе. Всегда".

- А папа у вас есть?

"Есть. Ты".

- Но я же мама.

"Мама. Ты. Папа. Ты. Семья. Ты".

- Мда, ладно, давай я тебя спрячу обратно в мешочек, а мне надо уйти.

"Вместе. Не бросай. Вместе".

- Вместе, вместе, я к себе положу, а потом позову опять, поиграем, покушаем. Хорошо?"

"Да. Играть. Люблю. Мясо. Люблю. Гулять. Люблю. Охота. Люблю".

- Понял, все будем делать вместе, а пока отдохни в мешочке.

***

Выбрался из капсулы и почувствовал жуткий голод. Оделся, взял планшет и вышел из номера, чуть не наткнувшись на проходившего мимо мужчину, тот хмуро посмотрел, я поздоровался, но он пошел дальше, не ответив на приветствие.

Спустившись вниз, увидел, что в кафе почти все столики заняты, я сел за свободный и, взяв планшет, выбрал значок кафе, сделал заказ и полез на форумы, не обращая внимания на остальных, сидевших кто по одному, кто парами и больше, что-то обсуждавших и обративших по началу на меня внимание, но потом принявшихся заниматься своим.

Информации, как и полагалось, по кристаллу не было никакой, даже базы данных по этому поводу молчали. Нет, кристаллы были, но иные, по большей части квестовыми предметами, которые куда-то требовались, но касательно крафта пусто. Также не было информации про общение с питомцем посредством диалога, в той или иной степени. Только кнопки приказов и все. Еще пошарил по форуму просто так, почитав про прокачку профы, про клан Гунгариане, хорошее и плохое, кланосрач особенно умилял, когда какой-то пользователь начинал угрожать, проклинать и обещать найти в реале и завалить главу клана, хотел бы я посмотреть на него.

- Привет, - я поднял голову, Мария держала поднос с заказом.

- Привет, - только и смог сказать я, а она принялась ставить блюда на мой столик.

- Играл?

- Да.

- Со вчерашнего утра не видела тебя, так и подумала.

- Вчерашнего? - переспросил я.

- Ну да, сутки прошли. Не заметил? Бывает. Что-нибудь еще

закажешь?

- Пока нет, места мало, съем все, тогда посмотрим.

- Хорошо, если что, там есть отменное рагу говяжье, рекомендую.

- Спасибо, - я принялся кушать, а Мария ушла к другому столику.

10 входящих, интересно, что там.

Компания Ньюкон дарит вам 10 дней тренингов на специалиста обработки информации в новой компании..

Только сегодня, только у нас скидки до 45%...

Увеличение...

Привет, Серег, как дела? Хорошо мы тогда погуляли, хотим повторить, но с меньшим народом. Как думаешь? В общем, собираемся выбраться на шашлыки в конце недели, с тебя кампания, с нас все остальное.

Так, шифровку получил, народ требует своей порции информации, что ж, дадим пищу для размышления, да и развеяться надо бы.

Привет, да почему бы и нет. Я за любой кипишь, кроме голодовки.

Уважаемый Сергей Владимирович, благодарим Вас за оказанное внимание проекту "Идеал" и произведенную оплату расширенного пакета услуг сроком на 60 суток. Надеемся, что Вы и дальше будете с нами, в подарок от корпорации вы получаете нательный доспех для питомца, посылка будет Вас дожидаться в любом банке игрового мира, N запроса 12387А.

С Уважением, Администрация Идеала.

- Вот тебе и нате, надо было орать миллион наличными, - произнес я.

Все-таки следят, или это уже у меня мания? Ведь питомцы в игре есть, почему бы подобные плюшки не дарить? Акции типа "Потрать бабло и получи пикселей стаканчик" были всегда с

момента появления системы "free-to-play".

Уважаемый Сергей Владимирович, риэлтерская компания "НедвижГарант" благодарит за оказанное доверие и спешит сообщить о том, что ваша квартира успешно сдана сроком на 1 год, на ваш счет перечислен платеж за три месяца вперед.

Вот это хорошо, пусть копятся теперь, пока за меня платит Гунг, а жить мне в таком Пансионе даже очень понравилось, либо я старею, либо обленился, нравится, когда о тебе заботятся.

Новое входящее.

Класс, скажу ребятам, будут рады, отдохнем в классном месте, природа там загляденье. Ты где обитаешь, мы за тобой заедем.

Пансион на Сервомском.

- Уже все скушал, ну и аппетит у тебя, - восхищенно сказала Мария, проходя мимо.

- Какой имеем, можно еще того рагу...

- С макаронами двойная порция, сейчас принесу, знала, что закажешь.

Блин, неловко как-то все, наверное, надо бы поговорить, а то может на что-то девушка надеется, а я тут вроде как и не в курсах.

Глава 12.

"Мама. Играть. Кушать".

Белис завертелась вокруг моих ног, как только призвал ее посреди кузницы, в которой появился при заходе в игру.

- На вот, покушай, - я протянул мяса кусок.

"Вкусно. Мясо. Вкусно".

- Как же с тобой поиграть? У меня же даже игрушек нет для тебя.

"Снег. Гулять. Играть. Бросить. Найти".

- Хорошо, покушай и пойдем, все равно в дорогу надо, заодно и поиграем со снежками.

Белис выскочила на снег и тут же принялась носиться, подскакивая и пытаясь поймать падающие снежинки. Прочтенные первые страницы книги по кузнечному делу подняли навык профессии до 5 уровня, каждая глава посвящалась определенной операции или изготовлению того или иного предмета, прочтение регистрировало данную операцию в списке возможных при работе. Получалось, что не достаточно приобрести определенную книгу и кликнуть по ней, обязательно было ее прочтение, как факт обучения. Это приближало игру к реальности и обосновывало полностью требуемое время на обучение. Раньше в играх ограничивались кликом и либо моментальным изучением, либо изучением по истечение какого-то промежутка времени, имитируя то самое прочтение.

Маленькая Белис носилась вокруг меня всячески радуясь и играясь, я нашел какую-то палку и время от времени бросал ту вперед, волчонок тут же срывался с места и бежал искать, приносил и требовал вновь забросить, но теперь подальше и в сугробы поглубже, а я побаивался, вдруг что-то произойдет. Я боялся, что смерть питомца здесь реальна, переставая воспринимать игру за таковую, но тут же приходил в себя и уверял, что это все же игра, а не реальность.

Поздравляем! Ваш питомец получил уровень, текущий 2!

Ко мне подбежала Белис, и мне показалось, что она чуть подросла, палка вновь полетела куда-то вперед, и волчонок тут же сорвался с места и исчез за очередным снежным холмом, на который я поднимался неспешным шагом.

"Мама. Страшно!"

Я сорвался с места, выхватывая на бегу мечи, запылавшие в мгновение, боевой режим на полную, время словно замедляется, снежинки застывают в воздухе, разбиваемые моим телом. Я в три прыжка оказываюсь на вершине рядом с застывшей и съежившейся Белис.

Внимание! Умение "Пламя Войны" развилось. Для его активации не требуется прямое окропление кровью, подпитка стала астральной. Сокращение истощения на 10%.

Вы изучили умение "Вспышка Крови". Реакция на некоторое время возрастает на 33%, по истечение действия физическая защита проседает на 50%.

Вы изучили умение "Прыжок Смерти". Дальность прыжка достигает 10 метров по прямой, вверху до 5, вниз до 15.

- Кто обидел? - я встаю над Белис так, что так оказывается закрытая моими ногами с двух сторон.

"Страшно! Мама! Идут!"

- Кто идет, где?!

Я поднял взгляд, посмотрев туда, куда смотрит волчонок. Впереди в падающей снежной стене проявились десятки пятен пестрых тонов, что-то приближалось, и требовалось что-то решать.

- Так, давай ка в мешок, а я тут немного повоюю, - произнес я, потухшие мечи вонзились рядом в снег, я увидел значок появившегося пятиминутного дебафа на снижение защиты.

"Нет! Драка! Вместе! Рвать! Враг! Смерть! Вместе!"

- Ну-ну, волчонок, успеем мы с тобой еще повоевать, ты еще маленькая, как вырастешь, так всегда будем вместе, а пока спрячься, а то я буду волноваться за тебя, стану рисковать, - я мысленно нажал на кнопку отзыва, но Белис продолжила сидеть и смотреть мне в глаза, потом словно кивнула и прыгнула в мешок, истаивая в полете.

"Вот так дела, питомец ломает механику игры, отказываясь выполнять команды".

Я вновь обратил свой взор на надвигающуюся угрозу: два десятка восставших волков медленно шли навстречу, позади их брел большой медведь-зомби с полуобглоданной мордой, а на нем сидел небольшой скрючившийся гоблин, держащий в руках посох с навершием из черепа. Мысленная фокусировка.

Имя: Некрогоблин
Уровень: неизвестно
Редкость: главарь
Урон: неизвестно
ХП: неизвестно
Агрессивность: неизвестно
Доп. информация: отсутствует

Неизвестно, все тут известно, в такой кампании ходят не посланники Добра и Мира во всем Мире. Главарь, говорите, значит вся нежить либо его, либо он связан с тем, кто ее наслал. В любом случае разговора по душам не состоится. Эх, надо бы почитать про то, почему я не вижу все параметры мобов, тут явно что-то надо либо активировать, либо прокачать.

Мечи вспыхнули, и я заметил, что пламя передалось на висящий на спине двуручник, хотя ХП начинало проседать с уменьшенной скоростью, также пламя от рукоятей мечей поднялось до локтя. Хм, интересно, это получается, что при прокачке умения появляется не только цифровой эффект в виде бонуса, но и внешний, прикольно, а на какой ступени я запылаю весь?

Нежить по началу замешкалась, но потом, словно по команде, разом рванула всей толпой. Взмахи мечей создавали вокруг меня подобие огненного торнадо, фаер шоу настоящее, твари попадали под удар, отскакивали и вновь бросались, не обращая внимания на медленно растекающееся по их телам пламя. Когти и клыки пытались вцепиться и поранить, иногда находя цель, раны появлялись и тут же вспыхивали, прижигаясь пламенем, останавливающим кровотечения. Мечи вихрем уничтожили сразу четверых волков, те отлетели в стороны, объятые пламенем, но тут же встали и вновь пошли на меня. Я взглянул в сторону отдельно стоящего медведя, на котором некрогоблин что-то бормотал и потряхивал посохом.

- Ах ты помесь ящерицы с зоофилом! Ну держись! - все вокруг начинает замедляться, волки словно становятся неповоротливыми и сонными, прыжок, приземляюсь возле зомбомишки, удар двумя мечами в горло, снова прыжок, не вытаскивая лезвий, и сгнившая морда зверя взлетает вверх, я приземляюсь и приседаю, держась на последних жизненных силах, из-за спины донеслось хрипение и глухой стук.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 16! Доступно 15 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Прилив сил, мечи вновь вспыхивают, и я превращаюсь в огненный смерч, влетев в столпившуюся стаю нежити. Контрудары, спаренные, добивания, и через минуту все было кончено, а ХП вновь просели.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 17! Доступно 20 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Новый прилив сил, но врагов более нет, лишь горки пепла и дроп, лежащий вокруг: клыки, когти, ничего для меня полезного, но все же собрал, вдруг понадобится. Подхожу к самой большой горке.

Получен предмет. Карта подземного города. Обновить карту?

Обновляю, на моей появляются обозначения каких-то пещер, скорее всего входы, меняю тип местности на подземный. Все верно, тоннели и подземный город, где висит значок кузницы, совпадающий с одним из предполагаемых проклятых кузниц.

- Нашел, вот так дела, все слишком просто, чтобы быть игрой, где-то должен быть подвох, - пробурчал я.

"Мама! Драка! Класс!"

- Не понял, - я посмотрел на свой мешок, из него торчала мордочка Белис: - Ты что не исчезла?

"Нет. Прятаться. Смотреть. Интересно. Битва. Мама. Папа. Битва. Класс!"

- Вот это номер, а иконки питомца неактивные, словно отозван, вылезай уже, чего прячешься?

Белис выпрыгнула из мешка, принявшись обнюхивать воздух, она была больше, чем до этого. Это что получается? Она не отозвалась, как положено и сидела в мешке, получая опыт, набрав сразу 3 уровня, а если бы билась вместе, сколько бы получила, как обычные питомцы или иначе? Чертовщина какая-то, если админы следят, могут обвинить в использовании багов, а

каких багов, откуда я знаю, все само собой вообще. Иконки управления питомцем вообще неактивные, словно они не от него, ладно, нечего тут думать, потом разберемся.

- Ну пошли, коль не сидится в мешке.

"Нет. Стой. Мама. Папа. Брат. Зови. Тут".

- Как?

"Хвостик. Пепел. Волк. Клади".

- Хм, - я достал из инвентаря хвостик волчонка и положил на ближайшую кучку пепла, но ничего не произошло: - Не работает.

Белис подбежала, обнюхала, поскулила, прорычала и тявкнула, что было у нее силы, кучка тут же зашевелилась, вырастая и обретая форму волчонка, перед белой сестричкой стояла черная ее копия с чуть измененными чертами. Пепельный волчонок отряхнулся, откидывая в стороны песчинки, оставшись лишь в виде полупрозрачного фантома. Волчата тут же запрыгали, резвясь и гоняясь друг за другом, я смотрел на них и не мог понять, что сейчас произошло. Мой питомец, не слушающийся команд, взяла и призвала своего погибшего брата в виде фантома, и теперь они вдвоем бегают вокруг меня, причем, если судить по контакту, то фантом вполне осязаем, оставляет следы на снегу, толкается, пару раз тронулся о мои ноги. Прошло примерно полчаса и фантом истаял, оставив после себя лежащий на снегу хвостик. Я поднял его и посмотрел.

Амулет Призыва Фантома Белая Смерть. Призыв на 30 минут, откат призыва сутки. При улучшении длительность увеличивается, откат уменьшается. Ограничение: для питомца.

- Вот так вот значит, то есть теперь это чисто амулет на питомца, ну и как ты это сделала?

"Сама. Звать. Брат. Друг. Семья".

- Да я понимаю все, как у тебя получилось призвать и сделать из него амулет для себя?

"Дух. Звать. Можно. Род. Все. Звать. Предок".

- То есть, все Белые Смерти могут призывать духов предков и сородичей?

"Да. Слабый. Мало. Сильный. Много. Семья. Все".

- Дела, - я присел, доставая пару кусков мяса, один дав Белис, второй принявшись грызть и обдумывать вообще все и сразу.

Какая-то чертовщина творится, механика игры словно сама

себя меняет, я вон с двумя десятками расправился, словно они для меня семечки, волчонок призывает духов. Мутно все это, не должно быть так, это же игра, все должны быть равны. Или чего-то я не догоняю, или что-то до меня не успевает дойти.

- Ладно, чего тут думать, пошли дальше. Амулет пока положу в мешок, повесить тебе не за что, цепочку найдем, тогда сделаем, - не зная почему, произнес я.

Хотя, если подумать, то все получается, благодаря пламени, обычным оружием вряд ли бы я прошел дальше первой деревни. Нежить устойчива к обычным атакам, лишь пламя их способно уничтожить, может есть и другие варианты, но у меня их в наличие нет. Вот доберусь до проклятой кузницы, может там получится сковать что-то стоящее, способное противостоять нежити, которая, как я уже понял, преобладает в здешних землях.

Белис шла рядом, иногда срываясь с места и начиная гоняться за снежинками, но далеко отбегать не пыталась, видимо, прошлая встреча изрядно ее напугала. Хотя, чего я вот так думаю, это же тот же моб, питомец, но не живой, а я воспринимаю ее иначе. Блин, точно у меня развивается потеря связи с реальностью, скоро вообще крышей съеду. Надо бы как-то попытаться развеяться что ли, а то гуляю вон только по снежной гористой местности виртуального мира, людей даже тут не вижу. Нет, определенно надо отвлечься, вот дойду сейчас до очередной отметки, а потом выйду на денек, может меньше, но все же отдохну.

"Мама. Папа. Устала".

- Устала, ну полезай в мешок, поспи, - только успел я произнести, как Белис истаяла, оставив меня наедине с собой.

Впереди была длинная дорога через заснеженное ущелье.

Две отвесные скалы сходились вместе в попытке победить соседа, у подножия образовалось ущелье, посредине которого зияла трещина пропасти. Руины древнего мира словно атланты, держащие свод, упирались в обе скалы, как будто бы не давая тем сойтись вместе. Исполинские столбы вздымались вверх, но поврежденные неведомой силой, обрывались, не достигнув цели, обломки их лежали повсюду в окрестности. Я подошел к одному маленькому обломку, и он был в пять моих ростов.

Отличная локация для заполнения ее древней нежитью, я бы так и поступил, если бы создавал эту местность. Где-то там в глубине должен быть вход в подземелье, ведущее к проклятому городу. Гуляющий по ущелью ветер создает завихрения, обледеневшие каменные руины словно завывают под его гнетом, из пропасти доносятся звуки, похожие на стоны. Создается

атмосфера страха, хочется убраться прочь и не подходить и на милю. Кое-где из-под снега и льда виднеются костяки каких-то существ, погибших когда-то здесь и на века скованных холодом. Я обратил внимание на появившиеся значки дебафов: "Страх" и "Подавление", хм, что-то пытается заставить меня бояться, и, у него это получается, но не совсем. Я продолжаю идти вглубь ущелья, пальцы сжимают эфесы мечей, боевой режим постоянно включается и отключается, чтобы зря не расходовать силы и не отказать, когда понадобится сражаться.

- Эй, мужик! - я дернулся от неожиданности, и повернулся на голос, на меня смотрел ошалелыми глазами игрок в одежде подобной той, в какой я появился в этой игре: - Слушай, помоги, три часа тут лажу, нифига понять не могу.

- Ты как тут оказался?

- Появился я тут, в игру зашел, а меня не к деревушке для новичков, а вот сюда, брожу тут, понять не могу. Поможешь?

- Смотри, тебе надо пойти в ту сторону, - я показал рукой в сторону, откуда пришел: - Когда выйдешь из ущелья, иди на север, там дойдешь до деревни, от нее по дороге сможешь дойти до другой..., - я обернулся, чтобы взглянуть на игрока, но того не было, точнее он был, лежал на том месте в виде костяка в изорванных лохмотьях.

"Чертовщина какая-то".

Костяк был реальным, но по внешнему виду он здесь лежал не одну неделю, даже не один месяц. Постаравшись забыть об этом, я пошел дальше, пробираясь меж руин, ветер завывал, закручиваясь в полуразрушенных коридорах обрушившейся то ли крепости, то ли большого здания, от которого остались лишь источенные каменные монолитные глыбы.

- Сергей Владимирович, как же не хорошо вы поступили, - я обернулся и опешил, на камне сидел в своем пиджачке Аркадий Петрович, мой бывший руководитель: - Взяли вот так и бросили работу, все пустили под откос. Вы знаете, что ваше действие нанесло неописуемый вред...

- Вы. Ты как тут оказался?

- Не уклоняйтесь от ответственности, - Аркаша вскочил и быстро зашагал ко мне: - Вы знаете, каких мне трудов стоило найти вас? Вы должны осознавать, что вам это с рук просто так не сойдет, я найду на вас управу, мы подадим на вас в суд!

- Бред, полнейший бред. Тебя здесь не должно быть!

- Нет уж, постойте, не уходите! Во обязаны прямо сейчас вернуться и разобраться со всеми делами, а потом можете идти на все четыре стороны!

- ТЕБЯ ЗДЕСЬ НЕТ! - заорал я и обернулся, не обнаружив

никого позади себя, а мой крик разнесся эхом по ущелью: - Что за хрень?!

Я постоял, ошеломленный какое-то время, после чего развернулся и продолжил идти дальше. Но просто так прогуливаться, как прежде, уже не получалось, появилось ощущение, что кто-то за мной постоянно следит, идет по пятам, и когда я оборачиваюсь, прячется за руинами и камнями.

- Нет, этого нет, это все иллюзия, они не могут здесь быть, никого не может быть здесь, я один совсем один!

- Ну я бы так не говорила, - из-за покосившегося столба на встречу вышла Лера: - Здесь я и ты.

- Как ты тут оказалась? - только и смог я произнести.

- Как и все, зашла в игру, и оказалась здесь, рядом с тобой, чтобы сказать, что ты меня обидел.

- Как?

- Оскорбил, насмехался, издевался своими репликами, подначивал. А потом эта мерзкая Мария, как ты мог? Как ты вообще смел? И с кем? С ней!!!

- Откуда ты знаешь?

- Я все знаю, она мне рассказала и вдобавок еще насмехалась, а потом еще и фотографии показывала.

- Какие фотографии?

- Те, на которых вы веселитесь, танцуете, целуетесь и... Ты - СКОТИНА! Как и все мужчины!!!

- Стоп, я тебе что-то обещал? В чем-то клялся? На что-то намекал?

- Я и говорю, сволочь!

- Почему? Мы мило побеседовали, пообедали разок и не более.

- Вы все такие! Сначала обнадежите девушку, потом при ней же флиртуете с другой, а потом бросаете!!!

Я взглянул на стоявшую передо мной Леру, и что-то мне не нравилось, но я не мог сконцентрироваться, не мог собраться.

- Вы все скоты, все мужчины, вы должны умереть! Из-за вас мы страдаем!!!

- Вот оно! Лера бы такого никогда не сказала и в таком тоне. И это, тебе случаем не холодно? Стоишь передо мной в одном медицинском халатике и не мерзнешь.

Лера внезапно переменилась и принялась истерически хохотать, ее смех разнесся по ущелью, превращаясь в гул. И вдруг сквозь этот гул я услышал надвигающийся из-за спины рев, я обернулся.

Десятки, сотни, тысячи оживших мертвецов, воинов,

медведей, волков, еще каких-то существ, среди которых были и Хатаки, неслись в мою сторону нескончаемой волной, все ущелье превратилось в движущуюся темную массу, надвигающуюся на меня. Мечи вспыхли, ущелье наполнилось мириадами оранжевых, алых и иных пятен, я приготовился к последней моей битве, и в то же мгновение все исчезло. Передо мной было все тоже безжизненное ущелье с завывающими ветрами среди руин. Пламя мечей само собой исчезло, а я стоял, не смея пошевелиться, и из-за спины донеслось: - Приветствую тебя, Убийца Драконов.

Глава 13.

- Я ждал тебя, Убийца Драконов, - исполинских размеров похожий на титана воин возвышался надо мной, за ним не было продолжения ущелья, что я видел совсем недавно. Две скалы сходились вместе, образовывая тупик. Я смотрел на гиганта и не мог ничего произнести. Доспехи из черного металла обросли камнем, как и конечности, из-под шлема лицо не различалось, теряясь во мраке, огромный окаменевший меч опирался о скалу.

- Почему ты меня ждал? Почему назвал...? - только и смог я промолвить, но это больше походило на заикание.

- Ты есть суть, в тебе есть суть, суть есть пламя, пламя есть ты. Пламя вспыхивает внутри Убийц Драконов. Лишь они способны противостоять нежити и их Повелителям, Костяным Драконам. Твое пламя - истинное, первично, чисто, его не способно уничтожить никакое иное пламя, но оно уничтожит любое. Ты доказал это, истребив посланные мной отряды нежити, я ждал, что ты придешь, но ты должен был пройти последнее испытание.

- Какое?

- Испытание разума. Ты не поддался внушению, не поддался страху, не поддался иллюзии, ты доказал, что достоин пройти в Великий Град Ситрагнир и восстановить его, возродить РОД защитников Тверди Мира, стать первым среди равных.

- Нежить, твои творения?

- Да, я создал их из павших воинов земель, дабы Иные не смогли бы захватить их. Лишь Смерть способна противостоять Смерти, пока дремлют Убийцы Драконов.

- У меня много вопросов, - вырвалось у меня изнутри, хотя я хотел спросить иное.

- Я знаю, ты на них получишь ответы, но не сегодня, я же лишь Страж Врат, и моя миссия - Проверять Достойных и Уничтожать Недостойных. На этом все, ты волен пройти через врата, Да Воспылает Внутри Тебя Истинное Пламя Войны! - гигант повернулся к тупику и шагнул в него, истаивая при соприкосновении, словно прошел сквозь монолитную породу.

Поздравляем! Вы прошли испытание "Испытание Разума". Вы отныне не подвержены внушению и страху.

Вам доступен игровой класс "Убийца Драконов". Развитие данного класса свободное,

уникальная особенность - развитие Пламени Войны выше 2 уровня. Желаете принять класс?

Да.

Поздравляем! Вы стали Убийцей Драконов! Репутация среди своего народа увеличена на 500.

Внимание! В мире появился первый Убийца Драконов! Вековые скрепы мира содрогнулись, грядет Величайшая Война, в которой даже Боги смертны.

Поздравляем! Вы первым получили игровой класс "Убийца Драконов", все игровые персонажи вашей расы по умолчанию будут дружелюбны к вам.

Внимание! Умение "Пламя Войны" развилось. Сокращение истощения на 10%. Текущее сокращение 20%. Выявилась уникальность - пламя обрело черный цвет.

Внимание! Отношение с представителями Нежити изменено на враждебное.

Внимание! Отношение с представителями Драконов изменено на враждебное.

Внимание! Отношение с храмовниками Пантеона Света изменено на враждебное.

Внимание! Отношение с храмовниками Пантеона Тьмы изменено на враждебное.

Внимание! Отношение с храмовниками Пантеона Хаоса изменено на враждебное.

Внимание! Отношение с храмовниками Древних изменено на лояльное.

- Вот это привалило, - только и смог я произнести, когда посыпались системные сообщения: - Враг Народа в собственном обличие. Интересно, как теперь ко мне отнесется Гунг. Странно, как еще тут же молнией не жахнули с небес? - небеса тут же в мгновение затянуло черными тучами, испускающими молнии, и разнеслись бесконечные громовые раскаты, - Накаркал мля. И коровы не полетели, срущие золотом! - проорал я, рванув с места,

когда одна из молний ударила в сотни метров от меня.

Молнии бьют все чаще и все ближе, я бегу вперед, не оглядываясь, замечаю, как в тупике передо мной проявляется зев пещеры, я напрягаюсь изо всех сил и вбегаю внутрь, скала за мной тут же сомкнулась, и воцарилась тишина. Игровая механика тут же отозвалась, делая внутреннее пространство видимым в полусерых тонах, добавляя антуража блеклыми свечениями льда. Я стоял перед узкой ледяной тропой, висящей над пропастью.

- Очередное испытание что ли или же просто игра безумных дизайнеров? - прошептал я, боясь спровоцировать какой-нибудь обвал, и медленно зашагал вперед. Изо льда торчали вмерзшие останки, кое-где виднелись украшения, но я сомневаюсь, что их можно получить, может, они активируют ловушки, когда особо любящий чужое золотишко бросится отколупывать. Нет, определенно просто так оно тут не лежит, вон как поблескивает, словно маня. Проходя, прохожу мимо от лиха подальше, но все равно в руках держу мечи, так и не выпустив их с момента входа в ущелье.

Прохожу над пропастью и с облегчением встаю на вытесанную прямо в горе площадку, нет, антураж определенно подбирался так, чтобы ни один, так другой погиб бы, не дойдя до твердой почвы. Посмотрел на карту, та изменилась на текущую для места и доходчиво показывала, что мне нужно идти внутрь шахты, что я и сделал. Через минут пять миновал длинный тоннель и...

Внимание! Вы погибли, в данной локации вы возродитесь в точке входа в локацию. Возрождение возможно через 12 часов в связи с нахождением в локации категории "Смертельная местность".

- Твою ж мать, - вырвалось у меня, когда я пришел в себя, лежа в раскрытой капсуле: - Надо же так лохануться и угодить в простую ловушку из тонкого льда над волчьей ямой!

Делать нечего, я встал, оделся, взял планшет, посмотрел на время. Оказывается, я пробыл в игре почти сутки, то-то жрать так хочется. Хм, завтра, получается, встреча с "крышей". Что ж, будет занятно посмотреть на их реакцию, а пока надо пожрать и полазать по форуму на тему обнаружения ловушек и прочих хитростей, чтобы не попадать опять на возрождение. Вообще, впервые слышу про штрафы на воскрешение, хотя, я впервые сталкиваюсь со много чем. Блин, надо же так сплоховать, чем же теперь заняться? Интернета на долго не хватит, инфу поискать,

сплетни почитать, интересно, заметили ли кто что-нибудь?

- Здравствуйте, - обратилась ко мне светленькая девушка, которую я ниразу не видел в кафею

- Здравствуйте, - ответил я и прошел за столик возле окна, открыл планшет, показав его девушке и дав понять, что я сам сделаю заказ, та кивнула и не стала подходить.

Собираю заказ, тут же обращаю внимание на мигающий значок почты, причем мигал он желтым цветом, следовало, что кто-то из контактов послал "Срочное".

Серег, привет, планы по поводу природы немного меняются, Петруху срочно направляют в командировку, вот мы и решили раньше начать с последующими проводами, в общем кэмпинг по полной с рыбалкой и русалками. Пиши, как будешь на связи!

"Опа, что-то началось что ли?"

Привет, Винни, до пятницы я совершенно свободен.

Тут же.

Ты где?

В Пансионе.

Через 30 минут подскочу, собирайся по-походному, поесть и попить у нас готово давно.

Ок.

Перебиваю заказ на чай и булочки, чтобы уж совсем не сдохнуть и лезу на форумы, а тут!

Народ, кто в курсе что происходит?
Хрен его знает, походу админы что-то мутят.
Да обнова какая-то континентальная.
Ага, щас.
Нуб, свали в кусты.
Видели, как Стая всполошилась?
Да и Короли, Викинги и Паровозы.

Ага. Все же получили задание на репу, вот и суетятся.

Гунги в пролете. ЛОЛ. Эти пентюхи поперлись на другой континент. А тут ТАКОЕ!

В Окрестностях Хилди резня, прошел слух, что УД там. Стая вырезает всех подряд! Суки!!!

А как вам спецэффекты на небе?

Да я чуть не обосрался, когда возле меня молния жахнула в дерево!

А что модули уже памперсы меняют?

Слышь, спрячься в лес, найду, будешь только в них и жить!

Ага, ищи!!!

- Ваш заказ, - девушка поднесла чай с булочками и, мило улыбнувшись, удалилась.

Я осмотрелся вокруг, несколько посетителей бурно обсуждали на тот же манер, что и на форуме. Понял я, что сообщение, выделенное среди всех сообщений жирными буквами по всему обзору, видели абсолютно все, и остальным на эту тему дали какие-то задания.

Я на месте, выходи спокойно и непринужденно, синий форд 454.

Встал и пошел на выход, оставив на столе лишь недопитую кружку чая, а булочки распихав по карманам. Сначала на меня взглянули, но потом все продолжили заниматься своим. Выйдя из корпуса, прогулочным шагом направился к выходу с территории, а навстречу таким же манером шел Алекс.

- Серега, дружище! Здорова! - восклицал он, как можно громче: - Смотри, какая погодка, нормально мы подгадали, щас на озеро скатаемся, покупаемся!

Мы обнялись по-дружески, потом пошли на выход, Леха нес всякую чепуху по поводу того, что нас ожидает, но по его горящим глазам я понимал, что все будет несколько иначе, когда мы сели в машину, он выдохнул.

- Ну ты даешь, брат, без году неделю в игре, а на уши поднял весь континент. Потом, все потом, доехать сначала надо, - с этими словами машина тронулась с места и покатила по дороге прочь от Пансиона.

Повернули несколько раз, съезжая с широких улиц и выезжая на них снова, потом Алекс вдруг припарковался: - Быстро, быстро.

Я опешил, но вылез из машины вслед за ним, мы отошли к

соседней, сели в нее, Леха ее завел, и мы погнали дальше, я обернулся, и увидел, как прежний форд трогается с места, а в нем сидят двое.

- Лех, нафига эти все фокусы в духе фильмов про шпионов?

- Ты еще спрашиваешь? - улыбнулся Алекс: - Кстати, а чего ты не в игре-то был?

- Умер.

- И?

- 12 часов штрафа на респ.

- Чего-чего? - он недоуменно посмотрел на меня, я лишь пожал плечами: - Не было такого, сразу воскрешаешься.

- Что-нибудь слышал про "Смертельные зоны"?

- ...

- Теперь что-нибудь слышал, - заключил я: - Теперь твоя очередь, что за маневры?

- Что-нибудь слышал про "Нажить себе на жопу кучу врагов"? Теперь что-нибудь слышал, - парировал он.

- И каким образом?

- Хы, ты там, погибая, головой не ударился?

- Типа того.

- А ну тогда понятно.

- За нами вроде бы машина катается.

- Это свои, скоро приедем. Ух, братан, ну ты и зажег факел, причем в своей жопе! Как умудрился? Ума не приложу.

- Админов спроси, думаю, они в курсе.

- Соображаешь хоть в этом вопросе.

- Долго что-то едим, да и озеро не в этой стороне, товарищ Штирлиц.

- Едем на конспиративную хату типа шалаш в лесу имени товарища Ульянова Владимира.

- Долго еще? Неа, почти.

- Лех, а ты точно сисад?

- И это тоже, - он улыбнулся: - Прорвемся, Серега, отступать некуда, позади...

- Жопа.

- Вот-вот, - Леха расхохотался.

Мы подъехали к высокому забору, выросшему прямо в лесу, преградившему путь обильному кустарнику, ворота тут же принялись открываться, а на нас пялились камеры наблюдения.

- Добро пожаловать в официальную резиденцию клана Гунгариане.

- Не хрена себе!

- А ты думал, - ухмыльнулся Леха: - Это тебе не то, тут тебе

не здесь.

Машина вкатила, а нас уже встречали. Территория за забором была огромной по моим меркам. Посреди нее стоял большой дом, походивший больше на замаскированную под жилой особняк крепость. Стояли те, кого я знаю, более никого не видно, хотя я сомневаюсь, что здесь больше никого нет, гостевые домики, стоящие в два ряда по обе стороны вдоль заборов не могли пустовать.

- Добро пожаловать в нашу скромную обитель, - произнес приветственную речь Петро, пожимая мою руку, следом это же сделал Олег, последним, точнее крайним был Василий, хмуро посмотревший на меня.

- Что за спешка такая, шашлыки стынут? Я бы не отказался, жрать реально хочу, - решил я изобразить недоумение.

- А это ты нам и расскажешь, Убийца Драконов, - ухмыльнулся Василий.

- С чего решили? - играем до конца.

- Не поверишь, только что и узнали, - он растянул улыбку на все лицо, положил мне на плечо свою мускулистую руку и сказал: - Пойдем, покушаем, выпьем, отдохнем, а потом уже беседы. Или ты куда-то торопишься?

- Винни, до пятницы я совершенно свободен.

- Гыгыгы - заржали Петро с Олегом: - Спалил.

- Не понял, - я сначала недоумевал, а потом понял: - Епт, извини, не знал.

- Да норм все, тебе можно, заслужил. Смог удивить и не пожалеть аванса, кстати получил?

- Да, спасибо большое.

- Да что уж там, таких людей беречь надо.

- Или стрелять, - я закончил фразу.

- Шаришь.

Внутри дом-крепость был аскетичен, преобладал минимализм, словно создавали интерьер не для проживания, а для обороны. Мы зашли в большую столовую, где все было уже приготовлено, расселись.

- Ну что ж, за встречу! - начал Василий, все поддержали рюмками и хряпнули.

- Между первой и второй, - тут же втиснулся Петро.

- А теперь за тех, кто не с нами, но мы с ними, не чокаясь, - встал Олег, тут же беря третью приготовленную стопку.

Выпили, я сдержал позыв от непривычки, закусил, после чего: - Теперь можно не так часто, а то я без тренировки пальбы из пулемета.

- Теперь. Можно, - заключил Василий.

Все принялись обедать, а я сразу и завтракать с ужином заодно за два дня, вдруг завтра еще кормить не будут, фиг его знает, как все повернется после застолья. Выпивать действительно стали реже, через минут пятнадцать, когда все более-менее насытились, Василий начал: - Сереж, скажи, как ты такой вот вроде бы ничем не примечательный мужик без особых талантов смог залезть туда, куда Семен коров не водил?

- Вопрос не по адресату, сам же знаешь, как и то, что я сейчас в роли лабораторной мышки.

- Согласен. Тогда другой вопрос...

- Вась, погоди вопросы, вы сначала расскажите, что вообще творится, чтобы я понял хотя бы, как все взаимосвязано, я же как бы в информационном вакууме, так только на форуме всякий бред читаю, только сам знаешь, что там путного только список правил, которые нельзя нарушать.

- Хм, это точно. Тогда слушай. Движуха началась еще за долго до тебя, прошла инфа, мол готовится глобальное обновление, которое внесен некие изменения в баланс сил в мире, ну все принялись копать, искать информацию, пытаться подкупить и прочее. Мы в итоге получили инфу о новой территории, на которой будет новая фракция, причем выступающая, как третья сторона. Дальше - хуже, пошли слухи, недомолвки, деза, всякий бред, а потом появился ты, в смысле пришел на вечеринку, причем прошел, можно сказать, словно VIP, и дальше в курсе.

- Почти, вторую часть Мерлезонского балета не помню, особенно как с Марией...

- О ней отдельно. В общем, сидим мы такие в рейдовой засаде, собираемся грабить супостата, и тут по всему крупными буквами всем сообщение. Как сидели, так и охренели, тут же пошли вводные, врубили желтый сигнал, начались движения буквально со стороны всех: и своих, и чужих. Небеса разверзлись, полетели на респ самые невезучие.

- Про это читал.

- А потом поступили глобальные задания, причем всем лидирующим фракциям, альянсам и кланам, и знаешь что в них?

- Само собой нет, ни одного не получил.

- Первое. Осадить горный хребет на севере и не пропускать никого целый месяц. Второе. Убить Убийцу Драконов, тавтология, только за каждое убийство дают 1000 репутационных очков.

- И?

- Тебя заказали по-крупному!

- Хм. Достать все равно не достанут, не пройдут через

Предел. А если пройдут, больно будет, я уверен, встретил тут одного, если еще такие есть, то даже не суйтесь.

- А мы и не суемся, только достать тебя могут.

- Как?

- В реале. За тебя уже 100000 идеальных золотых некоторые платят, за живого, само собой.

- С чего это?

- Ты хоть понимаешь, какие бабки крутятся вокруг игры?

- Ну примерно.

- Значит не понимаешь. Это уже давно не игра для многих! Бюджет клана выше топ 10 превышает бюджет среднеразвитого государства! Короче, первое, территорию Пансиона не покидать, а если соберешься куда, то сообщи Алексею сначала, он подготовит прикрытие, но лучше не рисковать, а на территории тебя не тронут, никто не будет так глупо рисковать. Второе, вообще никому не говори, кто ты на самом деле, для всех ты охотник Касиус 35 уровня, запомнил? Молодец.

- Я не знаю, что знает про меня Мария...

- Если бы что-то знала, ты бы сейчас сидел не здесь, а среди Стаи.

- Она что их шпион?

- И это тоже, да и не только их, разведка, вербовка, хедхантинг, подкуп и прочие веселости.

- Хм.

- Не бери в голову, почти все сотрудники шабашут, ну разве что более высокой категории не так сильно или заметно, но более глобально. Но тебя никто не сдал - это факт. Даже некоторые начальники не в курсах, что происходит.

- И Лера, получается...

- Лера не получается, - нахмурился Василий.

- Ты ее знаешь?

- Знаю, моя сестра, - я сжался до размера горошины на тарелки: - Обижается на тебя.

- Да я же ничего не сделал.

- Сделал бы, - пальцы руки Василия сжались, и стальная вилка превратилась в изогнутый кусок металла: - Ладно, хватит об этом, давай теперь ты рассказывай, как сумел добыть Грааль Проблем на свою жопу.

- Так, исходя из изложенного, - Василий смотрел мне прямо в глаза, остальные сидели с серьезными лицами и трезвыми глазами, словно полчаса назад не накатили два кувшинчика водки на пятерых: - Тесты, расы, прокачка, поведение НПС, скрытость квестов, особые условия, физические и

психологические испытания. Они что ли готовят открыть военно-патриотический лагерь для выращивания киберармии? Очень похоже все на военную подготовку с некоторой адаптацией, но все же. Ты же не считаешь, что твой класс будет единственным?

- Нет, конечно, думаю, что прокачка полностью построена на биоритмики и психотипе человека, система считывает его полностью и под него адаптирует систему развития персонажа, делая его уникальным.

- Вот-вот, то есть, чем ты более тренирован в жизни, тем проще тебе в игре и развитие будет более серьезное.

- Примерно. Только наличие силы и выносливости не гарантирует отличный результат без наличия мозгов.

- Это понятно, я про другое, ты представляешь вообще, что такая система может означать?

- Что мастера мышки и клавиатуры остаются в прошлом, а жирным и тупым пора идти в обслуживающий персонал.

- Именно. Массовое переселение людей в игровой мир с полным самообеспечением. И нужны буквально все, чтобы строить общество, а для России, как бы пафосно не звучало, место уже нашли.

- Тогда кто поднял тревогу?

- Хм. Задачка.

- Я думаю, - вставил свое слово Алексей: - Корпорация решила ввести в игру новую систему прокачки, да и вообще обновить игровые ресурсы, тех же неписей заменят на более живых. Так вот кто-то там сделал так, чтобы началось все с русского кластера, словно готовит себе плацдарм, ну или не себе, а России.

- Так, Сергей, спасибо тебе огромное, были бы в неведении, а так время будет подготовиться.

- Не за что, вам спасибо, а то бы сейчас думал, как жить дальше, точнее, на что играть. Там же ни торговцев, ни аукциона пока нет. Только давай вперед, возрождай и все тут.

- Ладно, в общем, сегодня ты тут с нами, отдыхай, развлекайся, Леха, думаю, праздничную программу уже подготовил.

- А как же.

- Ну а завтра отвезем обратно, если хочешь, то в игру можешь тут зайти, Леха покажет.

- Неа, нельзя, всю конспирацию сломаю, мы же типа как на природу выехали, а я в игру зайду, за березкой что ли модуль стоял?

- Верно. Как-то не подумал, информации слишком много, чтобы все охватить. Мы же тебя могли бы тут оставить, пока все

утихнет, но опять же, спалим контору. Причем со всех сторон прижмут, я понял, корпорация думает, что ты дурачком бегаешь, игрой наслаждаешься?

- Примерно. Но то, что я ни с кем не контактирую, уверены.

- А мы?

- А вы - братья собутыльники, хотя, думаю, присматривают за вами.

- С них не убудет, всегда кто-нибудь трется.

- Кстати, а это вы Марию от меня отшили?

- Ну да, на мероприятии еще, она начала расспрашивать, ну мы мол просто корефан, нифига не умеет, но из-за уважения присматриваем, чтобы не начудил, а так парень нормальный, но как игрок никакой.

- Ясно, чего же она тогда на ночь осталась?

- Проверяла, какой ты парень нормальный, - Петро дико заржал, поддерживающий хохот заполнил комнату.

- Вась, что вы надумали?

- Хм, пока не скажу, еще не со всеми обговорил, но думаю, что скоро придется тебе новобранцев обучать азам северосовской жизни. По всем параметрам мы тебя переплюнем, только опыта у тебя поболее, да и с местными неписями, как я понял, ты вроде как Вась-вась.

- Хм, решили рерольнуться.

- Пока не решили...

- А я да, - вставил Леха: - Меня достала эта ускоглазая рожа, что в зеркале постоянно, хочу бороду огромную, башку волосатую и рост нормальный!

- Ну, за Славян! - Олег поднял рюмку, и мы поддержали.

Глава 14.

Сутки пролетели без функции видеозаписи, когда я открыл глаза, рядом сидел Леха, пил чай и, довольно лыбясь, смотрел на меня. Я лежал на какой-то кровати.

- Ну что, первопроходец, как настроение?

- Уйди, старуха, не видишь, хреново мне, - пробубнел я, пытаясь приподнять голову.

- Ну да, вижу, вот что в тебе интересное, так это куда девается столько алкоголя, в туалет ни разу не сходил, а выпил, как меня двое.

- Может тебе рассказать, как стать Владыкой Мира?

- Неее, я на твой пост не претендую, ты лучше поднимайся, душик прими, переоденься, да и поедем мы, тебя там заждались уже небось, на вот выпей водички, поможет, - Леха протянул стакан с водой, в которой что-то шипело, поигрывая пузырьками.

Я выпил, и тут же меня накрыла волной, смывающей все похмелье и усталость, тут же поднимаюсь и сажусь на краю кровати.

- Это что?

- Понравилось, - улыбнулся Леха: - Штучка одна, в магазине не купишь.

- Мне с собой ящик, а лучше два, все для личного пользования.

- Раскатал губу, держите карманы, щас погрузчик подъедет, на вот упаковочку, больше нету, НЗ отдаю и только потому, что человек ты хороший.

- Ага, для хорошего человека дерьма не жалко.

- Могу забрать.

- Не-не-не, вы это, вы того.

- Ч-чего того? - тут же поддержал Леха, тоже помнит реплику из фильма, зараза.

- Сейчас сполоснусь и в дорогу, но сначала...

- Пожрать, - завершил Леха.

- Всюду ты побывал, все ты повидал, - подколол я и скрылся в ванной.

Добрались до Пансиона ближе к вечеру, причем, подкатили к воротам на той же машине, на какой отъезжали. Быстренько попрощались, громко обсудив рыбалку и водичку, и я пошел к своему корпусу, людей на территории почти не было. Я спросил Леху, как определять ловушки, на что получил неутешительный ответ, что их определяют только убийцы, воры и прочие бродяги,

прокачивающие соответствующий скил, остальным же оставался лишь метод научного тыка.

Я поднялся к себе и сразу же полез в модуль.

***

Все то же подземелье, я у начала пути, кругом могильная тишина, уверенным шагом иду вперед к тонкой тропе через пропасть, перехожу и останавливаюсь перед шахтой на площадке. Нужно обстоятельно подумать, прежде чем соваться, определенно пройти можно, нужно лишь понять, что я делаю не так. Да, я не бродяга, скилов нет, но я Вольный, Свободный, Северос, а значит, я у себя дома, а здесь моя земля, а значит, все, что здесь создано, есть мое.

Я встал и зашагал в тот же тоннель, что и в прошлый раз, на мгновение закрыл глаза и тут же открыл, и весь обзор окрасился разноцветными пятнами боевого режима. Вот оно, все, оказывается, просто, нужно быть собой и не думать иначе. Первая ловушка осталась позади, следующая, еще, еще, разветвление, делаю, было шаг вправо, но тут же останавливаюсь и ухожу налево, что-то внутри екнуло, когда я сделал неправильный выбор. Инстинкт, сказал бы я, если бы все вокруг было реальным, хотя, с каждым днем этот виртуальный мир становится для меня все более реальным.

Прохождение лабиринта оказалось легкой прогулкой, я, подчиняясь собственным инстинктам, поворачивал, не задумываясь, обходил ловушки, перепрыгивал ямы и обдумывал все, что навалилось за пару дней.

Нет, определенно надо поднимать планку взаимоотношений с Гунгом, я достал для него за неделю такую информацию, какую не смогли все его искуны, он на мне сэкономил до буя денег, так что надо бы отжать по такому случаю. Нет, отношений не испорчу, наоборот утвержусь, как знающий себе цену уверенный союзник. Соклановцем я себя не вижу, я им, как боевая единица, нафиг не сдался, у него все ребята подтянутые, более, чем спортивные, сам он не гопник из двора, да и ходки на лбу не читаются. Минимум вояка, может спецура, а то и вообще силовик уровня СБ. Да и замы его с виду простые парни, только вот не стал бы я считать их такими, да и не считаю уже.

А вот то, что тут вообще происходит, должно пугать,

обычный человек должен был просто бросить игру. Страшно сказать, за мной охотятся сейчас все, спасает только изоляция. Но, думаю, все это по плану, пиар кампания своеобразная, вот только интересно, хотели первоначально ее делать у нас, или же кто-то кого-то обломал? Вновь генерирую Теории Заговора, так точно параноиком стану...

Лабиринт окончился, и я вышел на огромное пространство внутри скалы. Впереди возвышались величественные сооружения, созданные явно не смертными. Необъятные не имеющие ни единой трещины столбы упирались в каменный свод, высеченные из той же скалы огромные залы уходили в стороны от центрального подземного города, определенно не людского. Доменные печи стояли в ряд вдоль скалы, внутри их темнота, вагонетки размером с товарный вагон выстроились в ряд.

"Либо это город гномов-великанов, либо я ничего не смыслю в местной архитектуре и внутренних комплексах создателей".

Вдруг раздался шорох, и я присел, обратив взгляд в сторону звука, из-за поворота брело какое-то сгорбившееся существо, слишком далеко, чтобы получилось распознать визуально или вызвать окно информации, за ним волочились цепи, а следом семенили несколько зеленокожих карликов, похожих на гоблинов. Да они самые, мелкие, зеленые и все время что-то орут на сгорбленного, мерно шагающего по улице и свернувшего направо, продолжив путь.

Я проверил карту, да, все верно, на месте, что ж теперь, придется биться с гоблинами? Что ж, можно, покачаться я не против, если эти карлики соответствуют по уровню, иначе придется сюда идти через 12 часов, а то и больше, не пробовал именно здесь умирать, фиг их знает, разработчиков этих.

Кстати, вообще вопрос существенный: разработчики именно русские или какие-нибудь пендосо-мексикосы? Корпорация же трансконтинентальная, в каждом регионе свой филиал, а главнокомандующие, вроде бы как, находятся на каком-то острове в океане. Но сейчас это не важно, важнее то, что прольется кровь.

Внимание! Вы входите в зону действия локального ивента, все существа агрессивны, агрессивность социальная, опыт за убийство увеличен на 200%. Штраф за смерть - 36 часов невозможности воскреснуть.

Ивентовое задание.

Уничтожьте всю чужеродную сущность, разрушьте Обелиск Мрака и Пентаграмму Смерти, дабы закрыть Портал.

Награда: неизвестно.

- Вот это бубуйня! Робаный Ёт! А чего сразу не удалить персонажа?!

"Так ладно, успокойся, надо решить, как лучше биться против толпы, или сколько их тут? Не важно. Двуручник однозначно не пойдет, мечи вон словно уже приросли, что ж, зажжом, зеленозадые!"

Я зашагал, не таясь, ибо смысла более нет, все равно ринутся все и разом, единственное, так я лучше могу осмотреть город, пройдя по центру, а не прячась по углам, что и хотел по началу сделать. Нет, определенно здесь прятаться не особо можно, в прятки не поиграешь.

Вдруг, из зала справа вышел гоблин и тут же заметил меня, его красные глаза, оскаленная гнилыми зубами пасть выказывали явное желание подойти познакомиться и встретить гостя хлебом и солью. Мимо меня просвистела стрела, и тут же из зала повалила толпа в несколько десятков гоблинов, я опешил, если те примутся стрелять, я не продержусь и минуты. Еще две стрелы просвистели, лязгнув по лезвиям мечей, умение сработало, а зеленая масса с гиканьем надвигалась на меня. Я же выжидал, каждая секунда в пламени впустую сейчас мне никак не нужна, если пылать, то чтобы при этом лилась кровь. И тут в голове, наполненной отчаянием, пробилась сквозь заслон панический образов способов собственной гибели маленькая мысль в одно слово "Печи". Я рванул назад, несясь со всех ног к ближайшей печи, хоть у нее и огромное горнило, но все же это меньше, чем весь зал. Гоблины не смогу втискиваться разом все, стрелять тем более, поэтому останется лишь день простоять да ночку продержаться.

Вбегаю внутрь, огромное чрево все в саже и пусто, даже пепла былых растопок, но мне не до этого. Черное пламя обняло мечи, мои руки до плеч, и я про себя порадовался ему, вбежали первые гоблины, замешкались, увидев меня, и тут же мечи рассекли их тела, нанося кровоточащие раны, те попытались отступить, но сзади уже навалились и втолкали их сильнее, очередной взмах.

Вы получили 300 опыта.

Вы получили 300 опыта.

Вы получили 300 опыта.

Следующая партия, несколько взмахов, вновь истлевающие тела рухнули к ногам, освобождая проход следующим.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 18! Доступно 25 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

- В очередь, сукины сыны! Подходи по одному! Просьба остальных не задерживать!!! - выкрикнул я, продолжая орудовать мечами, определено более удобными здесь, чем двуручник: - Заходи, не бойся! Выходи, не плачь!!!

Поздравляем вы получили уровень, текущий 19! Доступно 30 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Вы изучили "Мясорубка", скорость удара возрастает с каждым ударом на 5%, максимальное значение 50%, урон снижается на 15%, нанесенные раны не регенерируют.

- Вот так бы сразу! - выпалил я, когда руки принялись ускоряться с каждым ударом, превращая все пространство перед собой в кровавый туман.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 20! Доступно 35 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 21! Доступно 40 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 22! Доступно 45 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 23! Доступно 50 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 24! Доступно 55 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Гоблины закончились.

Получено достижение "Мясник". Все нанесенные вами кровоточащие раны не затягиваются в течение двух минут и наносят на 5% больше урона. Не ту профессию вы выбрали, раз способны так разделывать мясо.

Я стоял, пытаясь отдышаться, руки гудят, трясутся, показатели ХП на красном уровне, передо мной все завалено мешочками с дропом.

"Пап! Вот это побоище! Никогда такого не видела! Это великая битва! Предки довольны!"

Я поднял взгляд от своих сапог и увидел стоящую передо мной молодую волчицу Белис, она преобразилась, сразу повзрослев и сейчас с пылающими глазами смотрела на меня, махая хвостом и высунув язык.

- Белис, ты...

"Да, подросла, я смотрела рядом, как ты бьешься с гиблингами!"

- Ты говоришь целыми предложениями, - прошептал я, присаживаясь на нагревшийся пол: - А еще набрала несколько уровней.

"Десять, теперь я взрослая! Да мы можем говорить, как ты, но маленькие не могут, учатся, я научилась. Я слушала тебя, твои мысли, я пряталась в мешочке и боялась показаться, ты был угрюмый, много мыслей, много мне не понятно. Но я не мешала, ждала, пока ты захочешь, чтобы я показалась, но потом случилась битва, и я смотрела, училась, радовалась. Папа, это что-то!"

- Столько слов, нахваталась, поменьше меня слушай, мало ли я какую ересь думаю, а я и не видел сообщений о твоем росте, хотя, да, вот они, просто не смотрел. Кушать хочешь?

- О-о-о-чень.

- Лови, - Белис поймала на лету подкинутые куски мяса и принялась с яростью молодой волчицы поедать их. Двенадцатый уровень, а считает себя уже взрослой, подросток, одним словом. Еще умудрилась надеть на себя маску, теперь вообще смотрелась во боевому.

Я встал, нужно дальше разбираться, а то засиделся я на печи, точнее в ней. Дроп собрался разом весь, как только я потянулся за одним, ничего нормального в моем понимании: гоблинские зубы, уши, когти, ни одного осколка оружия или брони, хотя те у них были своеобразные.

Обелиск стоял именно в том зале, из которого на меня и выбежала толпа, пентаграмма была тут же, начерченная вокруг обелиска, и над тем мерцало блеклое облако портала, видимо,

сейчас неактивное. Я подошел и всмотрелся, нет, просто так уничтожить нельзя, прикоснусь, и я труп. Здесь, какая-то головоломка, кулаками делу не помочь, шевелить мозгами, шевелить мозгами.

"Умный в гору не пойдет, умный гору обойдет".

- Гора! - я оглянулся, осматривая своды, вот оно, на самом верху вниз свисали остроконечные наросты "Сталактиты", не много, но все в основном были как раз над пентаграммой. Оставалось дело за малым, заставить те упасть вниз.

- Добрый вечер, Сергей Владимирович, - я обернулся на голос.

Передо мной стоял гоблин в изящном костюме с сундучком под мышкой.

"Папа, можно я его?" - Белис оскалилась, принимая боевую стойку.

- Не надо, это очередная галлюцинация, сейчас исчезнет.

- Отнюдь, понимаю ваше отношение, но я вполне настоящий, как и вы. Разрешите представиться, мое имя Тикри, я, если можно так выразиться, Инициатор. Да, да, тот самый, о ком вы так много последнее время думаете. Извините, что не пришел к вам лично вне игры, но обстоятельства, нельзя себя выдавать.

- А сейчас почему пришли?

- Чтобы прояснить ситуацию и отблагодарить за все, признаюсь, я не ожидал таких результатов, но вы всех удивили, даже меня.

- На вопрос ответите?

- Конечно, в силу возможности.

- Зачем вам все это?

- Очень просто, видите ли, помимо любви к деньгам я еще люблю родину своих предков. Я - патриот по крови, когда узнал, что мои коллеги решили несколько изменить статус русского кластера, то предпринял контрмеры.

- Ясно. Решили усилить нас самым простым для нас способом.

- Именно, я в вас не разочаровался, пройти программу подготовки повышенной сложности для среднестатистического человека, выше всяких похвал.

- Что от меня требуется?

- Делать то, что считаете нужным, в принципе. Вы делаете именно то, что и нужно, кластерные ИИ новейшего поколения, что сменят все предыдущие модели, всячески работают в вашу поддержку. Думаю, вы заметили.

- А как же сообщение и награда за мою голову?

- О! Это все дело рук, если можно так выразиться, старых

ИИ, отвечающих за внутреигровых Богов. Их устаревшие алгоритмы дали сбой на появление возможной угрозы в виде новой стороны противоборства, в итоге теперь о вас знают все, даже за пределами кластера. Правда не знают, кто вы именно, я имею ввиду, что Убийцу Драконов Знают, а вот кто это именно нет. Двуликость и прочие маскирующие способности - приятная вещь, перестраховка оправдала себя.

- Хм. А почему нельзя было просто сразу ввести?

- Игровой процесс, так все остальные на данном этапе воспринимают все более логично, для многих эта игра уже заменила жизнь. И если им просто так сказать, что, мол, все прежнее устарело, баланс изменен, приоритеты тоже, так что терпите и жуйте кактусы, как говорят русские, то началось бы невообразимое. А так, вроде бы и ничего не произошло, просто кто-то что-то достиг, и это отобразилось на остальных. Лишний повод повоевать, так сказать.

- Понятно.

- Вам там кстати администрация вроде бы что-то дарила. Хоть я и странствующий банкир, выдать не могу, как говориться, нельзя палить контору, зато у меня есть кое-что другое более интересное для вас. Не зря же вы пришли в город Древних, надо же и с пользой для себя. Так сказать, плата за все ваши труды, - гоблин протянул небольшую коробочку: - Это пространственный мешок, он более компактный, чем ваш, ну а внутри сюрприз, думаю, не огорчит ваши ожидания, а мне уже пора уходить, а то Кузнец возвращается, а я с вами не прощаюсь. Лишь, до свидания, Сергей Владимирович.

Гоблин исчез, а я обратил внимание на стоящего на входе в зал сгорбившегося толстого полувеликана, изуродованного цепями, шрамами и пентаграммами, тот уставился на меня, и по его лицу я понял, что пора бежать, но было некуда: единственный выход, он же и вход был перегорожен. Кузнец сорвался с места и с тяжелым грохотом всего висевшего на нем понесся в мою сторону, я собрался, было, воевать, но тут внутри меня что-то засвербело, и я огляделся по сторонам. Да, все складывалось, как нельзя лучше, не знаю, банкир это ли помог, или же еще какая сила в виде ИИ, но я отскочил вправо, встав перед столбом, а Кузнец сменил направление в мою сторону, пробуксовывая по гладкому полу босыми лапищами. Прыжок на предельной близости вверх, Кузнец успевает лишь поднять свою изуродованную морду вслед и со всей скоростью врезается в столб, своды загудели, и сталактиты сорвались вниз. Первый ударил между Кузнецом и Пентаграммой, второй в нее, та заискрила, третий и четвертый повторили начатое, Кузнец

пришел в себя, привстал и тут же его пригвоздило к полу. Обелиск под ударом глыб обрушился, пентаграмма распалась, портал исчез.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 25! Доступно 60 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 26! Доступно 65 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 27! Доступно 70 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 28! Доступно 80 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 29! Доступно 85 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 30! Доступно 90 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Получено достижение "Хитрец". С вами нельзя спорить, найдете в любом безвыходном положении выгодную ситуацию и победите.

Внимание! Ивент "Освобождение Города Древних" завершился. Древние возродятся в городе через месяц, вернув себе былое.

Внимание! Отношение с храмовниками Древних изменено на дружелюбное.

Я подошел к туше Кузнеца, потянул руку, та истаяла, оставляя передо мной лишь мешочек, в котором:

Получен предмет.
Название: Молот Проклятого Кузнеца.

Тип: Инструмент
Редкость: мифический
Эффект: Нельзя передать.

Получен предмет.
Название: Кирка Проклятого Кузнеца.
Тип: Инструмент
Редкость: мифический
Эффект: Нельзя передать.

Получен предмет. Кристалл проклятия древней сущности.

"Когда-то непобедимый древний был отравлен, но вместо того, чтобы умереть окончательно, из-за Проклятия он восстал, приняв новый облик и неся всему живому такую же участь. Кристалл проклятия можно использовать при создании доспехов, эффект вариантен и неизвестен".

Вот так вот, что ж, тоже дроп, хотя, я бы лучше доспехи получил, хотя, как я понял, механика игры не подразумевает выпадение доспеха, если тот не одет или не в мешке. Раньше всегда смеялся, когда из какого-нибудь животного выпадал меч, явно спрятанный в потаенной части тела.

Я одел на пояс подарок банкира и увидел, что величина инвентаря увеличилась, а ощущение носимой ноши резко спало. Заглянул внутрь и застыл, боясь спугнуть: рецепты изготовления оружия, доспехов, украшений, ингредиенты, инструменты, книги, амуниция для Белис, расходники и всякая мелочь, даже идеальных насыпано. На моем поясе висел бюджет небольшого государства. Но я уже позабыл обо всем, взяв трактат кузнечного дела и принявшись читать.

Глава 15.

"Пап! Пап! Я проголодалась".

- Лови, - я бросил Белис что-то съестное из сумки и продолжил читать, она поймала в полете и тут же принялась жевать.

"Ты скоро закончишь?"

- Да, да, еще часик.

"Ты это говорил сутки назад".

- Да, да, еще часик... Сколько?!

"Сутки, ты уже сутки сидишь и читаешь, я уже устала ждать".

- Ну пойди побегай.

"Я оббежала все, играла с братом, два раза, мне уже скучно".

- Понимаю, но ты потерпи, я скоро, надо дочитать. Тут очень много важной информации, как сделать доспехи и оружие.

"Зачем?"

- Как зачем? Сражаться.

"Битва. Мне нравится битва, хочу битву!"

- Погоди, успеется, сначала надо подготовиться, как тебе твоя новая броня?

"Сильная шкура, острые когти, сильная Белис, смертельная Белис!"

- Хорошо. Но мы еще поработаем над твоей новой шкурой, как только все разучу, сделаем из тебя Истинную Смерть.

"Белая Смерть - Истинный убийца!"

- Да-да, но нет предела совершенству, - я закрыл последнюю страницу Трактата, и тот исчез.

Поздравляем! Вы завершили обучение "Курс ученика кузнеца". Получено звание профессии "Кузнец".

Доступно создание базовых материалов, базовых стандартных предметов, базовых произвольных предметов. Модификация базовых предметов, ремонт базовых предметов.

- Ну что ж, пора и поработать, а то замлел совсем, - с этими словами встал я и пошел к местной кузнице.

Местная кузнеца была по росту Кузнецу, но никак не мне: огромные наковальня, плавильня, верстаки, инструменты и прочее. Как тут что-то ковать, не приложу ума, хотя, я же в игре, должно же что-то быть, раньше возле одной наковальни в играх могли свободно стоять и гиганты, и карлики. Надо бы попробовать, концентрирую взгляд на наковальне.

Доступно изготовление следующих предметов…

Работает, листаю список, в принципе, все самое обычное, но с чем-то надо начинать. Лежащие в инвентаре рецепты не просто недоступны, а при этом вдобавок и запечатаны, все попытки открыть наталкивались на требование текущего уровня профессии. Так, все это подождет, сначала надо имеющееся у меня переработать в ресурсы. Подхожу к плавильне, открываю окно работы, выбираю осколки брони, топливом определяю кузнечный уголь, нажимаю, не срабатывает, выскакивает сообщение, что требуется особый инструмент для переработки проклятого материала. У меня и простого-то не особо, хотя, беру в руки Молот Проклятого Кузнеца, вторая попытка, и процесс пошел. Плавильня вспыхнула, металл принялся оплавляться, на выходе получался слиток оплавленного проклятого металла, с брони получилось порядка 10, после в плавильню пошли куски оружия, переплавившись в 7 таких же слитков. Я обратил внимание на появившееся качество материала, указывающее, что тот был ниже среднего. Ладно, пока делать ничего из них не буду, все равно мало, судя по списку требуемых материалов, для обычного меча требуется порядка 12 слитков, но мне не нужно обычное, по параметрам ниже моего, поэтому нужны еще ресурсы.

- Белис, скажи, когда ты гуляла, не видела ли чего-нибудь похожего на рудник?

"Видела, там еще трудились мертвые рудокопы".

- Покажи.

Белис рванула с места, отбежав, посмотрела, не иду ли я за ней, и, убедившись в этом, побежала вперед. Она провела меня через весь город, а потом неожиданно свернула в какой-то проулок, не заметный при беглом взгляде. Я последовал за ней, полусгнившая калитка прикрывала собой отнорок старого рудника, уходившего глубоко в скалу. Я осторожно шагал по старому камню, готовый в любой момент принять атаку на себя, но волчица бежала вперед, не таясь, и это меня настораживало еще сильнее, ее беспечность поражала.

Мы вышли на небольшую площадку, на которой стояли вагонетки, лежала куча породы, рядом небольшая кучка руды, валялись кирки, и никого не было.

- А где же, мертвые рудокопы?

"Нет, были, нет. Скучно было, жалко, быстро закончились".

Я посмотрел на Белис, та смотрела на меня невинными глазами через прорези волчьего забрала, защищающего всю ее мордочку.

- А если бы они тебя...

"Они? Не смогли бы, ведь ты мой папа, мой учитель, я научилась сражаться с мертвыми от тебя. Быстрая смерть каждому, они медленные, но смерть быстрая для них".

- Понятно, ладно, но в следующий раз сначала спроси, - пожурил я: - Я тут немного поработаю. Извини, но так надо.

Сначала я подошел к кучке руды и выделил ее мысленно, окно информации услужливо сообщило, что уложено 200 единиц руды, и предложила забрать, я согласился, и кучка тут же истаяла. Кирки же на земле были все изломанные, истесанные и не годились для работы, но, спасибо Кузнецу, инструмент имелся.

Удар, еще удар.

Добыто 1 единица проклятой руды.

Удар, снова удар.

Добыто 1 единица проклятой руды.
...
Добыто 1 единица проклятой руды.
...
Добыто 1 единица проклятой руды.
...
Добыто 1 единица проклятой руды.
Получен 1 уровень рудокопа. Текущий 2.

Через минут 15 системное сообщение оповестило, что моя выносливость поднялась на 1 пункт. Радовало, но все же, меха качать приятнее или привычнее, тут же изнуряешься, вдобавок удары кирки поднимали пыль, которая мешала видеть и дышать, хотя, я не понимаю, почему в игре требуется дышать, как в жизни. Симуляция данного вопроса не находила обоснования, ведь это лишние затраты ресурсов.

Добыто 1 единица проклятого оникса.

Хм, а это зачем? Наверное, на бижутерию или типа того, ладно, лишним не будет.

"Пап".

- Что?

"Остановись, ты изнуряешь себя, отдохни".

- Хм, не заметил даже, давай поедим, - я присел, с меня стекал обильный пот, вены на руках набухли, весь покрылся рудной пылью. Я достал из инвентаря пару кусков бутербродов, в описании которых числилось восстановление и принялся жевать, а Белис досталась колбаска на баф ХП, за которую она взялась со всей серьезностью.

Очередной день не обещает быть насыщенным, в развитии профессий нет ничего остросюжетного, не найти приключений в полной мере, лишь упорство и терпение, а также большой запас времени. Я долбил киркой еще несколько часов, после чего вновь садился на отдых и съедал бутерброды. Белис успела поспать, наиграться с братом, подросшим также, как и она, поесть и вновь поспать, а я работал и работал, словно рабу, прожившему на рудниках с самого рождения сняли оковы, а потом сказали, мол, делай, что хочешь, ты свободен. Он постоял минуту, вздохнул, а потом поднял кирку и принялся долбить породу. Так и я, долбил и долбил, пользуясь случаем, пока мне не выскочило системное сообщение, что рудник истощился.

Итого: +50 выносливости, + 1500 руды, +30 ониксов, +30 уровней рудокопа. Вполне неплохо за двое, нет, трое суток. Я медленно побрел обратно, предстояли долгие часы работы в кузнице. Определенно, экшена мне не видать, не знаю почему, но втесалась мне в темечко мысль, что дальше идти в текущей экипировки категорически нельзя. Более того, я должен сделать не просто вещи, а что-то особенное, что-то свое, но что именно, не осознавал. Нет, осознавал, но предметно этого понять не мог, что-то такое, такое, ну вот такое. Блин, этакое, короче.

Пламя в плавильне охотно приняло руду, я, пока было время, осматривал кузницу, отыскав еще кузнечного угля, о котором начал по началу беспокоиться, но потом вспомнил слова Сигурда и порыскал, не зря. Висевшие повсюду уродливые оружие, доспехи, инструменты были, как это не прискорбно, украшением интерьера, и ничего нельзя было благополучно приватизировать. Процесс переплавки, не смотря на то, что это игра, слишком усложнен, зачем-то сам процесс напоминает реальность, еще с детства помню, как с друзьями набирали свинца из аккумуляторов и переплавляли его на костре. Тут примерно то же самое, а раньше в играх делали все просто: выбрал, кликнул, указал количество и смотри, как полоска бегает туда-сюда, отсчитывая результаты. Хотя, или я чего-то не догоняю, или делаю что-то не так, лезу в инвентарь.

"Стоп, эта книжка была раньше заблокирована, как и остальные, ну ка, ну ка".

Через час захлопываю после прочтения, и книга исчезает, а я, мысленно насмехаясь над собой, подхожу к плавильне и принимаюсь за работу так, как надо было сразу поступить. Печь вспыхнула ярче прежнего, огромный плавильный тигель появился посреди пламени, внутри забурлил металл, выделяющийся из руды. Через пятнадцать минут вся руда была переплавлена, и я вновь полез в инвентарь проверить, не открылась ли очередная книга после получения очередной порции уровней. Нет, ничего не открылось, хотя библиотека имеется, с рецептами такая же проблема, хотя, это не рецепты, а схемы сборки и технологии производства, если быть более точным. Рецепты на кухне, а я в кузне, половник не путать с молотом.

Наковальня встретила прежним информационным окном, я полистал текущие доступные варианты по оружию с хмурым выражением лица, ничего не подходило ни по параметрам, ни по требуемым материалам. Нет, определенно делаю все не так. По доспехам такая же ситуация, да и хорошо, делать что-то не для себя ни желания, ни привилегии нет, а продавать сделанное некому, так что требуется проявить фантазию. Кстати о ней, есть же произвольная программа, надо бы взглянуть на нее, открываю.

Внешний мир исчез. Передо мной стол, испещренный царапинами, каракулями, огрызками схем и чертежей, повсюду валяются обрывки с вычерченными эскизами и расписанными технологиями, но все это для меня мусор. Все стороннее отмело вместе с осознанием ненужности всего, лишь цель, мысль, словно рыба в речке, плещущаяся в водной глади, и которую хочется поймать. Все это мне напомнило моменты фантазирования в детстве, когда я брал лист бумаги и принимался нарисовать какой-то образ предмета или существа, рука постепенно вычерчивала, потом стирала и принималась заново, а потом получалось, результат был разный, но всегда я поступал одинаково. Вот и сейчас я словно сижу за столом, передо мной чистый лист, слева ничего, справа различные знакомые предметы, сверху карандаши, а рядом будто бы картинка, но расплывчатая, непонятная.

Рука взяла карандаш и принялась чертить прямые линии, определяя оси, центры и пересечения, выводя пропорции. Получается что-то короткое, в одну руку, но нужное даже в повседневной жизни, оно должно быть удобным, но острым и прочным, чтобы не сломалось при ударе, чтобы при этом не мешало, но использовать можно бы было по необходимости. А вот в этом месте рукоять чуть изогнута под руку, именно мою, не

чью-то, вот углубление под палец, а клинок чуть сюда, а вот тут зубцы, чтобы можно было пропилить, а вот тут желоб, чтобы кровь стекала, не оставаясь на лезвии.

Теперь металл, что использовать? Хм, металла надо не много, при этом предмет мой первый, да и назначение обычное, повседневное, а вот переплавленный металл и пойдет, качество у него самое худшее, на боевое использовать не буду, а тут как раз. Теперь рукоять, дерева у меня нет, есть только оникс, хм, стоит ли? Но я не каменщик, не смогу обработать, хотя, почему я должен быть именно каменщиком, чтобы что-то суметь? Вот сюда его, фиксируем тут и тут заклепками, чтобы рукоять не отвалилась, прорисовываем форму пальцев, чтобы рукоять ложилась точно и крепко. Хм, черный цвет смотрится, перекрашивать не буду, самое оно, лезвие блестеть не будет, а, следовательно, не выдаст, рукоятка не привлечет внимания. Хорошо, получилось вроде бы неплохо, можно выдохнуть.

Внимание! Вы создали предмет.

Название: Лишение Посмертия
Тип: Нож
Редкость: Персональный.
Атака: 150 (масштабируемая)
Тип атаки: колющий/режущий
Эффект: Нанесенные раны не затягиваются, нож высасывает силу жертвы, если в течение минуты та будет убита, то поглощает ее сущность. Параметр атаки растет вместе с количеством поглощенных сущностей.
Ограничение: нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире. Использование против игрока делает из Вас автоматически ПК на удвоенный срок.

Мир содрогнулся! В нем был создан первый проклятый предмет, отныне всему Святому угрожает Неведомое. Если не остановить Создателя, Мир утонет в крови!!! Боги проклинают Его, Да постигнет Кара Ересиарха!!!

- Вот тебе и нарисовал! И как прикажете дальше быть?

Получено достижение. "Проклятый Кузнец", вас прокляли все боги мира, отныне ни одна освященная кузница не доступна вам для работы, зато теперь любой запретный рецепт для вас доступен и желанен.

Я открыл инвентарь: - Вашу Мать! Да это же!!! Да японская мать сумоиста!!! Либо этот гоблин сошел с ума, либо мир действительно валится в пропасть!

Вы изучили технологию производства Идеальная Древняя Кольчуга

Вы изучили технологию производства Идеальная Древняя Кираса

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Шлем

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Наплечник

Вы изучили технологию производства Идеальные Древние Боевые Перчатки

Вы изучили технологию производства Идеальные Древние Боевые Сапоги

Вы изучили технологию производства Идеальные Древние Наручи

Вы изучили технологию производства Идеальные Древние Поножи

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Клинок

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Фламберг

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Боевой Топор

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Боевой Молот

Вы изучили технологию производства Идеальная Древняя Алебарда

Вы изучили технологию производства Идеальный Древний Щит

Поздравляем! Вы восстановили утраченные технологии производства Древних. Ваш уровень кузнечного дела автоматически поднят до 100 уровня. Успешное производство каждой единицы предметов дает тройной опыт, гарантированное качество не ниже среднего.

Древние неустанно следят за вами и ждут от вас момента, когда смогут выйти в открытую против Богов, дайте им лишь повод и шанс отомстить, и тогда оковы Проклятия спадут, а Тирания Пришлых перестанет нависать над Холодными землями.

Мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено.

Сделайте все возможное, чтобы Древние пробудились и выступили против Богов. Начните Войну с Тиранами и призовите Спящих среди других смертных на свою сторону, дабы показать всему миру истинную силу народа.

- О-Х-Р-Е-Н-Е-Т-Ь!

Глава 16.

Внимание! Вы не можете приступить к работе, ваши силы истощены!

Внимание! Истощение организма носителя, вы принудительно будете отключены от игры через 10 секунд.

9
8
7
6
5
4
3
2
1

***

-- Ты окончательно решил себя угробить?

- Лера, - прошептал я, едва открыв глаза и услышав знакомый голос, все тело словно было не моим, я ничего не чувствовал.

- Я вколола тебе стимуляторы, как придешь в норму, сразу же без собираний выходи на стоянку, там тебя уже ждут, планшет с собой не бери. Передали, чтобы все делал без явной спешки, - с этими словами она вышла из номера.

Хм, почему же я рад был ее увидеть, словно сопливый юнец, поджидающий под окном ночью? И подаренный миг словно вырастил крылья, и хотелось взлететь, унестись в небеса и парить там в бескрайних просторах.

Примерно через минуту в тело молниеносно ворвалась боль онемевших мышц, внезапно заработавших, как будто бы я только что рванул с места забег на сто метров, и тут же отпустила. Слава современной медицине, на ноги поднимут мертвого, чтобы тот оплатил все счета за проделанную над ним работу. Я встал, чувствую во всем теле жуткую усталость, живот не урчал, бурлил, требуя свое. Пальцы дрожали, не желая держать штаны, потом футболку, но я все-таки сумел их надеть, потом кое-как натянул

носки разного цвета, что нашел, после подковылял к ботинкам, скрепя зубами и крехтя, влез в них, вышел из номера и поковылял, словно дряхлый старик на выход.

Несколько раз встретились люди, я приветливо улыбнулся, кто-то в ответ также улыбнулся, кто-то с хмурым лицом прошел мимо, словно не замечая меня, но в воздухе чувствовалось напряжение. С первого взгляда было понятно, что суетились все, что-то обсуждали, при этом смотря по сторонам, не подслушивает ли кто.

- Привет, давай быстрее в машину, - Леха не выглядел беспечным оболтусом, как всегда пытался показаться на людях, мол, собутыльник забирает. Напротив, в его лице была вселенская серьезность.

Я сел в машину, он запрыгнул на сиденье водителя, и мы поехали знакомой дорогой.

- Что случилось?

- Потом, все потом, - он смотрел в зеркала, лицо его постоянно морщилось.

- Ну как знаешь, слушай, хотя бы ответь, почему планшет сказали не брать?

- Братан, ты сейчас типа юморнул? - Леха посмотрел на меня с выражением смотрящего на полоумного.

- Да не, серьезно, извини, мозги еще киселем, я же без десяти минут из капсулы.

- Без часа.

- Какого часа?

- Ты реанимировался час целый, Лера тебя поднимала, если бы не она, ссался бы и срался, аки младенец, целые сутки.

- Это из-за чего так? Я же в игре был пару суток.

- Пару недель не хочешь? Черт, хвост, - Леха вновь поморщился, взял смарт, тыкнул пальцем и поднес к уху: - Я, красный, два, точка 5, 3 щелчка.

- Две недели? Епт, а мне показалось, что пару дней, даже Белис говорила вроде бы.

- Белис?

- Пет мой.

- Пет? Говорит?

- Мыслью.

- Пет? Говорит? Мыслью?

- Лех, вот сейчас ты выглядишь, как идиот.

- Не-ет, братан, это ты говоришь, словно умалишенный про инопланетян. Петы не говорят, общаться мыслью нельзя.

- Братан, - я посмотрел на Леху, приподняв морду: -

МОЖНО!!! А еще она общается, сейчас, как подросток, самодостаточная кстати, сумасбродная, что хочет, то и творит, когда хочет, тогда и появляется, может появиться прямо в инвентаре и там сидеть, получая от меня опыт. А еще очень красивая, Белая Смерть.

- Э-э-э-э, - у Лехи потекла слюна, а сам он стал походить на паралитика, через пару секунд он прогрузился: - Блин, я тоже хочу себе такого пета.

- Будет, - улыбнулся я.

Вдруг мы резко остановились: - Вылезай! Резко!

Я постарался вылезти быстро, как мог, но тут же подскочили двое парней, вытащили и поволокли меня, Леха пошел следом, постоянно оборачиваясь, а в его руках я заметил короткоствол. Меня втащили в микроавтобус с тонированными стеклами, следом Леха, дверь закрылась, и микроавтобус рванул с места. Я поднял голову и обомлел: половина пассажирских мест была занята бойцами в полной экипировке бойцов спецназа, и у вас прототипы стрелкового оружия, а лица в масках под касками.

- Здорова, - только я и смог вымолвить.

- Нее, кашляет малость, а так нормально, - пробасил один из бойцов, и я узнал голос Петро.

- Мужики, а вы кто? - я смотрел с искренним недоумением, а глаза мои стремились вылезти наружу.

- Преданные фанаты, - ответил широкоплечий боец, держащий ручной пулемет, словно двустволку: - Ну ты и натворил делов, Еретик мля.

- Ересиарх, Вась, - поправил Леха.

- Расслабься, все свои, офицерский состав Гунгариан собственной персоной.

- Маски шоу. Ребят, это из-за меня все что ли? Такие почести, словно не ножик сковал, а баллистическую ракету ТОПОЛЬ-М3 размером с бутылку водки.

- Почти угадал, про тебя все забыли, кроме нас, - произнес Василий: - Тут такие дела начались, жуть полная, поэтому и тебя могут просто убрать, ты уж не обессудь, но многие все стрелки на тебя переводят, но пока заочно, никто же толком не знает, кто там творит и как в реале выглядит, но мы перестраховались.

- Так, не понял, за игру убить?

- Да не игра это уже давно, мы же тебе говорили!

- Извини, башка совсем не котелок, желе пока не свернулось.

- Ну да, смертничек, две недели в модуле без подготовки на такие сроки, надо же быть таким сумасшедшим.

- Кстати о сумашедших, у этого психа, - я тыкнул в себя

пальцем: - Пет говорящий с собственным сознанием. Потом познакомлю.

Гробовая тишина…

Выгрузка началась, как въехали во двор знакомого особняка, оказалось, что с нами были еще две такие же машины, забитые такими же бойцами. На территории были такие же бойцы, рассредоточенные по строго отведенным постам.

- Ну что, пошли в дом, будем поесть, а потом и попить. Кстати, что за ножечек, про который ты говорил?

- Да ничего особенного, первое, что сделал, использовал проклятый металл, нож охотничий, колбаску нарезать, огурчики, - попытался я откреститься.

- Ага, и из-за него тебя признали Ересиархом. Ты хоть понимаешь, что это такое?

- Полагаю, венчать меня в Церкви не будут.

- И это тоже, теперь на тебя святоши раздают квесты пачками.

- Прикольно, надо запросить у админов компенсацию, а то начну сливать квесты всем, - я улыбнулся.

- Что ты там говорил про говорящего пета, - произнес Василий, когда мы оказались в знакомой комнате с накрытым столом, а народу было уже больше, и никто не разделся, сняв лишь шлем и маску, а оружие повесив на стул или положив рядом, если размеры не позволяли: - Говори, здесь все свои. Отдельный отряд особого назначения, расформированный по выслуги лет, а если по правде, потому что не роботы, вот так вот, Серег, все мы - выработавшие свой ресурс на своем месте. Ненужные нынешней России трудовые единицы.

- Думаю, что это ожидает весь мир, - заключил я, зачерпывая очередную ложку борща: - Кстати, никого не обидел?

- Да ешь, не стесняйся, все бывалые, знают, что такое послевиртуальный жор.

- Короче, у меня волчица, Белая Смерть, как получил, опущу, все равно может быть иначе и с другими. Она у меня не только общается, причем мне передает мыслью, так сказать, но и имеет свой разум, если можно так выразиться, как живая. Причем контроль в привычном понимание деактивировался, самостоятельная особь.

- Прикольно, - вырвалось у одного из присутствующих.

- Ага, особенно, когда она на меня наезжает, мол скучно, пойдем, кого-нить завалим.

Все будто бы ушли в свои фантазии, воображая, как их петы оживают и принимаются также общаться.

- Ты там сейчас чем занят?

- Пробую крафтить, без шмота дальше нельзя, чуйка у меня такая.

- Чуйка - это хорошо.

- А что крафтишь? - поинтересовался Леха.

- Хочу доспехи с оружием.

- Какие? Может поможем и вышлем уже готовый сет.

- Неа, у вас точно такого нет, - улыбнулся я.

- Хм, ладно, потом покажешь, что получится.

- Думаю, как получится, вам сообщат крупными буковками по всему е..., обзору.

- Кстати об этом, чего такой кипишь, разъясню. Была сходка глав топ 10, обсуждали сложившуюся ситуацию, для тебя две новости: хреновая и вообще хреновая.

- Давай по степени с малого.

- Хреновая: все намерены выполнить упавшие задания, готовится осада скал, там магический барьер с регенерацией, если набрать нужную силу, то снести его возможно, там примерно, как у Цитадели 15 уровня.

- Дальше.

- Очень хреновая: а вот тут вообще непонятка. Вчера привалили к нам с Крестовым Походом Легионы, Гильдии, Касты и прочие Орды с других материков, читай реальных. Короче, у нас полнейшая миротворческая экспансия, мол, им прикатил Общемировой Ивент на спасение Света от Тьмы, вот они и пришли на "помощь".

- И в чем подвох?

- А в том, что приплыли они на кораблях, не используя массовые телепорты, ну правильно, такой обойдется в Миллиард. А кораблю плыть от материка до материка 3 месяца, намек понятен?

- Понятен. Они уже давно плыли, а тут повод по пути нарисовался.

- Ага, о чем это говорит?

- О том, что мой зеленый друг вовремя подсуетился и помог нам не прохлопать свою территорию.

- Какой друг?

- Виделся я с Покровителем. Он не из местных, но с корнями, вот он и подкинул последнюю надежду.

- Понятно, и что в ней?

- Есть у меня мыслишки кое-какие, но пока не буду уверен, не буду говорить, дабы не внести дезу, затянувшую на неверную тропу.

- Лады. Мы со своей стороны тоже подумаем.

- А маски шоу реально из-за меня?

- Нет, тебя просто решили прицепом от греха подальше, тут просто инфа прошла, что готовятся физические устранения самых-самых среди русских. Информатор точный, так что мы перестраховались, да и других предупредили. Сейчас все на "красном" живут.

- А как же игра?

- Игра нормально, у нас тут модули, если что, так что не беспокойся, все будет в лучшем виде.

- Кстати, а чего все не выступят против гостей?

- Слишком разрозненные и жадные, а тут еще и Враг N1 имеется, вроде бы как все против него. Но вооруженный нейтралитет остается.

- Так, Василий, а можно тебя попросить о двух вещах?

- Давай.

- Первое. Убеди остальных встать перед Пределом заградительной линией, мол, у вас квест никого не пропускать, так что, гости дорогие, постойте-ка на отдалении, дабы не случилось бы чего. Так окажется, что вроде бы все и в месте, хотя и порознь.

- Хм, идея хорошая. Что-то задумал?

- Не-е-е-е-исключено.

- А вторая?

- Мне бы позаниматься с мечами и прочим оружием, чтобы технику освоить, а то машу, аки палка полетит.

- Полкан, с тебя магарыч, - заулыбался Леха.

Я посмотрел на него с недоумением.

- Вот скотина склизкая, и тут спор выиграл, - проворчал Василий, после обратился ко мне: - Устроим, да в принципе, все готово, у нас такие тренировки в обязаловку. Вот реабилитируешься, сил наберешься, здоровья пораскидаешь по стаканам, и можно будет. Капитан Севцов.

- Я! - Леха вскочил, вытянувшись по стойке смирно.

- Приказываю заняться гражданским по программе базового и развернутого владения холодным оружием.

- Есть!

- Ну а теперь рассказывай про приключения свои, признаться, это для нас самое интересное, те локации мы уже излазали вдоль и поперек, так что начинай былину свою.

- Привет.

- Привет.

- Луна сегодня красивая, правда?

- Да. Сиреневая, тебе не холодно?

- Нет. Но ты прижмись, - произнесла она, и я прижался.

Нам вместе хорошо, мы плывем в лодке по бескрайней реке, огромная сиреневая луна опустилась до кромки и ласково смотрит на нас, тишина ночи и спокойствие. Уединение с ней вдыхает в меня жизнь, так приятно чувствовать запах ее волос.

- Проснись, - произнесла вдруг она, отталкивая меня руками от себя.

- Что?

- Проснись! - она начинает меня трясти.

- Да проснись ты уже. РОТА! ПОДЪЕМ!

Я приоткрыл глаза, надо мной стоял Леха с занесенным ведром.

- Не уж то, а я уже собрался тебя помыть сразу, даже мыло и зубную пасту в ведро добавил, чтобы времени на помывку потом не тратить. Подъем, тунеядиц, нам еще из тебя бойца делать.

- Сколько времени?

- Враг уже не спит. Вставай, душара.

- Блиин.

- Привыкай к армейским будням, насекомое! Сам напросился, теперь поймешь, что такое армия. А ну вставай, не был бы ты корефаном, уже бы отсандалил берцем.

Через пять минут мы уже бегали вокруг дома, точнее Леха бегал, а я ковылял, тяжело хрипя и спотыкаясь. Часовые, не стесняясь, ржали, видя, как Леха мучает Грозу Кластера. А я понял одно: нельзя вчера было пить, а потом идти в сауну, а потом снова пить, а потом вроде бы мы что-то обсуждали, но не по игре, это точно. За жизнь вроде бы балаболили, а потом мужики начали рассказывать свои военные истории, и я слушал, а в нетрезвой башке засела мысль о том, что вот они - Элита России, а не те, кто нахватал бабла и жирует, а эту самую элиту выкинули, как мусор.

- Давай, давай, еще пять кругов, а потом на полосу!

- Полцарства за +500 к выносливости! - проорал я, тяжело при этом хрипя, и по территории раздался откровенный ржач.

- Пожрал? - поинтересовался Леха, когда я только сел за стол с выставленным завтраком.

- Лех, я все понимаю, армия и все такое, два года там загорал, но не будь ты садистом, дай нормально пожрать.

- Ладно, ладно, не буду больше, а то еще ножичком своим ночью по горлышку чикнешь, - съехидничал, гадюка.

- Больно надо, ты тощий, с тебя мяса мало.

- Фух, а я уже думал, хана мне скоро.

- Ладно уж, ты лучше скажи, я все понимаю, но нафига меня гонять, словно молодого юнца?

- Вот именно! Ты хочешь по долгу зависать в игре?

- Ну да.

- Замечательно, а в курсе, что для этого существует два варианта?

- Какие?

- Дохрена денег на самый совершенный модуль, где от тебя останется мумия на трубках и капельницах, и хорошая физическая подготовка организма с правильным рационом и расписанием. У меня в игре целая программа стоит, которая отслеживает буквально все и не дает заигрываться. Месяц могу играть без особых физиологических проблем, а ты две недели пролежал, и откачивай тебя.

- Понятно.

- Что?

- Что я в заднице.

- Неа, в заднице иная субстанция, а ты, друг мой, в полной Ж.О.П.Е. Пожрал? А теперь заниматься.

Глава 17.

- Вставай, чего разлегся? - улыбающийся Леха протягивал руку, я схватился, и он потянул меня, поднимая на ноги.

Шлем спас от удара, но все равно правая сторона болела, Леха не был так нагружен тренировочной защитой, но это ему не мешало, он с легкостью отбивал мои удары, даже играл, как с ребенком.

- Знаешь, - тяжело дыша, произнес я: - Это все мне уже знакомо.

- Уже тренировался? - поинтересовался друг.

- Ага, в первой деревне, тебе бы там понравилось, только против стоял не такой, как ты, а раза в три больше, кузнец местный.

- И как?

- Ты слабачек, - поехидничал я, подняв тренировочный меч и встав в стойку.

Алексей шагнул вперед, готовясь вновь сокрушить, но в последний момент я извернулся, крутанулся и огрел его по спине, тот от неожиданности споткнулся.

- Опа!

- Я тоже кое-что умею, - произнес я, когда друг развернулся и с улыбкой смотрел на меня.

- Зацепил-таки.

- Так учитель у меня отменный, - я прождал мгновение: - Тебе до него далеко.

- Вот скот же, - выразился Леха.

- Я тебя с ним познакомлю, мужик он настоящий, медведя кулаком остановит.

- Ловлю на слове. Ну что ж, на сегодня хватит, пошли мыться и жраться.

- Блин, Лех, жестко вот так сразу после игры без реабилитации да на износ, - пожаловался я, снимая с себя душные и жутко неудобные имитаторы доспехов из какого-то плотного волокна.

- Так это же и была реабилитация, - недоуменно возразил друг: - Самая лучшая реабилитация - физические нагрузки, иначе мышцы и органы атрофируются. Всех так реабилитируют. Завтра, кстати, продолжим.

Зашли в раздевалку.

- Слушай, а где ты это так обучился? Ну на мечах, ножах, с прочим оружием.

- Все там же. Нас же как универсалов готовили, я и

зубочисткой могу, если только она останется, только вот, как видишь, теперь приходится свое мастерство в игре применять, а тут мы уже никому не нужны, - Леха поник головой.

- Кому сейчас легко? Кстати, а откуда в игре такие деньжища вертятся?

- Ты прикалываешься или реально дурак?

- Знаешь же, что дурак, причем Иван.

- Понятно, полез в воду, не зная броду. Короче, слышал же о всяких фьючерсах, дрючерсах?

- Ну да.

- Ну вот одни покупают фьючерсы на нефть, золото, а другие на идеалы, причем спрос такой, что реальные ресурсы нервно курят в стороне, а в принципе и там, и там просто бумажки, физически тебе золото не привезут, хоть все фьючерсы выкупи, а идеалы вот они родненькие, в игре сразу поступают, вот все и ломанулись, ибо более реальная, хоть и виртуальная валюта. Ну и пошло, поехало, недвижимость, биржа труда, территории и т.д., и т.п. Мир внутри мира получился, никому уже не интересно, что творится тут, всем интересно, что творится там.

Уселись в парилке.

- Это да, меня вообще последние пять лет от всего тошнило. По телеку одно и то же: преступления, скандалы, расследования, разврат, политиканство и всякая прочая ересь. Фильмы вообще с каждым годом все тупее, короче, прогнило все, вот и ходил, как все: на работу, с работы и все. И что самое главное, противны были все. А как в игру пошел, так сразу ожил. Кстати, спасибо тебе за то, что посоветовал.

- Не за что, а ты представь, как нам было. Жили ради страны, ради Родины, служили, кровь проливали, выполняли приказы и вопросов не задавали, гордились, носили ордена, выпивали за павших и не забывали живых, растили смену себе, пули ловили грудью, рвали глотки врагам зубами. А потом вдруг приходит приказ, мол доблесть нашу будут помнить, подвиги не забудут, квартиры всем выдадут, но служба наша закончилась, причем у всех сразу. Две недели на сбор манаток и нахрен за забор.

- И что?

- Ничего. Собрались мы на плацу, оделись по парадному, подняли знамя боевое...

- Лех.

- Ты видел, как плачет легион тех, кто никогда не плакал, даже когда кишки товарища сматывал на руку, чтобы чего не осталось, все вернуть домой? - Леха посмотрел с такой грустью в глазах, какая только бывает у верного пса, оставляемого

хозяином за тысячи километров от дома: - Не было ни марша, ни горячих речей командира. Спустили мы флаг, сложили его, потом генерал встал перед нами и сказал: "Сынки, братки, други! Простите, но мы просрали нашу страну, нет больше на этой планете Родины! Наши деды нас не поймут, когда придем мы к ним и скажем, мол, вот так и так, теперь государственность и независимость буду защищать железки консервные...". Примерно так, матюга пересказывать не буду, их много, да и не упомню все комбинации и интонации. Мы даже напряглись, было, думали, схватится наш Седой за кобуру, выхватит именного и пустит пулю себе, но нет, мужик сдержался, выпрямился, отдал честь и скомандовал "Вольно". После чего заиграла "Прощание Славянки"...

Начали париться.

- А оружие откуда все?

- Как откуда? Нам же сказали, мол выезжать со своими вещами, вот мы и выехали.

- И ничего?

- А что они сделают? Мы же это, частное военизированное агентство по поддержанию правопорядка и охране. Закон же приняли как никак три года назад насчет частных армий, мы тогда еще смеялись за рюмкой, а вон как оно повернулось.

- Типа взяли и свалили?

- Неа, взяли, купили со скидкой и свалили. Поперли не только же нас, всю армию поперли, как и полицию, мы к тыловикам, они нам распродажу складов устроили по доброте душевной, скупили все по рублю за штуку, по бумагам не придерешься. Покупали тут же списанное на уничтожение, как отбракованное, сломанное и прочее. Так что, Серег, мы еще повоевать можем.

- Ага, а врага найти не долго, он повсюду.

- Не дремлет, сукин сын, - указательный палец Лехи поднялся вверх, показывая интонацию сего момента.

- И вы решили пойти врага искать в Идеал.

- Ага, не, были еще в некоторых играх, но в итоге осели тут.

- Скажи, а у вас все в клане вояки?

- Ага, и имя нам Легион, - Леха вновь ухмыльнулся, прищуриваясь.

- Реально что ли?

- Ну почти, знаешь, у нас нет строго отбора по данной категории, мы берем всех, главное, чтобы был толковым и в своем деле разбирался. Там же не только воевать надо, но и материальная часть, производственная и прочее. На территории же надо и поля возделывать, и производство налаживать, рудники

всякие.

- Ну а нафига вам тогда Холодные земли?

- Ну как тебе сказать, вот сижу я посреди поля, слева лес, слева лес, речка, облака, дома стоят, а я вот сижу и мучаюсь, чувствую, что ну не моя земля это. Слишком тепло, слишком солнечно, слишком благостно, все слишком. Не знаю я, почему, но так у многих из нас. Ты бы видел, как люди шатаются по миру, подсознательно выискивая место, где им будет лучше всего, по душе, и пускай это будут болота или пекло подземное, но свое, родное вроде как.

- Хм, а я такого не ощущал, только холод, но потом обвык. Хотя, что я видел вообще? Лажу по одной территории, никого не вижу, ничего не слышу.

- Был я у Предела, как ты горный хребет называешь. Точнее, мы все там стоим. И понимаешь, какая штука. Стою я, а меня тянет к нему подойти, прикоснуться, обнять. Стою и смотрю на него, а глаз оторвать не могу, вроде бы скалы, как скалы, но почему-то вижу в них красоту неописуемую, словно это мой идеал.

- Слышал такое выражение.

- А знаешь, что оно означает?

- Ну что-то красивое для тебя.

- Примерно. Только если ты произнесешь его, то можешь повлиять на механику игры, к примеру, украсить пейзаж как-то по-своему, или вещь создать и ввести в игру с изменениями, и она будет чисто твоей. Короче, как команда админская.

- Ясно.

- Только она работает единожды. Потом силы уже никакой нет у тебя, хоть заорись.

- Хм.

- Блин.

- Что?

- Вот начал с тобой про игру, и теперь хочу ворваться туда и к стене.

- Ломка? А как мне тогда, я вообще подсел, словно наркоман на алый героин. Ты сам-то, кстати, откуда?

- В жизни? Отсюда, с деревни Холушки, только на ее месте давно город стоит, так что нет у меня Родины, понимаешь?

- Понимаю, у меня тоже, был поселок, была деревня, где бабушка с дедушкой жили. Теперь только воспоминания. Нет хуже участи, как утрата своих корней. У меня, кстати, даже на могилки некуда поехать, там теперь микрорайон, представляешь? Парадокс: была возможность ездить, не ездил, не любил вообще бывать, а как все раскатали, так тут же спохватился.

- Человек начинает скучать только тогда, когда лишается этого.

Вышли из парилки и сели в предбаннике, на столе уже стояли закуска и холодное пиво.

- Хорошо-о-о, - заключил я, когда холодное пиво проникло внутрь.

- Эх, щас бы водочки, да нельзя.

- Чего?

- В наряд заступать, выполнять твои указания и не пускать супостата к границе.

- Не ходить врагу по землице родной, не топтать траву.

- За Родину! - Леха поднял бокал, и мы выпили.

- Знаешь, а я теперь знаю, что мне надо делать.

- В смысле?

- В прямом. Где тут можно поиграть?

- А! Все организуем, тебе ненадолго?

- Знаешь, а вот хрен его знает.

- Ясно, тогда в купе поедешь.

- Не понял?

- Поймешь, - Леха улыбнулся: - Давай по-быстрому, у нас полчаса.

- Здравствуйте, - поприветствовала нас девушка в белом халате, когда мы вошли в комнату десять на десять, в которой размещалось несколько модулей, поставленных в три ряда, я взглянул на Леху.

- А ты думал, казарма, епть, это вам не Пансионы, каждый квадратный метр на счету. Ален, мне по наряду, а гостю нашему мягкий, он у нас комфорт любит, - Леха подмигнул.

- Хорошо, раздевайтесь и подходите к столику.

- Так я уже.

- Леша, не ехидничай, выговор хочешь?

- Есть, не ехидничать, товарищ майор, разрешите отвалить?

- Разрешаю, - Алена после обратилась ко мне: - Ваш модуль вот этот, - она указала рукой.

- Спасибо, - я подошел, крышка открылась.

Модуль разительно отличался от того, что сейчас ждал меня в номере Пансиона. Это как старый автопром и новая иномарка среднего уровня, только тут еще лучше. Я лег и тут же почувствовал, как что-то под хватило меня, распределяя какие-то то ли шарики, то ли шарниры, гель обволок тело снизу, тут же начались небольшие вибрирования в различных местах.

- Ваше тело напряжено, система среагировала, не переживайте. Как крышка опустится, немного кольнет - это

система подключит капельницы для жизнеобеспечения и подпитки витаминами.

- Поехали, - произнес я, когда крышка принялась опускаться.

Кольнуло.

***

"Пап! Ты где был? Я заждалась!"

Я обернулся и увидел стоявшую передо мной Белис, только она была взрослой волчицей и очень сильно походила на свою мать, узнать я ее мог только по одетой броне.

- Ты как это тут без меня-то? Разве тебя...?

"Просто. Когда тебя утянуло, я просто выскочила и принялась ждать. Потом проголодалась, пошла на поиски пищи, нашла летающих мышей. Потом они закончились, пошла дальше, вышла наружу и поохотилась в окрестностях. А потом вернулась и стала ждать, но тебя долго не было, так что бегала я раз пять. Да, пять".

- Дела. Ты понимаешь, что так не должно быть? Как я вышел из игры, ты должна была исчезнуть, пока я не вернусь.

"Я не захотела, здесь ждать интереснее, хоть и кажется, что дольше, но так интереснее".

- Постой. Опять начинаю думать, что говорю с реальным существом.

"Я реальная! Я живая!"

- Не в этом смысле. Ты вот осознаешь, что все вокруг тебя - это виртуальный мир?

"Что такое виртуальный?"

- Придуманный, воображаемый, сказочный.

"Нет. Он реальный. Все это знают. Только он меняется, как пришли Вы, он стал меняться".

- Мы...

"Неумирающие навсегда, Уходящие в Никуда, Чужие, Пришлые..."

- Понял, понял. Ладно, пусть будет реальный, - Белис для меняя сейчас более реальна, чем реальные существа, вообще все здесь более реально, я своей душой словно здесь, а не там, только тело мое там, а здесь аватар.

Признаюсь, когда я только вошел, то почувствовал внутреннее облегчение, вдохнул несуществующий в цифровом

мире воздух, ощутил, что я на своем месте. Пришло успокоение.

- Ладно, Белис, ты не возражаешь, если я тут немного в кузне поработаю?

"Нет. Только если будешь уходить, предупреди, чтобы я не сидела и не боялась, что ты больше не зайдешь".

- Обещаю.

"Честно?"

- Честно, какая же ты все еще маленькая.

"Белая Смерть живет 300 лет".

- Нибуя себе! Ладно, я работать.

Знакомый стол появился перед глазами, только все на нем более упорядоченное, листки с заметками в одной стороне, листик с нарисованным ножом отдельно, листы с непонятным в другой. Я взял чистый листик и принялся рисовать. Начнем с кирасы, она должна быть такой, чтобы в ней можно было свободно сражаться, нет, цельная не подойдет. Слишком громоздко и неповоротливо, надо что-то более гибкое. Пластинчатый панцирь попробовать что ли, почему бы и нет. Делаем пластины средними, от шеи по плечам, по телу ниже пояса до середины бедра. Хм, громоздкие, надо их уменьшить, так лучше, только щелей много, надо бы сделать, как чешуя у змеи, пот так, зазубрить, чтобы чешуйки не мешали двигаться, вот. Но щели, хоти и маленькие, все равно есть. А что если, это же игра, почему я не могу ее совместить с кольчугой? Внутренний слой кольчужкой с капюшоном и рукавами, отлично, теперь колечки переплетаю по пять разом, так и стрела не пробьет, надеюсь. Хорошо, теперь рисуем наплечники, тут тоже составные, никаких зубцов, шипов и прочего, все должно быть гладким, чтобы оружие соскальзывало, три части на плечо, три на второе, соединяем ремнями, на них сверху пластинки защитные, чтобы и шею чуть прикрыли, и ремни не дали срубить, но при этом не мешали. Теперь наручи, тоже составные, две части и на локоть щиток, думаю, в игре допустимо такое и не будет мешать двигаться. Мне главное максимальная защита при максимальной подвижности. Может, будет меньше, чем у цельной кирасы, зато попасть в такого тяжелее, мне не на карауле стоять, а бегать надо, да так, чтобы убежать мог. С поножами также, как с наручами, хм, штаны еще дополнительно кольчугой усиливаю, а то как-то слабовато смотрится. Дальше боевые перчатки и ботинки, кольчуга и пластинки, схожая схема. На местных вон вообще доспехов минимум, как еще не мерзнут. Кстати о морозе, тут вроде бы есть возможность свою одежду применить, сейчас со шлемом разберусь и тут же займусь совмещением. Дизайнеры, дизайнеры,

рисуете вещи и не думаете, что в них ходить по идее неудобно, не думаю, что тут вообще напрягались по поводу удобства, а игрокам приходится расплачиваться накачиванием статов ради того, чтобы хотя бы одеться.

Отвлекся. Шлем, тут все просто, максимальный обзор при такой же защите, латные шлема готиков не вариант, там в щель только баб голых рассматривать, а в бою даже не поймешь, откуда прилетело, поэтому берем более близкое. Конусный шлем, кольчуга от уха до уха по затылку, чтобы и ворочать мог, и с плеч голова не слетала. И я же все-таки двуликий, надо лицо тоже скрывать. Магией затемнения не владею, поэтому рисую лицо-нашлемник, или как оно там называется, забрало вроде бы. Вместо глаз прорези, рот тоже щель, дышать надо же, да и говорить откуда-то.

Так, готово, получается смесь Востока и Запада, все-таки перемудрил, но мне нравится. Северос вылитый, только защищен более серьезно, нежели неписи местные. Так, а это что? Ну ка нажимаем, опа на, проекция, класс, можно повращать, смотрится, а если команды? "Идти", "Бежать", "Сражаться". Класс! Только не хватает чего-то, точно про одежду забыл, не на голое же тело одевать все это, так, вот вроде мой инвентарь, закидываю одежду на места, остается одеяние из волчицы, шапку на шлем, во, кольчуга скрылась под шерстью, голова оделась сверху, и лик изменился на волчий, стал похож на волка-оборотня, только в броне. Остальное на наплечники, наручи и панцирь, вот теперь идеально!

Внимание! Вы создали комплект доспеха.

Название: Защита Предков Белой Смерти
Тип: Средний
Редкость: Персональный.
Раса: Северос
Защита: 500 (вариантная/масштабируемая)
Тип защиты: колющий/режущий
Эффект: Защищает от магии холода на 50%. Показатель защиты растет с ростом уровня владельца. Полный комплект объединяет владельца со своим питомцем, если тот Белая Смерть. Эффект неизвестен.
Ограничение: нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Боги гневаются, времени более нет! Рабы Божьи, повинуйтесь Воли Небес и осадите Горный Хребет, за которым скрывается Ересиарх, и с вашими усилиями барьер будет уничтожен за неделю!

Получено достижение. "Самородок", создать легендарный предмет, не имея технологии, схем и необходимых условий может только тот, кому дано быть лучшим среди лучших. Все ваши работы отныне будут качества не ниже хороший. Разрушаемые предметы обретают двойную прочность.

Внимание! Вы создали почти Идеальный Древний Доспех, соберите недостающие кристаллы сущностей и довершите начатое. Древние вам помогут, указав на места, где лежат такие кристаллы, но поспешите, времени осталось мало.

В углу появился таймер, отсчитывающий 7 суток, а все вокруг слабо задрожало, посыпались песчинки, и донесся слабый гул.

Внимание! Для завершения подготовки требуется создать Меч, вариантное Молот, вариантное Топор, Щит, Двуручный Меч, вариантное Алебарда. Древние вам помогут, указав на рудники, где вы сможете добыть необходимый металл, но поспешите, времени осталось мало.

Что-то не так, проклятая руда перестала быть таковой, точнее, она есть, но получившиеся вещи не прокляты. Или я опять что-то не понимаю, смотрю на свой нож, в названии присутствует "проклятый". Странно, очень странно, надо будет с этим разобраться.

"Отец" - я обернулся, волчица смотрела на меня, глаза ее пылали черным пламенем: - "Отец, тебе надо это видеть! Срочно!"

- Что случилось?

"Стая! Она пришла!"

Глава 18.

- Какая стая?

"Моя стая! Отец! Мой народ с нами! Ты позвал их, и они услышали!"

-- Как позвал?

"Зов!"

- Не понял ничего, ты можешь объяснить конкретно?

"Нет времени, нужно встретить Стаю!"

- Где они?

"За мной! Покажу!" - Белис рванула с места, побежав куда-то в неизвестную мне часть подземелья. Мне ничего не оставалось, как быстро одеть на себя созданные доспехи и побежать за ней.

Волчица мчалась со всех лап, уверенно маневрируя между осколками и глыбами, перепрыгивая через трещины, я не отставал и не задумывался о том, почему бегу с такой скоростью и не устаю. Я услышал зов, шедший откуда-то из тоннелей, выводящих наружу, карта их не показывала, но они были, ведь я по ним сейчас несусь быстрее любого человека.

"Стоп! Я бегу, как волк, почему я бегу на четырех лапах? Мои руки стали лапами? Откуда когти и шерсть? Почему я чую все, почему я слышу все? Где окно сообщений? Ах да, вот оно!"

Внимание! Открыт неизвестный эффект одетого комплекта "Оборотень". Вы способны перевоплощаться в волка, получение волчьей скорости передвижения, повышение чувств, инстинктов. Вы способны перевоплощаться в оборотня, повышение боевых способностей, повышенная регенерация.

Ауууууууу- Ауууууууу! - донеслось издали разрастающейся пещеры, я вырвался на холодный воздух, снежные хлопья ударили в лицо, обнимая и лаская короткую шерсть.

Перед пещерой стояли три десятка белоснежных волков, размерами превышающих мою Белис в полтора-три раза, волчьи глаза светились в темноте ночи и смотрели на меня, вставшего на задние лапы и становящегося собой - человеком.

"Отец! Стая! Семья! Здесь!"

- Меня тоже переполняют эмоции, не кричи пожалуйста, а

то я оглохну изнутри, - произнес я, погладив за загривок ставшую рядом волчицу. К нам приблизился самый большой из волков.

"Приветствую тебя, Враг, Брат по Крови, Отец дочери Стаи, Друг, Принесший Войну, Дающий Надежду. Я Волакир - Патриарх, ты позвал нас, Убийца Матриарха, и мы пришли".

- Как я вас призвал?

"Зов Крови, обличие на тебе, кровь Матриарха на тебе, кровь в тебе, ты есть кровь, ты есть Белая Смерть, ты есть Первый Человек-Волк".

Поздравляем! Вы обрели сущность "Оборотень", раса не меняется, свойства объединяются. Сущность доступна при ношении комплекта, дающего данный эффект.

Доступно расовое умение "Зов Стаи". Вы можете призвать волков не чаще, чем раз в неделю, на зов прибудут все способные сражаться в текущий момент особи.

Получено Достижение "Волчье Обличие", все волки мира и их сородичи нейтральны к вам при любой степени агрессивности, атака на волка расценивается как поединок, остальные волки не вмешиваются до исхода.

- Патриарх, ты отец Белис?

"Да. Но она приняла тебя, и поэтому тебе суждено ее воспитать, чтобы впоследствии она заняла свое место в Стаи, место своей Матери".

- Стая большая?

"Пять сотен, но боевых взрослых особей, способных сейчас выступить вместе с тобой, лишь три десятка, остальные либо малы, либо охраняют потомство".

- Куда выступить?

"НА ВОЙНУ!" - эхом раздались в моей голове три десятка голосов: волчицы, волки, слившиеся в единую песню торжествующих воинов.

- Я буду рад, но сейчас могу ли я попросить вас о помощи?

"Что нужно сделать, Брат по Крови?"

- Мне нужны вот такие кристаллы, я достал один из инвентаря и протянул в руке, давая увидеть и унихать, я покажу, где те примерно находятся, прошу вас отыскать и принести мне

все найденные в кузнецу, они требуются, чтобы завершить приготовление к Войне.

"Мы поможем!" - Волакир понюхал предмет, все остальные волки пригнули головы и сделали тоже, думаю, нет, знаю, даже самый дальний учуял запах кристалла: - "Мы принесем!" - Волки сорвались и умчались прочь, разнося вой по округе, началась охота, и я слышал призыв к ней, заставляющий кровь бурлить.

- Дочь, ты можешь присоединиться к охоте.

"Отец! Спасибо!!!" - волчица рванула вперед и умчалась за остальными.

Я развернулся и пошел обратно, переваривая все то, что сейчас обрушилось на меня и перелистывая системные сообщения, пытаясь осознать, что я вдобавок ко всему стал оборотнем, дальше что? Примут ли меня с такой трансформацией другие, смогут ли понять?

"Примут, поймут, пойдут за тобой", - раздалось у меня в голове.

- Кто здесь? - только и смог я сказать, застыв, словно меня сковали.

"Хранитель, Заступник, Страж, Древний, выбирай имя".

- Почему пойдут? Я же всего лишь игрок, новичок, обычный человек, как и те, что стоят за стеной. Можно сказать, для остальных я никто.

"Никто - это тот, кто имея все, ничего не делает, не имея цели. Ты же, ничего не имея, сделал все, чтобы иметь цель. Люди ждут, я вижу их, их глаза, скрывшуюся внутри души надежду на лучшее, им нужна цель, им нужен смысл".

- Так почему же просто ты не даешь им эту цель?

Я пошел дальше, возвращаясь к кузнице, точнее следуя к одному из показанных рудников.

"Принеси пламя в пещеру Богом, и люди примут его как Кару Небесную. Принеси пламя в пещеру Смертным, и люди примут его как Освобождение".

- Тогда скажи, когда я закончу делать оружие, что изменится?

"Все уже изменилось еще до тебя, еще не попавшего в этот мир, ты же оказался тем рычагом, что смог сдвинуть валун. Когда сделаешь оружие, ничего не изменится. Война все равно будет, только тогда ты будешь встречать Врага не один. И у нас будет шанс".

- А чего нельзя сейчас выступить всеми силами?

"Потому что мы должны выстоять, а не умереть геройски,

хотя второе многие бы из моих братьев приняли, заточенные веками в этих камнях".

- Ты не один?

"Нет, мы самые первые, те, кто встал против Пришедших и проиграл, но остался в живых. Нас заточили в эту тюрьму, бывшую до этого нашим домом. Мы ждали, пока Смертные смогут пробудиться, но ничего не происходило, а потом появились Вы, пришли из другого мира, и тогда мы поняли, что время пришло, нужно было только подтолкнуть, найти тех, кто поверит и захочет изменить мир".

- И появился я.

"Были и другие, на этом материке и других, но только ты пошел дальше помыслов, принялся менять то, что было неизменным, начал создавать свои правила, вдыхать жажду жить во все, чего касаешься".

- Блин, все звучит так, как будто я Избранный в очередном фильме про спасение мира. Пафосно это все.

"Что это означает?"

- Так, набор слов, - понимаю, что беседую с каким-то ИИ, ограниченным в информации: - Можешь ответить? Когда я сниму Проклятие с Холодных земель, что произойдет?

"Мир изменится".

- Теперь все понятно, - я не скрыл сарказма: - А поподробнее нельзя?

Но никто уже не беседовал со мной в моей голове. Наверное, у меня просто крыша чуть поехала, набеседовался с неписями, насиделся в подземельях, света солнечного не видя, вот и тихонечко ухожу в сторонку.

Рудник оказался именно там, где на карте стоял маркер, я принялся за работу, доставая кирку...

Именно сейчас оставшись наедине с самим собой, могу отринуть все окружающее и хорошенько обдумать происходившее со мной за столь короткий, но самый бурный период моей жизни.

Стремительный подъем от заурядного новичка до цели N1 в виртуальном и реальном мирах не поддается осмыслению. Нет, даже понять не могу, почему именно я? Вроде бы не узнал, где захоронено золото Партии вместе с сокровищами всех китайских династий в одном схроне.

Я вообще не могу понять, как какая-то игра может влиять на финансовую составляющую всего мира? Откуда такие обороты? Почему играть стало выгоднее, чем работать? Нахрена я оканчивал институт и устраивался на работу? Играл бы в игры

постоянно и был бы сейчас каким-нибудь клан лидером на своей яхте в океане. Что вообще творится с миром? Были уже в Истории, когда целые Империи рушились, а народ только и требовал Хлеба и Зрелищ.

Ладно, с этим как-нибудь разберусь, нужно только решить главные на текущий момент вопросы. Админы, конечно же, колоссальные азартники: поставить все на одного человека и начать такую буйную кампанию, что уже не стоит выходить на улицу, иначе могут пристрелить. Или же это вовсе не они? Может, это какие-то силы мирового уровня пытаются поделить новые территории, при этом не стремясь себя проявлять, чтобы все также по вечерам проводить совместные игры в гольф или типа того, чем они там занимаются? Типа игры в Богов, когда кто-то выбирает фигурки на шахматной доске и начинает их двигать, а потом все садятся с бокалами и наблюдают, что получается. Волне вероятно, по крайней мере, происходившее в нашем мире последние несколько столетий были всегда под контролем определенных кланов, иначе бы все было либо гораздо спокойнее, либо ничего вообще бы не происходило, либо все уже давно бы закончилось.

Так что же мне остается? Только делать то, что считаю нужным и постараться кое-что внести от себя. Устал быть пешкой, пора становиться ферзем.

Последний рудник опустел, руды теперь более, чем достаточно, хотя, я же не знаю, для чего она еще понадобится, возвращаюсь к кузнице. Кстати, волком передвигаться стало гораздо проще, мне теперь и ездового питомца не требуется. Надо было банкира раскручивать на что-то серьезное, типа трехпалубного восьмикрылого дракона. Ладно, еще потом затребую свое, иначе устрою ему чаепитие.

Кузница встретила той же обстановкой, разве что местами появились свежие копоти, пламя разгорелось тут же, как только я вошел, наверное, автоматическая активация при вхождении пользователя. Я подошел к плавильне и принялся за конвейерное производство. 10000 руды плавить потребуется несколько часов, думал, что мог бы разжечь одну из доменных печей, но прикинув масштабы, понял, что угля не хватило бы, хотя сейчас у меня его было предостаточно. Так как одна из отмеченных рудников был как раз угольным, так что Сигурд, тебе не придется раскрывать тайну, которой для меня нет...

Изрядно покрывшись копотью, разливаю по формам

последнюю партию расплавленного металл, перестав обращать внимание на системные сообщения о получении слитков, расходе руды, получении опыта и поднятии очередного уровня кузнеца. Все это не важно, это лишь напоминания, что я внутри игры, а не в настоящей кузнице, подходящей по размерам великанам, но не мне. Так или иначе, спустя несколько часов, руда была готова, и я принялся творить.

"Да уж, в жизни так не работал, как здесь, но почему-то мне все это еще больше нравится".

Оборачиваюсь и вижу появившихся рядом двух волков, у каждого в пасти зажаты Кристаллы проклятия древней сущности, я протягиваю руки, и челюсти раскрываются, отпуская те мне в ладони.

- Благодарю.

"Нас отправили первыми, остальные скоро прибудут".

- Хорошо, можете посторожить возле меня, чтобы никто не отвлекал, а я пока буду работать, как только придут другие, попросите их не беспокоить и подождать.

"Хорошо, мы останемся".

Уже родной стол, листки с набросками, готовыми работами.

Вот крутится фигурка доспехов, одетых на меня, и я, посмотрев на нее, ощутил внутри себя неудовлетворение собственной работой. Что-то в ней было не так, не совершенно, не доведено до конца, нужно будет потом с ней повозиться, исправить. А пока оружие.

Первым нужно сделать одноручный меч, хотя, он у меня уже есть, даже два, надо попробовать их улучшить или переделать, вытаскиваю те, кладу перед собой и всматриваюсь в них. Два брата близнеца, одинаковые грани, форма, отличаются лишь царапинами и сковами, делающими их уже несовершенными, но по-своему уникальными. Металл уже устал, я чувствую, как он стонет от напряжения, как внутри тела меча рушатся скрепы, еще немного, и мечи перестанут быть эффективными. Нужно в них вдохнуть новую жизнь, новую сущность. Кристаллы! Точно! Так, где они? Вот, все четыре лежат передо мной, вроде бы одинаковые, но в то же время разные. Вглядываюсь в них, внутри пульсирует энергия, жаждущая вырваться наружу, в каждом своя, пульсация разная, жажда иная, свойств нет, но нутром чувствую, что каждому должно быть именно свое место, иначе конечный результат будет намного хуже, чем могло быть.

Верные полуторные мечи, вы послужили мне достойную

службу, пришло мое время отплатить вам за верность, извлекаю состарившийся металл, оставляя саму суть вещей, вношу новый, хоть и проклятый, но более прочный, отныне на вас не появятся царапины, вы впитаете в себя столько крови, сколько пожелаете, и враги познают вашу мощь. В голову врываются слова, прорвавшиеся сквозь пепел веков, несясь в пламени войн, и наношу на лезвии одного "In hoc signo vinces" (Под этим знаком ты победишь), а на лезвии второго "Dum spMro, spИro" (Пока дышу, надеюсь). Теперь они одинаковы и разны одновременно, два брата, два рожденных в пламени, в нем живущих и в нем погибнущих. Теперь последнее, кристаллы приблизились к близнецам, два словно отпрыгнули прочь, а два напротив попытались потянуться, я поднес их ближе, скорлупы треснули, и в мечи ворвалась сила, вбираемая плотью металл.

В этот момент я вспомнил наставление Сигурда, и на плоть мечей низринулись струйки моей собственной крови, тут же исчезающие в чернеющем от нее металле.

Поздравляем! Вы создали Идеальный Предмет!

Поздравляем Вы создали первую часть ключа для снятия Печати Проклятия, мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено. Соберите части ключа для снятия Печати Проклятия, собрано 1/11.

Название: Идеальная Гибель Вечного Пламени
Тип: Одноручный Меч
Редкость: Мифический.
Раса: Северос
Атака: 300 (вариантная/масштабируемая)
Тип атаки: колющий/режущий

Эффект: Увеличение атаки огнем на 50% от физического. Показатель атаки растет с ростом уровня владельца. При взятии обоих близнецов в руки те начинают пылать пламенем владельца, не требуя потребления жизненных сил. Использование режима "Пламя Войны" увеличивает урон на 100%, потребляя на 30% меньше жизненных сил.

Ограничение: после одевания нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Поздравляем! Вы создали Идеальный Предмет!

Поздравляем Вы создали вторую часть ключа

для снятия Печати Проклятия, мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено. Соберите части ключа для снятия Печати Проклятия, собрано 2/11.

Название: Идеальный Страх Вечного Пламени
Тип: Одноручный Меч
Редкость: Мифический.
Раса: Северос
Атака: 300 (вариантная/масштабируемая)
Тип атаки: колющий/режущий
Эффект: Увеличение атаки огнем на 50% от физического. Показатель атаки растет с ростом уровня владельца. При взятии обоих близнецов в руки те начинают пылать пламенем владельца, не требуя потребления жизненных сил. Использование режима "Пламя Войны" увеличивает урон на 100%, потребляя на 30% меньше жизненных сил.
Ограничение: после одевания нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Рядом стояла стая, их морды оскалены, судороги подземелья усилились, а рядом со мной в земле торчали два черных меча, на которых сияли белым выгравированные слова.

- Тихо, тихо, - я взял мечи, и те тут же запылали в моих руках черным пламенем: - Они для врагов, но не для друзей.

"Проклятое оружие, символ..."

- Кто его проклял?

"Боги".

- А я - Проклятый Кузнец, проклятый Богами, а кто нам Боги?

"Враги".

- Так чего стоят такие проклятия?

"Мы тебя поняли, Брат по Крови".

- Странно, что-то никто не побеспокоился о том, что я создал первые мечи, даже как-то унизительно.

"Мы принесли, что ты просил".

Я только сейчас обратил все свое внимание на окружающую стаю, все волки были в крови своей и чужой, раны, синяки, Белис выглядела не лучше, она сидела слева от меня, и перед ней лежали все кристаллы сущностей, одинаковые, но все разные.

- Трудно было?

"Нет. Великая Охота. Великая Победа! Стая стала сильнее!"

- Рад, что все живы, но если в следующий раз будет также,

скажите, и мы выступим вместе со всеми, не надо рисковать понапрасну.

"Великая Охота вместе! Великая Война - Великая Охота вместе!" - и волки завыли в победном кличе, они радовались, они ждали.

- Я вновь буду работать, просьба, охраняйте меня, у меня такое ощущение, что дальше мне попытаются помешать, - и я интуитивно предложил вступить в рейд Патриарху, тот, как ни странно, принял предложение, и я увидел значки тридцати одного волка, уровни от 150 до 300. Я по сравнению с ними - младенец 50! уровня. Как? Когда? Это просто создавая вещи? Или еще как-то? Стоит потом разобраться, одной загадкой больше. Сейчас не до нее.

Продолжим. Вновь знакомый стол, знакомые листки, знакомая фигурка воина с новыми мечами в руках, пылающих черным пламенем. Те были идеальны, но не доспехи, я хотел их улучшить, но чуть позже, сейчас настало время двуручного меча. Хотел, было, сделать алебарду, но изнутри сверлило, съедало, требуя обратить внимание именно на двуручный меч. Что ж, раз его, значит его.

Стандартная схема с чертежом были вполне обыденными, типовой фламберг готической Европы почему-то заменен на какое-то подобие с искривленным лезвием, я хотел изменить в нем все. Не знаю, почему, но хотел и был уверен в этом.

Лезвие длиннее, делаем составным, чтобы по инерции лезвие могло увеличиться в длинну, тем более механика игры такое позволяет, первый же набросок показал, что работа и даже эффективность присутствуют, лезвие выходило лишь при большой инерции, а при обычной атаке было стандартным, также не происходило выпадение лезвия в положении на спине. Не знаю, как это работает, но работает, я просто захотел, вложил принцип действия, а система сама посчитала это рабочим и реализовала. Дальше я увеличил рукоять, чтобы обхват был больше, и, следовательно, повышалась инерция, что увеличивало критическое поражение. Увеличиваю гарду на лезвии, чтобы лучше зацеплять мечи протикника, усиливаю большую граду витиеватым рисунком. Меч почти готов, осталось малое, добавляю металл в плоть, меч становится осязаемым, после чего выкладываю перед собой все кристаллы и принимаюсь подносить каждый по-отдельности. Сперва все отторгались, начиная вибрировать при попытке поднести и лишь девятый кристалл буквально вырвался из руки и разбился о плоть меча, принявшего поглощать сущность. Полилась кровь, и лезвие, окрапившись,

сначала покраснело, а потом приняло естественный вид, а я мысленно вывел гравировку по лезвию "Vae victis" (Горе побежденным).

Поздравляем! Вы создали Идеальный Предмет!

Поздравляем Вы создали третью часть ключа для снятия Печати Проклятия, мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено. Соберите части ключа для снятия Печати Проклятия, собрано 3/11.

Название: Идеальный Убийца
Тип: Двуручный Меч
Редкость: Мифический.
Раса: Северос
Атака: 400 (вариантная/масштабируемая)
Тип атаки: колющий/режущий

Эффект: Показатель атаки растет с каждый убийством разумного, поглощая его частицу, и чем больше он поглотит, тем больше затребует для роста. Использование режима "Пламя Войны" увеличивает урон на 100%, потребляя на 20% меньше жизненных сил.

Ограничение: после одевания нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Своды над Подземным городом содрогнулись, но я вновь вернулся к работе, не обращая внимания.

Фигурка воина вращала новым оружием, упиваясь своей силой, инерционные удары, казалось, способны сокрушить любую преграду, а два близнеца благополучно висели за спиной, дожидаясь своего времени.

Что ж, рад, что ей нравится новая игрушка, настало время щита. Он должен быть прочным, но в то же время компактным, чтобы не мешал в бою, но тогда смысл щита, если им нельзя укрыться? Хотя, а что если создать его меняющимся? Почему бы и нет? Классические щиты в реальности однотипны, способные выполнять свои функции с некоторыми ограничениями, а я в игре, мы все в игре, тут иные законы, тут есть бронестринги, должны быть, тут дохляк одевает на себя латы и считает себя величайшим воином, тут есть драконы, тут звери общаются с людьми. Блин, чуть не заорал "Тут Спарта!", так, вернусь к своему. Щит составной осадно-штурмовой, когда беру в руки, то он становится длиннее за счет высвобождающейся нижней части,

когда закидываю на спину, собирается и закрывает всю спину до пояса, не мешая при этом двигаться и защищая тыл, и можно даже согнуться, чтобы шнурки завязать. Да, таким он и должен быть, таким я его и создам. Цельным, но в то же время составным, идеальным заслоном против угрозы, способным защитить даже от удара в спину.

На обратной стороне наношу гравировку "Age quod agis" (Делай то, что делаешь), дабы не забывать и не сходить с пути, когда сомневаюсь, тем более в бою. А на лицевой рисую Птицу Гамаюн, раскрывающую крылья, когда щит раскладывается. Сначала хотел нанести образ Феникса или Жар-Птицы, но те буквально улетали прочь, не желая находиться на заслоне. Но Гамаюн уселась на ветвь и внимательно смотрела на меня, не отводя взора. Тут настало время кристаллов, и ни один не хотел приближаться, словно отталкиваясь в руках, лишь один вел себя спокойно и никак не привлекал, я положил его на щит, ничего не происходило. Вдруг Гамаюн встрепенулась, внимательно посмотрела на кристалл, тюкнула, еще раз, но тот не треснул, она еще раз взглянула, потом на меня, внезапно взлетела, вырвавшись из щита и обретя форму, подлетела к моей руке и чиркнула по ней когтем своего пальца на лапе, после чего вернулась на ветвь, внимательно смотря на меня. Я несознательно подношу руку к кристаллу, капли крови капают на него, тут же впитываясь, изнутри вспыхивает яркий свет, Гамаюн тюкает по скорлупе, и та лопается, всполохи вырываются и впитываются в тело щита, а вещая птица запела чарующую песню, вселяя успокоение и просветление, помогая верить в себя.

Поздравляем! Вы создали Идеальный Предмет!

Поздравляем Вы создали четвертую часть ключа для снятия Печати Проклятия, мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено. Соберите части ключа для снятия Печати Проклятия, собрано 4/11.

Название: Идеальный Заслон
Тип: Щит
Редкость: Мифический.
Раса: Северос
Защита: 500 (вариантная/масштабируемая)
Тип защиты: все
Эффект: Показатель защиты растет с каждый уровнем владельца. С каждой атакой защищает все

сильнее. Возможно получение абсолютной защиты от любой атаки в течение некоторого времени (вариантно).

Ограничение: после одевания нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Мне показалось, что что-то где-то рухнуло, начались постоянные содрогания, но я продолжил работать.

Фигурка воина сражалась с невидимыми врагами, то используя Убийцу, то близнецов, то срывая внезапно с себя щит и заслоняясь им, тому не хватало своего оружия, но я решил повременить. Ему пока не место здесь, точнее не сейчас оно должно появиться, не знаю почему, но именно такая уверенность была во мне. Я разложил перед собой образы доспехов, что были на мне. Незаконченные, но все равно изящные, мое творение, и ни одна иная вещь не смогут их заменить, ведь это моя вторая кожа, мое естество, сущность, бережно собранная и лелеянная. Вот тут поправим, тут подтянем, тут дополним, тут уберем, тут совместим, но все равно не хватает еще многого. Точно! Достаю ониксы и кладу их перед образами, первый помещаю на шлем в глаз волчьей морды, второй в другой. Делаю ожерелье из них на панцире, запястья и плечи, колени и бедра с голенями. Камни сами просились на свои места, я лишь позволял им, но остались несколько не желающее никуда помещаться, я отложил их, выложив кристаллы, те вибрировали и рвались к сложенным вещам, первый, второй, третий, кровь обильно обливала все доспехи, я не жалел частицу себя для самого себя. Доспехи преображались на глазах, ранее грубые черты сглаживались, сочленения становились словно спаянными, ни единой щели, кольчуга стала походить на рисованную ткань, не имея в своих сплетениях ни малейшего отверстия, ониксы сияли, источая белесый свет, в котором играло черное пламя. Проявлялись резные символы, неизвестные мне, но в них чувствовалась сила, что-то родное, хотя и не понятное.

Поздравляем! Вы создали Идеальный Комплект!

Поздравляем Вы создали главную часть ключа для снятия Печати Проклятия, мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено. Соберите части ключа для снятия Печати Проклятия, собрано 10/11.

Название: Идеальная Защита Предков

Тип: Средний
Редкость: Мифический.
Раса: Северос
Защита: 800 (вариантная/масштабируемая)
Тип защиты: все
Эффект: Показатель защиты растет с каждый уровнем владельца. Защита от магии холода 100%. Полный комплект объединяет владельца со своим питомцем. Эффект неизвестен.
Ограничение: после одевания нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

Внемлите, Рабы Божьи! Отступники обрели силу, не позвольте скверне разлиться по миру и осквернить Святость и Непогрешимость! Вступите в Земли Нечестивые и уничтожьте Зло в его логове!

Получено достижение. "Мастер от сути своей", создать мифический предмет, не имея технологии, схем и необходимых условий может только тот, кому дано быть лучшим среди лучших. Все ваши работы отныне будут качества не ниже отличный. Разрушаемые предметы обретают двойную прочность. Для вас нет понятия уровень профессии. Если бы в этом мире был Бог-кузнец, он бы призвал вас в ученики.

Внимание! Вы создали Идеальный Древний Доспех, довершите начатое и разрушьте Проклятие.

Что-то я забыл? Сделать оружие к мечу? Нет, я могу взять и одного из близнецов, тут дело в другом, еще три кристалла лежат на столе, еще несколько ониксов, и гора проклятого металла. Стоп! Ну ка, где вещи моей волчицы? На ней, а смогу ли я вот так посмотреть их, ну ка, да могу, так, что тут у нас, на голову, на тело и на лапы. Три предмета, все эпические, с какого-то РБ что ли? Подарок дорогой, хм, только они не то, что требуется, точнее, не могу объяснить, так, что у меня в инвентаре, так, свитки, все активные, все раскрываю один за другим, полезная информация, но не то, дальше что у нас? Все на стол, все! Еду обратно, склянки всякие туда же, идеалы несколько сотен тысяч туда же, остальное что у нас тут? Вещи для питомца из ранее добытых к тем вещам, гоблинские ошметки отдельной кучкой, дальше что тут? Не

думай, делай, инстинкты сильнее, они не ошибаются, не могут заблуждаться, не умеют.

"Кручу, верчу, обмануть хочу" ...

Маска, маска, маска, маска... их две, совмещаю, не встают вместе, а если не умом, а силой, да молотом сверху? Вот так вот, останки гоблинов -- вот сюда, берем вот эту склянку, пестро выделяющуюся в инвентаре, все это в большой сосуд, началось, кислота какая-то получается. Непонятно, что я творю, ладно, разбираться не досуг. Проклятый металл в сосуд, вновь реакция, цвет сменился, так, теперь туда ониксы, ибо нефиг глаза мозолить, опять реакция, цвет вновь изменился. Так, теперь три сущности внутрь, те всплыли и словно выжидают, не разрушаясь, начнем с маски, беру ее, случайно порезавшись, кровь тут же брызнула, словно порезал артерию, маска вмиг покраснела, и рука выпустила ее, роняя в жижу, тут же принявшую подарок. Один из кристаллов лопнул, вырвавшиеся фантомные щупальца ухватились за маску и втянулись у нее, я схватил ту, пока не потонула и вытащил наружу, смотря на законченное творение. Тут же повторив то же самое с оставшимися двумя частями.

Поздравляем! Вы создали Идеальный Комплект!

Поздравляем Вы создали последнюю часть ключа для снятия Печати Проклятия, мифическое задание "Покинуть отчий дом" обновлено. Уничтожьте Скрижали Проклятия, не дайте Врагу добраться быстрее вас и усилить оборону.

Название: Идеальная Белая Смерть
Тип: Защита
Редкость: Мифический.
Ограничение: питомец
Атака: 500 (вариантная/масштабируемая)
Защита: 800 (вариантная/масштабируемая)
Тип защиты: все
Эффект: Иммунитет от шока, ошеломления, угнетения - 50%. Защита от магии холода 100%. Связь с владельцем: неизвестный эффект.
Ограничение: после одевания нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

"ОТЕЦ!!!"

Глава 19.

- Ну что, товарищи офицеры, скажете? - внутри кланового шатра собрались все офицеры клана, глава клана Гунгариан воин 245 уровня в тяжелых доспехах сидел на своем походном табурете. Внутри тишина, звуки осадных орудий не могли проникнуть внутрь, благодаря свойствам шатра, иначе никто не смог бы разговаривать.

- Если быть лаконичным, то жопа полная, - начал волшебник 204 уровня с ником Самул: - На нашей территории по самым скромным подсчетам расположено пять армий численностью до 200000 со средним уровнем 200 по самым скромным подсчетам. ЕЭсовцы, Пендосы, абреки, даже желтые есть, негров не хватает только. Топ 50 мирового пришел в гости на чай с печеньками.

- У стен на данный момент сосредоточено две армии, пришедшие первой волной, третья рассредоточилась между столицами Архиг, Сатина и Шин-Го, непринужденно встав военными лагерями возле городов Тринин, Нипинг, Гродег, Тинь-Си, Вин-Ху и Альин и замков Лузирин, Санигин, Брекстон, Щигини, Замясяки и Нехуха-Тута, - присоединился воин гном 243 уровня с ником Артинг.

- Согласно развед данных, две кочуют по локациям с севера на юг вдоль главных трактов, маневр не понятен, но жизнь круто усложняет во всех прилегающих провинциях, - отчитался эльф разведчик 185 уровня Нуриан.

- Данжени?

- Игнорируют. РБ тоже.

- Съемка местности?

- Возможно, маяки мы не обнаружили, а картографией в таком количестве заниматься как-то бессмысленно, больше походит на экскурсию.

- Ага, чем бы солдат не занимался, лишь бы...

- Согласен. Сведения от Снеговика имеются?

- Нет, - произнес ускоглазый воин, похожий на китайца, 173 уровня с ником Даху Сим: - Третий день находится в игре, наши девочки мониторят его состояние. Лера не отходит.

- Показатели?

- В норме, судя по логам, было несколько всплесков, в основном эмоциональные. Много часов работал, похоже на обработку шахты или камня, сейчас активизирована мозговая деятельность. Показатели завышены.

- Ладно, будем ждать. Как там союзнички?

- Согласно достоверных данных категории "Баба Нюра возле подъезда рассказала", Стая будет полностью на стороне гостей, у них там договора найма уже как с месяц имеются. Контракт долгосрочный, оплата серьезная. Наемники хреновы, готовились, суки, резать их надо всюду.

- Без предложений и выводов.

- Виноват. Инки, Белые, Султаны, Короны, Ангелы сидят на жопах, пока не решили, но предложение не пускать пришлых им нравится больше, нежели позволить размародерить новые локации. Аксиома "Это наша корова, и мы ее доим!" внесла свои голоса в "За" и "Против". Викинги, Синдикат, Драконы и Паровозы с нами по плану "Бей чужих, спасай Россию!", им тоже не нравится вторжение, понятливые там руководители.

- Каково состояние купола?

- За тридцать шесть часов снесли 15%, регенерации нет. На данный момент работает 154 имперских требушета, используются снаряды с магическим дамагом, бронебойные не оказывают никакого воздействия. Применение магов указало на полную невозможность нанесения неосадного урона.

- Хорошо, значит, времени еще примерно две недели. Какова ситуация с резервами?

- На территории наших замков введен Черный уровень опасности. Максимальный найм защитников, дорого, но еще месяц продержимся, а потом минуса. На текущий момент нанято 15000 элитной пехоты, 25000 лучников и арбалетчиков, 100 баллист, 200 разрушителей, 50 магистров, 10 Хранителей Замка.

- Думаю, все начнется раньше, поэтому просядем и без найма, не важно. План "Ковчег"?

- Новой информации не получили, Абис и Хелес ничего не узнали, админы или молчат, или нихрена сами не знают. Локальный директор вообще пропал, все его окружение работает дистанционно.

- "Удар с тылов"?

- Диверсионные отряды ожидают в Данженах и готовы по команде прыгать по маякам командных порталов. Время реакции 30 тактов. Батарея мортир сосредоточена в точке вброса на место развертывания, мобильные форты замаскированы шатрами по периметру, постоянно поддерживаются купола рассеивания. Три сводных дивизии стоит у ворот и ждет команду на форсаж.

- Приятели приходят?

- Отправлено обратно порядка тридцати, дальше первого заграда не прошли, как дети малые.

- Не стоит недооценивать врага, не мне вам это объяснять. Наши ходоки?

- Дальше пятого кордона не проходили, но по их данным имеем то, что имеем.

В шатер вбежал запыхавшийся эльф лучник 181 уровня с ником Салинелиэль: - Извиняюсь за задержку, но у нас тут небольшая сложность: на территории предгорья активированы блокираторы телепортации, поэтому пришлось своими ногами бежать пять километров, даже познакомился с парой приятелей.

- Доклад.

- Четвертая резко сменила направление и двинулась сюда, через двое суток будут.

- Почему не телепортируются просто?

- 50000-60000 телепортами? Вам чеком или кредитной картой?

- Жизнь - говно, все остальное Мастеркард.

- Серьезней, товарищи. И так информацию получаем, как в жизни, средства связи можно в анус вставить, все чаты и почты заблокировали, админы вообще с катушек съехали.

- Думаю, это не они.

- Зеленый?

- Возможно. Шансы уравнивает таким образом, мол если ни мы, ни они, то лучше, чем только они.

- Принято.

Внемлите, Рабы Божьи! Отступники обрели силу, не позвольте скверне разлиться по миру и осквернить Святость и Непогрешимость! Вступите в Земли Нечестивые и уничтожьте Зло в его логове!

- Опа! Снеговик жжот, сцуко!

- Внимание! Готовность N0,5! - все встрепенулись, тут же посыпались клановые бафы.

- Обосраться! И не встать! Началось?!

- А вот хрен его знает! Но точно, что скоро куда-то мы нырнем, причем без скафандров и вазелина!

Палатка опустела наполовину, а Гунгариан встал и подошел к столу-карте, на котором были расставлены фигурки, на точном рельефе окружающей местности. Фигурки шевелились, требушеты раз за разом метали снаряды. Глава клана смотрел, и лицо его было напряжено, представленная картина нисколько не нравилась, а на кон поставлено все. Хотя, он уже давно пришел к выводу, что если ничего не предпринимать, то так и так они все потеряют, эти гости шли целенаправленно, у них была цель, а тут

как не кстати появился Снеговик. Нет, если бы не завертелось бы все это, то неделю назад на материке шла бы крупномасштабная целенаправленная резня. Пришедшая армия точно не окончательная, будут еще, видимо, либо стоят в океане флотилией под куполами невидимости, либо планируется открыть Зеркальный путь - вещь дорогая, но оправдывает расходы, один недостаток, такую установку требуется обеспечить серьезнейшей охраной и подпиткой энергии.

- Определенно, все определенно, как не крути, все равно жопа, - пробормотал глава клана, не отводя взгляда от карты, после чего обратился к стоящему рядом офицеру: - Как только он выйдет из игры, сразу же меня оповестите, требуется обсудить сроки, и что он там такое натворил.

- Вась, выйди наружу! - вбежал в палатку ранее вышедший офицер.

Все высыпали из палатки и остолбенели от изумления: Небо заволокло кроваво-алыми облаками, из которых то и дело сверкали молнии, ударяя раз за разом по куполу. Между ними кружили драконы, крылатые существа, похожие на ангелов, все пытались сокрушить щит, перекатывающиеся громы сливались в единую канонаду.

- Никогда не видел столько драконов!

- А ангелов вообще видел?

- Охренеть, светопредставление!

- Блин, я хочу обнять этого мужика, такое замутил, а лишь только начал играть!

- Смотрите! Что за херня?!!!

Все взглянули в сторону поднимающейся земли посреди лагеря гостей, явно получающих от таких скачек удовольствия, требушеты одна за другой падали на бок, ломаясь, люди проваливались в расщелины, кто-то пытался удержаться, а с другой стороны за куполом горы словно проседали, опускаясь ниже облаков.

- Не хрена себе! А мы чего это? Целые?

- Знаешь у кого спросить?

- Почти, но думаю, он не в курсах.

- Походу, это уже Битва Богов началась, а те, что за стеной, решили сделать упреждающий ход в ответ на летунов, ударили по явной угрозе, а нас не трогают, ибо мы на перепутье стоим.

Земля просела, создавая канал, в который тут же ворвалась вода, заполняя тот, рождалась новая река шириной в полкилометра.

- Теперь корабли смогут войти сюда, так кто по-твоему это учудил?

- Не знаю, но думаю, надо еще постараться пройти по фарватеру, вон смотри, какой камешек выглядывает по чуть, думаю, он не единственный.

- Вась, - произнес тихо стоявший рядом офицер: - Как думаешь, что тут вообще происходит?

- А вот хрен его знает, тут надо цистерну спирта подгонять, чтобы хотя бы свыкнуться с мыслью. Так! Всех офицеров в штаб! Срочная переработка плана по изменениям географических условий!

- Смотрите! - разнеслось по округе, и все посмотрели в сторону горного хребта, там из-под самых облаков устремлялись стаи крылатых существ, одни были похожи на огромных орлов, другие на летающих собак: - Грифоны!

Огромная туча прошла сквозь магический щит и схлестнулась с устремившимися на нее драконами и ангелами, в небесах началось побоище, яркие вспышки, струи пламени, падающие и исчезающие в полете тела побежденных, и начался кровавый дождь.

Внимание! Вы оказались под кровавым дождем, жители небес приносят себя в жертву во имя своих идеалов. Пока на вашем теле будет хотя бы одна капля их крови, все показатели будут снижены на 50%.

- Всем укрыться! - тут же прозвучала команда главы клана: - В палатку!

"ОТЕЦ! ПОМОГИ!"

Я вернулся в игровую реальность и обернулся. Стая сражалась с ордами нежити и гоблинов, оттесняемая к кузнице, численный перевес давал о себе знать, хоть волки и быстры, но все же многие из них были уже изрядно потрепаны.

Я быстро одел все, что изготовил, надел на стоящую рядом покрытую кровью Белис переделанную оснастку и взял в руки близнецов.

Внимание! Эффект "Пламя Войны" распространяется на вас и вашего питомца, свойства питомца увеличиваются пропорционально вашему и его уровню. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект "Заступник" распространяется на весь рейд под вашим руководством, все параметры повышаются на 25%, каждый нанесенный врагу урон восстанавливает жизненные силы на 1%. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект "Стая" распространяется на весь рейд, все существа Белая Смерть приобретают возможность использования активных умений вашего питомца.

Черное пламя охватило меня целиков, Белис выросла в размерах, объятая таким же черным пламенем, и шерсть ее стала пепельного цвета. В этот момент ее впору было называть Черной Смертью, тут же бросившейся на надвигающуюся волну. Я шагнул следом.

Внимание! Вы вошли в ивентовую локацию, дроп с уничтоженных существ отсутствует, опыт утроенный, каждое убийство увеличивает отношения с вашей расой.

Стая, охваченная обычным пламенем, выглядела в данный момент демонически, волки рвали и метали, выжигая все и вся, сотни гоблинов пытались втиснуться в арки зала, использовать стены, чтобы стать недосягаемыми и оттуда стрелять из своих уродливых луков, но срывались вниз, когда их доставали в одном прыжке и перегрызали горла еще в полете. Нежить шла неумолимо, не обращая внимания на потери и угрозу, за ней медленно шагали пещерные огры, упирающиеся в арки проходов и пытающиеся их расширить.

Я вертелся, пытаясь с каждым оборотом зацепить как можно больше врагов, зная, что раны могут сразу и не убить, а вот пламя довершит начатое. Клинки пели, рассекая плоть, каждый удар ими находил цель, но кольцо вокруг меня сужалось, несколько стрел отлетели от доспехов, а спину прошло пару толчков, я лишь мельком увидел, как несколько гоблинов вновь замахиваются своими уродливыми топорами. Что ж, пора менять тактику, близнецы стремительно скрылись за плечами, а на их место пришел Убийца, я крутанулся, пылающее лезвие раскрылось, и кольцо вокруг меня тут же расширилось. Взмах, еще, вихрь, верхний рассекающий удар, нижний, двойной вихрь, и вокруг

меня уже была просторная площадка, на которую падали тела, объятые пламенем и постепенно превращались в тлен.

Я взглядом убрал прочь постоянно мешающее окно системных сообщений, оповещающих о поступающем опыте и новых уровнях, ощущая лишь постоянные подъемы внутренних сил.

Вы изучили пассивный навык "Тактик", все ваши удары становятся более точными, а критические повреждения возрастают с ростом мастерства владения оружием.

Вы изучили пассивный навык "Универсал", вы способны менять оружие в бою мгновенно, не тратя на это время.

Вы изучили пассивный навык "Гладиатор", ваша атака при битве против более чем пяти противников возрастает на 10%, время восстановления умений сокращается на 20%.

Вы изучили пассивный навык "Вторая кожа", чем дольше вы носите на себе доспехи категории "масштабируемый", тем быстрее растут ее показатели.

Разнеся в дребезги камни рядом со мной, рухнувшая сверху дубина заставила меня отвлечься от упоения вспышками поднимаемых уровней и взглянуть на разукрасившуюся ярко-красным угрозу в виде приблизившегося огра.

- Ну и урод же ты, братец, - я ухмыльнулся и, использовав Прыжок Смерти, взмыл в воздух, нанося удар пылающим фламбергом снизу-вверх, огр взревел, пытаясь схватить меня своей ручищей, но не успел, лезвие вспороло брюхо, и пламя принялось проникать внутрь великана, рев пораженного смертельно разнесся по подземному городу, отражаясь от стен и сводов и заглушая визги гоблинов и звуки сражения. Тело упало, погребя под собой замешкавшихся, и пламя обхватило его целиком, превращая в пепел. А ко мне неслись оставшиеся огры, раскидывая по сторонам попавшихся под ноги. Я лишь мысленно обозначил цель, и тело само, не ожидая приказов, рвануло на встречу, рассекая по пути всех дерзнувших приблизиться. Мне показалось, что меч рубил уже лучше, чем в самом начале, и я невольно взглянул на него, мои глаза раскрылись, когда выскочившее информативное окно благостно сообщило о повышение параметров меня на 20%. Я обратил внимание на эффект и вспомнил, что это Убийца питается врагами, он

насыщается, и параметры его растут, значит, у меня в руках то, о чем мечтают все игроки всех игр. Что из этого меча будет, когда я убью им миллион? Самому становится страшно, но до этого далеко, а пока вот они, кандидаты умереть. Прыжок, взмах, удар в горло, и новая туша погребает под собой десяток гоблинов. Новый прыжок и вихрь в полете, искромсанное тело заваливается на спину.

Внимание! Ивент "Новое Вторжение" завершился.

Я стоял посреди зала, все тело гудело, спадающая ярость возвращало ему боль и усталость, упоение боем сменялось осознанием навалившейся на плечи слабости. Шкала жизненных сил мигает на предательских 3% и это не смотря на то, что она поднималась время от времени, когда я получал очередной уровень, теперь я был 85-го. Волки, потрепанные и испачканные в пепле, также еле волокли лапы, подходя со всех сторон. Я осмотрел их, многие поднялись в уровнях, моя Белис не была уже подростком, взрослая волчица смотрела суровым взглядом на мир, а пять из тридцати иконок в рейде более не отображались

- Потери, - произнес я.

"Пятеро. Но таков закон жизни, они дали ее другим, а сами погибли, стая потеряла частицу себя, но приобрела большее. Мы стали сильнее, хоть и потеряли сильных. Славная Битва!" - волки дружно завыли, и на меня упал их баф, усиливающий параметры на 5%.

Я достал из инвентаря стопку мяса, восстанавливающего силы, и положил перед собой, взяв один кусок и принявшись жевать, усталость тут же начала отступать, ХП подниматься, а боль исчезать. Волчица взяла верхний кусок, последовав моему примеру, после потянулись по очереди и все остальные волки, соблюдая строго иерархию стаи.

- Отдых и выдвигаемся, эта наша не последняя битва, пойдем в гости, - я улыбнулся, наблюдая, как волчья стая жадно рвет куски мяса.

Глава 20.

Стая неслась по заснеженным горным склонам, постоянно падающий снег еще не успел замести следы пришедшей в Подземный город Орды, и найти путь до их лагеря не составило большого труда для зверей.

Меня переполняют чувства, именно сейчас я словно живу по-настоящему, чувствуя себя истинно свободным, отринув все прежние ценности и навязанные идеалы. Лишь бег, лишь охота, лишь стая.

Горные хребты сотрясались, где-то позади за казавшимся недосягаемым горным Пределом гремели раскаты грома, сквозь тяжелые облака пробивались вспышки молний, и постоянно срывались снежные лавины. Но земли уже не казались безжизненными, по округе разносились волчьи песни, на отдалении замечались другие животные, некоторые старались сразу же скрыться из виду, некоторые, как один огромный похожий на медведя хищник, интересовался, провожая взглядом пробегающую мимо волчью стаю, сливающуюся со снежным покровом, выдавая свое присутствие лишь поднимаемыми при беге снежными брызгами и воем. Под облаками парили одиночные птицы, интересующиеся происходящим внизу, но спускающимися настолько, чтобы я смог рассмотреть тех и определить, что это за существа.

Стая неслась по незнакомой мне местности, но карта честно показывала точное положение и обрисовывала местность, только бежать с ней на пол обзора не особо удобно, то и дело норовишь споткнуться или угодить в очередной валун своей мордой.

Пока ели, я спросил у Белис про погибших, не оплакивают ли они тех, но она сказала, что-то про жизненные круги и возрождение, закрытое пока из-за Проклятия, из чего я понял, что после снятия Проклятия с земель, те переродятся, а с ними и все те, кто должен их населять по праву, но погиб по той или иной причине. Значило, что переродятся, и ее брат с матерью, после такого вывода у меня по телу пробежали мурашки, не хотел я встречаться с той волчицей снова.

Высокие стены словно высечены внутри скалы, ни единого скова или шва, Башни возвышаются над стенами, а отходящие от них назад арки упираются в своды возвышающейся острой вершины, держа ее на себе, словно титаны держат мир, бойницы узкие и вытянутые, ни единого выступа для захвата. Узкая горная дорога обрывается перед пропастью, окружающей городские

стены, над вершиной облака закручивались и втягивались в зияющую мраком воронку. Платформа, служащая мостом, опущена, а толстые канаты и цепи разрублены, ворота распахнуты изнутри.

Я стою перед платформой и прислушиваюсь, непонятные звуки доносились изнутри, но разобрать что-то мешали постоянные порывы ветра, закручивающего в этом месте в вихри. Волки втягивают ноздрями воздух, фыркая, учуивая гниль и вонь, я тоже ощущая, оборотнем, воргеном или волоколаком чувствуется все в разы сильнее, чем человеком. Но в такой форме входить в этот город нельзя, не объясню, почему именно так, все идут изнутри, чуйка, если упростить, но все равно мало что понятно мне, есть только уверенность, поэтому возвращаюсь в свой человеческий облик.

Близнецы запылали уже родным черным пламенем, растекающимся по рукам и обнимающим все мое тело, зловещий образ, но я здесь не для того, чтобы меня полюбили в ту же секунду, как пройду через ворота. Шаг.

Внимание! Вы вошли в ивентовую локацию, дроп с уничтоженных существ отсутствует, опыт утроенный, каждое убийство увеличивает отношения с вашей расой.

Внимание! Все существа в данной локации имеют ранг не ниже Элита. Рекомендуется собрать отряд не менее 50 игроков уровня 150 и выше.

- Приколисты, - я ухмыльнулся, прочитав высветившееся сообщение, я обернулся к стоящей чуть позади меня стае: - Сейчас будет славная охота, такого врага мы еще не пробовали на зуб, атакуйте все одного.

"Это мы умеем! Брат!"

Я вошел внутрь, словно проходя сквозь невидимую пелену, обволокшую меня, пощупавшую и тут же отпустившую. Под ногами захрустел тлен, лишенный возможности развеяться по ветру, сожженные дома чернели, зияя дырами проемов, кузница, стоявшая возле стены, лишилась своего навеса, сгорев дотла, остались лишь закоптившиеся наковальня и печь, кругом разруха пожарищ. Камень не горит, лишь плавится, шрамы вторжения, разрушения повсюду, город превращен в развалины.

Мы вышли на узкую улочку, когда на другом ее конце появился отряд из десяти оживших мертвецов в доспехах и огромного полуистлевшего лохматого зверя, с собратом которого

мне уже доводилось познакомиться, только этот был гораздо больше и страшнее. Отряд двинулся в нашу сторону, мертвецы выступили авангардом, выставляя щиты, это не те безмозглые мертвяки из деревни, нет, они больше походят на более осознанных представителей нежити, что-то типа личей, имеющих свой разум и способных мыслить, ставших таковыми осознанно. Хатгор, как он именовался, о чем я узнал, догадавшись выделить монстра и прочитав всплывшее окно информации, замер и ждал, перекрыв собой всю улицу от дома до стены.

Волки заметно напряглись, но я их понимаю, бросаться в узком пространстве в бой для стаи самоубийственно, они привыкли сражаться на пространстве, и обычно их больше, а враг слабее. А здесь было все иначе, Падшие, как именовались идущие на меня мертвецы, точнее просто нечисть, были крайне опасны, мой режим буквально пестрил угрозами, и даже стоящая за ними в ожидании зверюга вся краснела, словно была готова нанести молниеносный удар. Нет, определенно против них близнецы не понадобятся, здесь требуется грубое вмешательство с предельным отдалением от этих тварей посмертия. Убийца с мгновение сменил исчезнувшие из рук мечи, вспыхивая и словно гудя, требуя свою долю, я взглянул на него и заметил, что параметры вроде бы вновь просели вниз, он проголодался что ли? Значит, его надо постоянно "кормить", иначе его параметры опустятся до базовых? Интересная особенность, вечным воплощением ужаса не побегать, придется быть коварным ПК, истребляя каждый раз орды, чтобы держать Убийцу на уровне.

Лезвие фламберга прорычало, разрывая собой незримую плоть воздуха, черное пламя последовало за ним, рисуя собой черную дугу, но Падший выставил навстречу свой меч, и, встретив преграду, меч исторг звонкий крик собственной ярости, разбрасывая языки пламени, пытающиеся ухватиться за все, что горит. Тут же последовал толчок щитом, заставляя меня отпрыгнуть, и ответный удар мечом, встречающий уже мою блокировку, переходящую в резкий разворот с инерционным размахом, лезвие тут же увеличилось в длине, и ударило во второго подошедшего Падшего, доспехи его заскрежетали, вырвалось сообщение о критическом ударе, а пламя принялось въедаться, нанося периодический урон. Резко отпрыгиваю назад, и третий Падший наносит свой удар по тому, с кем стоял мгновение назад.

Отпрыгиваю метров на пятнадцать к выходу из города, где рассредоточились волки, не спешащие атаковать, зная, что они не смогут нанести урона облаченным в доспехи. Я, принявшись доставать из инвентаря свитки и банки усиления, обратился к

стае: - Не атакуйте их, отвлеките, чтобы я смог разобраться с ними по одному, берегитесь атак, они не такие медлительные, как хотелось бы, - Вожак кивнул, и волки, пригибаясь для резкого маневра к земле, медленно начали рассредоточиваться по окружности, некоторые запрыгнули на руины, прижимаясь так, чтобы скрыться из виду.

Получено усиление физической защиты на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление магической защиты на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление физической атаки на 25%, длительность 60 минут.

Получено усиление магической атаки на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление критического удара на 5%, длительность 60 минут.

Получено усиление блокирования удара на 35%, длительность 60 минут.

Получено усиление уклонения от атаки на 30%, длительность 60 минут.

Получено усиление регенерации на 45%, длительность 15 минут.

Получено усиление восстановления ментальных сил на 45%, длительность 15 минут.

Получено снижение истощения на 25%, длительность 30 минут.

Получено усиление атаки и защиты против нежити на 35%, длительность 120 минут.

Внимание! Вы можете усилить рейдовую группу наложенными бафами, сократив срок действия бафов пропорционально численности группы. Для активации усиления в любой момент выдайте рейдовую команду "Рейд баф"

Система благосклонно отрапортовала о появившихся бафах, но умолчала, что только что я спустил порядка 10000 золотых идеалов, если оценивать только по номинальной стоимости каждой склянки и свитка, указанной в информации. Рядом с иконками рейда стал активен значок команды.

- Белис, - обратился я к стоявшей рядом волчице: - Зови брата и включайся на полную, от тебя только основное отвлечение и атаки с тылу, а с него все остальное, думаю, это его

битва.

"Брат! Битва!"

Рядом со мной появился фантомный волк, тут же вспыхнувший фантомным пламенем и сорвавшийся с места в бой, его стремительная атака по приблизившемуся Падшему прошла безнаказанно, и у того на ноге остались серьезные прорезы по изношенной стали, а призрачное пламя уже въедалось внутрь бреши. Я размахнулся и рассек воздух, отпуская фламберг в свободное движение и лишь направляя его, набирающего скорость вращения. Объятое разгорающимся пламенем лезвие рассекла металл сочленения, и у Падшего отвалилась рука, зажавшая в кисти испещренный ржавчиной меч. Падший не заметил ранения, а пламя уже въедалось в его плоть, обеляя кости, принимающиеся истлевать с некоторым запозданием. Второй размашистый удар срубил голову способному лишь заслоняться щитом противнику, и обезглавленное тело рухнуло на землю, гремя своими железками.

Вы получили 1500 опыта.

Волки метались рядом с остальными, провоцируя тех на атаки, призрачный волк вгрызался в одного из врагов, и ему помогала сестра, атакующая с тылу, тому лишь оставалось пытаться поразить вгрызающегося призрака, не замечающего ударов мечом, проходящим насквозь, а черное и призрачное пламя, соединяясь воедино, стремительно пожирали мертвую плоть.

Вы получили 1500 опыта.

Догорел самый первый, получивший от меня небольшую рану. Беда их в том, что хоть эта нежить и элитная, но она никак не защищена от моего огня и не пытается сбить то или хотя бы отсечь принявшуюся гореть часть тела. Иначе бы было гораздо сложнее справиться с ними.

Вы получили 1500 опыта.

Стая сожгла одного из Падших, я обратил внимание и

увидел, как две волчицы, вцепившись в шкуру израненной и истекающей кровью подруги, оттаскивают ту назад, выволакивая из-под возможной атаки, а две другие отвлекают стоявшего рядом Падшего. Я резко подбежал к находящейся в красной зоне жизни волчице, осторожно поднес руку, черное пламя прикоснулось к ране, прижигая ту, волчица проскулила, но не сопротивлялась, после я достал флакон с лечилкой и, заставив пламя отойти от руки по локоть, влил содержимое той в пасть, ее показатели сразу принялись расти, а внешнее состояние улучшаться, и через минуту, когда я уже вернулся на поле брани, волчица вскочила и бросилась с новыми силами в бой. Вот она, игровая механика, выпил, и побежал, и по бую, что буквально минуту назад у тебя были переломаны все кости или вообще отсутствовали конечности. Было бы такое возможно в реальности, и не было бы в ней ни больных, ни калек..., хотя, были бы, но по иным причинам, но все же не таким тривиальным, как в реальности.

Вы получили 1500 опыта.

Дело наладилось, стая отрабатывала слаженность, получая свою долю опыта, и то и дело кто-нибудь из волков обновлялся, полностью излечиваясь и на мгновения источая сияние. Белис также принялась более активно взаимодействовать с призрачным братом, уже меньше отскакивая на безопасное расстояние и чаще атакую. Раз за разом она бросалась на спину Падшего и, сбивая того силой броска и массой своего тела, тут же вгрызалась в горло, вырывая то.

Вы получили 1500 опыта.
Вы получили 1500 опыта.
Поздравляем вы получили уровень, текущий 86! Доступно 265 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Стая научилась сражаться с превышающим по силе противником, но лишенным нормального разума и тем более не способным слаженно действовать в условиях боя. Три волка отвлекали на себя внимание, а двое прыгали сзади, уверенно сбивая врага с ног и прижимая его к земле, после чего все набрасывались и рвали жертву на части.

Вы получили 1500 опыта.

Вы получили 1500 опыта.
Вы получили 1500 опыта.

Земля начала сотрясаться от приближающейся угрозы, и я, попрыгивая, насколько мог, заорал: - Все в стороны! - стая тут же среагировала, сорвавшись с мест и удирая прочь подальше от этого места, часть выбежала прочь за ворота, остальные вскочили по каменным лестницам на крепостную стену. Огромный Хатрог пронесся по узкой улочке, разрушая постройки и ударил в землю в том месте, где стоял я, в этот момент подпрыгнувший вверх, сильная ударная волна ударила в стену и постройки, окончательно превращая те в груду обломков, а камень мощеной улицы испещрялся трещинами. Я достиг высшей точки своего прыжка, и гравитация поманила меня обратно, тварь рыскала мордой по окрестности, выискивая жертву, а я, выставив пылающее лезвие вниз и, что было силы, вцепившись в меч, рухнул, словно черная звезда с небес на землю. Хатрог взревел, острое змееобразное лезвие проткнуло плоть и вошло внутрь по самую гарду, и тварь, поднявшись на задние лапы, отбросило меня. Пролетая несколько метров прочь от вставшей на дыбы твари, я прочел очередное системное сообщение:

Вы изучили "Удар с Небес", при прыжке вы можете направить силу падения против врага, сила удара равняется пятикратному показателю атаки. Шанс собственного оглушения 35%.

Столкновение с какой-то преградой заставило на время позабыть обо всем, любуясь парадом звезд. Сквозь них пробивался расплывчатый силуэт приближающегося красного пятна, картинка поплыла, небо с землей постоянно менялись местами, я попытался встать, но даже мысль об этом вызвала жуткую боль и вдруг.

Вы получили 15000 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 87! Доступно 270 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Все, как рукой, сняло, я тут же вскочил, хватаясь за близнецов. Передо мной лежала истлевающая туша Хатрога, не дошедшего до меня пару его шагов, фламберг так и торчал у него из-за спины, не выпадая даже от того, что вокруг уже зияла пустота выгоревшей плоти. Стая приблизилась смотря на меня, многие из них испускали постепенно затухающее сияние.

- "Наигалася" сказала девочка, раскопав весь двор лопаткой, - ухмыльнулся я, осматривая превратившуюся в развалины улицу: - Ну что, пошли дальше на экскурсию, сейчас такие места покажу, загляденье, - я направился дальше по улице, входя на уцелевшую часть, пока еще таковую, посмотрим, что там за поворотом.

На площади стояло 30 Падших и 3 Хатрога, причем один из них был размерами более значительными.

- А вот и РБ, - произнес я, озираясь по сторонам: - Так, други мои белоснежные, политику партии знаете, действуем по регламенту совнаркома.

"Что?" - ударило разом 25 голосов в голову.

- Забываю все, тактика боя та же, площадь тут большая, если большие лохматые кинутся сразу, то рассредоточение по максимуму. Разделяй и властвуй.

"Странные слова, но они мне нравятся" - в голове раздался голос Вожака.

Стая начала расходиться по все той же дуге, рассредоточиваясь по площади, предстояла очередная и более грандиозная охота, память о которой впитается с кровью в новые поколения. Я шагнул вперед, готовясь к новому бою, и фламберг, чувствуя очередную порцию пищи, слегка вибрировал, источая ауру собственной силы, распыляющую черное пламя.

Падшие разом шагнули навстречу, обнажая оружие, справа от меня встала черношерстная пылающая Белис, слева призрачный безымянный брат, также объятый своим пламенем. Вслед за Падшими оживились Хатроги, не ставшие ждать.

- Архис, - вдруг вырвалось у меня, и на зов тут же отозвался призрак, обративший на меня внимание, над ним тут же высветилось имя: - Ты можешь позвать предков? - не знаю, почему это спросил.

"Да. Брат. Убийца матери. Спаситель Рода. Друг Стаи".

- Зови всех, - заключил я и зашагал вперед, готовясь совершить самоубийство.

Позади меня раздался вой, к которому тут же присоединились все волки, и песня эта была прекрасна, в ней было все, что испытывает любое разумное живое существо, и на

нее отозвались. Десятки призрачных Белых Смертей вышли из Небытия, самые сильные волки Стаи, те, кого помнит кровь, те, кто непременно возродится, но чуть позже.

Внимание! Вы применили рейдовую команду "Рейд баф", с текущей численностью рейда бафы продлятся от 5 до 10 минут.

И началась Величайшая Охота Стаи, собратья, соратники, сородичи бросились разом на врага, отвлекая, сбивая с ног и вцепляясь в прижатых к земле ненавистных всей своей сутью противников. Хатроги рванули вперед, сметая с дороги преградивших им путь Падших, живые волки отринули, призрачные напротив бросились вперед, жертвуя собой, они давали шанс вцепиться клыками живым, вырвать уже мертвую плоть, рассечь когтями и заставить забыть о попытках поймать кого-нибудь своими гнилостными пастями.

А я делал все возможное, чему сумел научиться за это время, тело изнемогало, пытаясь не перенапрячься, мышцы, хоть и виртуальные, стонали, кости хрустели, но охватившая ярость заставляла размахивать пылающим мечом, крутиться, прыгать, пригибаться, отскакивать и вновь бросаться, нанося удар за ударом. В этом пылающим пламени я забыл обо всем, была лишь первичная цель, и ее нужно было достичь. Убить всех, кто против, испепелить, и пусть ничего не останется, но я выйду победителем. Пусть я умру, но умру победителем, пусть мы проиграем, но победителями, потому что, пока ты сражаешься, ты не проиграл, а умереть не проигравшим гораздо важнее, чем жить побежденным.

Силовая волна отбросила меня в сторону, заставляя очнуться от нахлынувшей эйфории, главный Хатрог повторно поднялся на задние лапы, камень площади под ним уже превратился в крошку, испещренный паутиной трещин. Два других лежали истлевающими телами, и призрачные волки их догрызали, не давая пошевелиться, главный же, игнорируя повисших на нем призрачных, стремился извести живых, разбрасывая тех во все стороны. Я рванул вперед к нему, по пути превращаясь в оборотня, в два прыжка доскакиваю до огромной тошнотворной разлагающейся туши последнего Хатрога, и мои когти прорезают борозды по его спине, сразу принимаюсь орудовать когтями, кромсая, словно десятью клинками, черное пламя врывается в раны и стремится поглотить плоть. Тварь взревела и вновь ударила передними лапами, разбрасывая собравшихся, было, атаковать волков, а я взвыл, переполненный

переданной мне яростью, в моих когтистых лапах появился пылающий фламберг, тут же взметнувшийся ввысь, обретая скорость, и рассекший шею по кругу, не замечая преград.

Вы нанесли смертельный удар, вы нанесли 3500 физического урона, вы нанесли 1500 урона огнем.

Вы изучили "Удар Палача", критический удар 100%, степень критического удара 350%, повышение побочных уронов 150%. Игнорирование физической защиты.

Вы получили 35000 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 98! Доступно 325 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 99! Доступно 330 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 100! Доступно 335 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Я вернулся в свое человеческое обличие, озираясь по сторонам, вся стая сияла светом, постепенно угасающим, Предки ушли, даже Архис не остался.

"Славная была Охота, Вождь". - раздалось у меня в голове.

- Вождь?

"Ищущий Охоту, ищущий Славу, ищущий Войну. Стая благодарна тебе, мы впредь всегда с тобой!"

Внимание! Стая Белой Смерти присягнула вам на Вечную Верность. Вы можете в любой момент призвать ее на помощь, не взирая на время и место.

Двери Дворца задрожали, удары изнутри оставляли вмятины, содрогание разносилось по округе, заставляя гору дрожать. Мгновение, и выкованные ворота разлетелись в стороны, и из образовавшегося облака пыли на площадь вырвалась огромная в десять человеческих ростов жирная тварь с торчащими из спины кольями размером с колонну дворцового зала. На ее теле пучились желваки, в глазницах трех слившихся морд зияли пустоты, непропорционально измененные гнилые

зубы заполняли две пасти, по всему телу пучили гнойники и нарывы, и по округе тут же разнесся падальный смрад.

Тварь взревела, и утробная вонь вырвалась, разносимая по окрестности.

На вас наложен дебаф "Осквернение Плоти", ваши показатели снижены на 15%.

- Надеюсь, этот урод - финальный, - только и смог я произнести, крепче сжимая фламберг.

Глава 21.

Аннух тяжело шагнул, выходя из Дворца, массивный камень под его изуродованными ступнями трещал, кое-где из тела торчали сломанные копья, мечи, топоры, но РБ их словно не заметил, оставив без внимания. Гнойники сочились, стекающий гной, падая на площадь, начинал шевелиться, внутри нарывов что-то двигалось, пытаясь выбраться. Большая пасть распахнулась, извергая рык, волки тут же ощетинились и попятились прочь, а я взглянул на системное сообщение:

Вы преодолели влияние Страха.

Вторая пасть принялась что-то шептать, и мои волки прижали уши.

Вы преодоление влияние Внушения.

- Белис, срочно уводи всю стаю отсюда, это не ваша битва! - проорал я, словно стараясь переорать шепот, как гром пытается пересиять молнию, но стая услышала и рванула прочь, поджимая хвосты. Двойная ментальная атака для них все же невыносима, а мне-то что сделается? Я и не такое видел, хотя это уже самоподбадривание, мол команды обгадиться пока не было, да и не будет.

Аннух огляделся, схватил лежащую створку ворот, размахнулся и метнул точно в меня, я лишь успел подпрыгнуть, что было силы, и та с ревом пронеслась подомной, врезаясь в стену и превращая ту в груду обрушенной каменной кладки. Аннух вновь проревел, а малая пасть, принадлежащая безглазой недоразвитой голове, продолжала шептать, но я ничего не ощущал, среди дебафов был лишь навешанный первым.

Прыжок, вторая створка заставила половину дома обрушиться, и Аннух уже несся на меня, разрушая умощенную камнем площадь. Плоть скалы содрогалась, колебания расходились в стороны, заставляя каменные сооружения покрываться трещинами и покачиваться. Я сжал рукоять фламберга обеими руками, ощущая его вибрацию, мощь пульсировала и отдавалась по моим сосудам, Убийца был готов

ко встречи с Пожирателем.

Сжатый кулак великана ударил в то место, где я стоял мгновение назад, каменные осколки разлетелись в стороны, а я, подпрыгнув в последний момент, перекувырнулся, чтобы ударить фламбергом сверху, но сработавший инстинкт самосохранения заставил меч исчезнуть, заменив его щитом, в который тут же ударил выстреливший из спины Аннуха шип. Мощнейший удар, отбросил меня в сторону, и я, не сумев сгруппироваться после неожиданной атаки, впечатался в стену замка, свалившись с нее вниз. Вновь парад звезд, все светила стремятся прочь от центра вселенной, а в голове зарождается кажущаяся в этот момент самой гениальной во всем мире мысль. Мне нужно больше ловкости и разума, а также выносливости, иначе сегодня я буду награжден надгробием в виде туалетной бумаги, или что он там использует, когда ходит по огромному?

Желаете добавить 100 параметров в ловкость?

Да.

Желаете добавить 100 параметров в разум?

Да.

Желаете добавить 135 параметров в выносливость?

Да.

Тут же прихожу в себя, голова очищается, лишние мысли исчезают, боевой режим наполняется новыми красками, происходящее сглаживается, немного замедляется, стали чащи мелькать значки умений, атаки и защиты, уклонения. Словно система сама подсказывает, что нужно делать подобно бот-программе, играющей за игрока. Игравшей, сейчас не знаю, есть ли такие, и как это может быть реализовано. Но что-то я отвлекся.

Вскакиваю на ноги и тут же ухожу в сторону, уклоняясь от ударившего в стену Дворца куска стены дома, разрушенного воротами. Вновь бросок, ухожу в сторону и чуть не врезаюсь в взбучившую гнойную массу, та вдруг лопнула, и в стороны полетели капли, от летевших в меня защитило черное пламя, тут же сжигавшее все, а из лужи полезло полчище гнойных клещей размером с кулак взрослого человека. Лезвие фламберга проскользнула у самого камня площади, рассекая этих тварей и

испепеляя в то же мгновение, я лишь поморщился от брезгливости и вновь сорвался с места, уходя из-под очередного удара. Нет, определенно этот жирный гнойный урод решил меня загонять. Все-таки, спонтанные решения иногда самые верные: раскидал параметры, и жизнь сразу улучшилась, дышится легче при беге, голова соображает лучше, а РБ уже не такой страшный и теперь очень предсказуемый. И чего я вообще до этого не подумал? Занят был? Да и сейчас вроде бы не свободен. Боялся чего-то? Вполне, даже того, что сделаю все неверно, и придется с этим жить. Наверное, сказывается "детская травма" первых ролевых игр, в которых нужно было десять раз подумать, прежде чем кликнуть на плюсик. А сейчас разродился, мда, старею, совсем, уже на ступеньку боюсь шагнуть, вдруг ногу сломаю.

Аннуху надоело метаться камнями по слишком увертливой букашке, и он взревел, ударяя себя кулаками в по телу, из-за чего вздувшиеся нарывы начали лопаться, и оттуда поваливались извивающиеся гнойные черви, имеющие многорядные зубастые пасти. Разбросанные по всей площади, гнойники разом вздулись и лопнули.

- Слышь, Стасик! Ты какого буя тут свою выставку устроил? - заорал я, пытаясь побороть в себе отвращение и усиливающееся желание взблевнуть, хотя я и не знаю, можно ли это делать в игре, но проверять не особо хочу.

Шевелящаяся масса потянулся в мою сторону, я, было, ухмыльнулся, но мой боевой режим буквально заверещал ярчайшими оттенками красного, выделяя каждого червя, даже РБ было менее ярким, я сфокусировался на одно и выругался, эти плоды чей-то извращенной фантазии имели иммунитет ко всем магиям. Вот она, моя Смертушка, залезет одним для нее известным путем в меня и станет щекотать. Перестав выпускать своих детишек, Аннух устремился ко мне, изрядно похудевший, что сделало его более резвым. Вот она, реклама средств для похудания "Скинь несколько десятков килограмм и почувствуй себя пушинкой" с выдающимся рекламным лицом, хоть сейчас на все рекламные щиты. Почему бы и нет? Ему помогло, и всем, значит, поможет. Почем нынче червячки для похудения?

Черное пламя с легкостью испепеляло клещей, но червей останавливал только металл, но не эффективно: рассеченный червь тут же становился двумя. Мне пришлось бегать кругами и постоянно шинковать их, чтобы те не успевали регенерироваться, каждый обрубок менее пятой части некоторое время шевелился, но потом замирал. Вдобавок шустрый Аннух принялся ловить меня руками, и я из последних сил ускользал от его скрюченных пальцев. Краем взгляда замечаю выглядывающих из-за угла дома

волков и ору, что есть силы: - Не подходите! Ни живыми, ни мертвыми! - внутри меня зародилось твердое убеждение, что этот РБ способен обращать мертвых в свою веру быстрее, чем лопается гнойник. К моему счастью волки услышали и скрылись, а я, отпрыгивая очередной раз в сторону, на ходу выпиваю хилку, чтобы не помереть через тридцать секунд.

Черви постепенно закончились, и что самое обидное, они не давали опыта, а пришлось изрезать минимум сотню, бегая кругами вокруг Аннуха, вдруг он меня сумел схватить и сжать так сильно, что мои доспехи заскрипели, держась на последних пределах прочности, но через мгновение я смог вздохнуть полной грудью, когда великан резко отпустил, ревя и махая загоревшейся ладонью. Черное пламя вцепилось сильнее, чем мог бы великан, и теперь не отпускало, предательски медленно карабкаясь по телу РБ, тот же освирепел.

На вас наложен дебаф "Угнетение", ваша точность снижена на 25%.

На вас наложен дебаф "Изнеможение", ваша физическая защита снижена на 25%.

- Ах ты сука! - в моих руках появились вспыхнувшие близнецы, и я из последних сил бросил их с двух рук в нависшего надо мной Аннуха, лезвия крутанулись несколько раз и воткнулись в пузо РБ, появившийся фламберг я уже метнуть не успел, ноги подкосились, я упал на колени, держась за рукоять ставшего невыносимо тяжелым меча и опустил голову, а перед глазами побежало сообщение:

Внимание! Вы не можете приступить продолжить игру, ваши силы истощены!

Внимание! Истощение организма носителя, вы принудительно будете отключены от игры через 10 секунд.

9

8

7

6

5

Аннух Пал!

4

Вы получили 150000 опыта.
3

Поздравляем вы получили уровень, текущий 101! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 102! Доступно 10 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 103! Доступно 15 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 104! Доступно 20 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

2

Поздравляем вы получили уровень, текущий 105! Доступно 25 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

1

***

- С возращением, - произнес знакомый голос Лехи, когда я попытался пошевелиться: - Извини, что вытащили, пришлось, а то ты неделю уже сидишь и не желаешь показываться.

- Денек не могли что ли потерпеть? - проворчал я, щурясь от непривычно яркого тела, тело замлело, и я просто лежал, не пытаясь встать. Не знаю, может, так и должно быть в этой капсуле, но на мой взгляд ее перехвалили, а значит переплата ни за что.

- Лежи, препараты не перестали действовать, мы ввели тебе мышечные блокираторы, слабые, чтобы сердце не сорвалось, - произнес женский незнакомый голос.

- А иначе вытащить никак? Из розетки вилку, к примеру?

- Можно и так, только потом будешь весь остаток жизни пальчиком по губкам дергать или паучков ловить в воздухе, на твой выбор.

- Зачем-то вытащили? Я РБ только успел убить, к счастью.

- РБ, соло?

- Пришлось соло, волкам было опасно помогать.

- Волкам? Серег, ты меня каждый раз пугаешь, скажи еще, что можешь просто взять и полететь, у меня тогда вообще котелок закипит.

- Вот чего нет, того нет, - ухмыльнулся я, как сам предположил, ибо мышц лица не особо чувствую, а все мои слова больше походят на мямли.

- Ты это, как вообще?

- Как в России.

- В смысле?

- Стабильно хреново, - я вроде бы снова ухмыльнулся.

- А-а-а, ну тоже хорошо.

- Вот так чувствуете?

- Что?

- А вот так?

- Как?

- А вот здесь?

- Э-э-э!

- В норме, полчаса нужно, отеки спадут, онемение пройдет, и можно будет забирать, - заключила женщина: - Хм, функции стабильны, - почему-то ее интонация изменилась.

- Серег! Не при женщинах же!

- Не понял, - я недоумевал.

- Да ты это, у тебя тут "Рота! Подъем!".

- Значит, жить буду, - попытался отшутиться, чтобы скрыть стеснение.

Раздался дружный смех, оказывалось, помимо их, в помещении были еще люди, причем и мужчины, и женщины.

- Лех.

- Что, сосулька?

- Что есть пожрать?

- Кто о чем, а Серега о пожрать, - загыгыкал Леха: - Усиленный паек класса "Быка только завалили" сойдет?

- Мне два, пожалуйста.

- Лопнешь, деточка.

- А ты налей и отойди, кстати, деточку только сейчас бил, вот он десятка три бычков схавал точно, правда болезненных червячками.

- Фуууу, - отозвались женщины.

- И как ты с ним справился в одну харю?

- Военная тайна, есть у меня штука одна, жжот напалмом.

- Покажешь?

- Посмотрю на твое поведение.

- Все, можете вставать, - заключила медсестра вполне обычной комплекции, очередной раз проверяя мое тело на реакцию к прикосновению.

- Пошли, герой, будешь байки травить, тебя уже заждались, Вася каждый час спрашивал, не вылез ли ты, задрот.

Я оделся, и мы вышли из помещения, где остались три медсестры и двое мужчин, готовящихся к наряду, как мне объяснил Леха. Оказывается, у них здесь были две караульные службы: на периметре и в замках. И несли эту службу две отдельные роты, заточенные, как говорят, под свой род деятельности. К примеру, если караульному периметра требовалось поддерживать себя к отличной физической форме, отрабатывать навыки по стрельбе и рукопашному бою, то караульный замка мог спокойно пренебрегать всем этим, не лишать себя удовольствий, но в меру, зато должен был отрабатывать навыки владения нормативным по Уставу оружием ближнего и дальнего действия в игре, а также уделять время прокачке персонажа в свободное от караула время. То есть, служили и те, и те, только по-разному.

- А еще у нас тут есть пионерская бригада - дети военных, так те звери полные, у них свой периметр, в котором те живут, как в школе интернате, только после обучения и подготовки домашних заданий, идут не в зал досуга или спать, а ныряют в модули, даже не спят, прикинь! Мы их прозвали "Неуловимые мстители".

- Поймать никто не может?

- Понять не могут, почему улетели на респ, - всегда жизнерадостный Леха вновь улыбнулся.

- Понятно, карают по-быстрому.

- Молниеносно. Они у нас сейчас в засаде сидят, ждут.

- Чего?

- А ну да, ты же не в курсах, щас придем, киношку позыркаешь, что за Кордоном творится, сразу все станет понятно.

Мы вошли в уже знакомую комнату, обозванную мною трапезной, и в ней, само собой все места, кроме двух были заняты. Сидевшие, как только мы вошли, тут же засуетились, суровые лица сменялись на улыбчивые и приветливые, все выражали искреннюю радость по поводу нашего появления.

- Ну наконец-то! - Василий потянул свою здоровую лапу: - Устали уже, водка испаряется и мимо нас, мучитель, заставляешь тут нервничать из-за этого.

- Так бы начали без меня, - ответил я, пожимая в ответ.

- Не, так мы не можем, не по-нашему это. Мы всегда если

едим, то вместе, если пьем, то вместе, по очереди и врозь только спим и читаем в туалете.

- Понятно, Леха сказал про какое-то кино.

- Ага, давай присядь, выпьем, поедим, после этого позыришь, а потом будет твоя очередь рассказывать.

Опущу момент того, как мы выпивали и закусывали, это традиционное мероприятие отработано до секундомерного такта, поэтому все было на полуавтомате, спустя полчаса, началось кино.

Широкая полноводная река отделила стоявшие несколькими лагерями многотысячные легионы местных кланов, как мне разъяснял полушепотом захмелевший Леха, по другую сторону берег стояло более многочисленное воинство гостей, как тот же Леха называл пришлых. Небеса были багрового цвета, постоянные раскаты грома и бьющие в проявляющийся в точке соприкосновения магический щит молнии. На том берегу возились с осадными орудиями, возводя их, некоторые стреляли, метая болиды. Леха разъяснял, что реки до недавнего времени не было, а появилась она после землетрясения, причем прошедшего полосой по фронту гостей, при этом хребет просел, а потом хлынула вода. Если бы не это, что численность бы, вероятно, была бы больше, и стояли бы те гораздо ближе, а так теперь им придется переправляться.

- А случилось все, когда появилось сообщение мировое, а потом началось все то, что видишь, ах да, еще были ангелы и драконы, атаковавшие купол, а из гор прилетели грифоны, и в небе началась резня, вот.

Я смотрел и буквально охреневал от того, что показывало на огромной панели телевизора. Картинка была не в панораме, реплей кого-то, снимающий то, что он сам видел, но даже этого было для меня более чем.

- Ну вот такое кино, а теперь рассказывай.

- Стоп, а как вообще снимать такое? - спросил я.

- Система сама постоянно пишет, - ответил Василий и тут же хлопнул себя по лбу.

- Тупите, господа офицеры, - резюмировал Леха, доставая из кармана флешку: - Меняю на эпик, а лучше то, в чем вот этот, - он ткнул меня плечом: - Злыдень ходит. Читер долбанный.

- Шмот не передается, - ухмыльнулся я, поглаживая руку там, где этот скот ткнул: - Сейчас сами все и увидите.

Глава 22.

- Я так понимаю, кина не будет, электричество кончилось, - пробурчал Петро, сидевший ближайшим к панели и уставившийся на хаотично бегающие графические артефакты различных размеров, сталкивающиеся друг с другом, сливающиеся и разбивающиеся, а посреди экрана вылезла надпись: "Данное видео ограничено в доступе, за получением прав обратитесь в Службу Поддержки Идеала. Приятно Игры!"

- Посмотрели сказку на ночь, - вторил другой, остальные с раздосадованными лицами пялились, выражая свое негодование различными жестами и фразами.

- Я примерно это и ожидал, - хладнокровно вставил свое слово и я: - Думаю, это сделано специально, чтобы я не слил информацию в сеть.

- Разумно, - согласился Василий: - Тогда давай, рассказывай, хотя бы послушаем.

- Сначала несколько вопросов и условий.

- Выдвигай.

- Первое, чтобы больше меня не выдергивали никаким способом, если я сижу внутри, значит так надо! - тут я раскрыл весь свой гнев, с каким пробудился в модуле: - Еще хоть один нехороший индивид вздумает, узнает о себе все родословную! И мне насрать, что вы ребята боевые и переломаете мне кости! У меня там РБ ВАШУ МАТЬ был! Я чуть не просрал его!!! Не сиделось что ли на жопах? Чуть не подставили конкретно, там мля жопа полная, я один этого гнойника несколько часов развлекал, а тут вы млять!!!

- Отпустило? - не поведя бровью, спросил Василий: - Извини, не знали, больше не повторится. Следующее условие.

- Вы не уговариваете меня вступать к вам в клан.

- Хм, ладно, принято. Еще будут?

- Когда я выйду на связь в игре, не задавать никаких вопросов, а лишь либо принять, либо отказать. Думаю, там обсуждать что-то времени не дадут.

- Принято.

- С каждого клана, принявшего мое предложение 10 млн. золотых идеалов, - Все посмотрели на меня с глазами какающей мышки в кустиках, никто такого не ожидал: - С ВАС 5 млн. Но у меня будет право первой ночи во время первой дележки не ниже мифического уровня.

- А я все думал, когда ты повзрослеешь, - улыбнулся Вася: - Все-таки понял, что у тебя в руках.

- Примерно, а также перспективы, ограничения, возможности и прочее, я же немного аналитик. Не зря же меня там так серьезно водят, не за пару Данженей.

- Принято. Еще условия будут?

- Ты не ввязываешься в мои отношения с Лерой ни при каких условиях..., кроме насилия.

- Хм, уверен?

- Да.

- Хорошо. Табро пажалавадъ въ сэмую, Прад, - Вася постарался сделать акцент: - Ну а теперь расскажешь?

- Сначала ответь на кое-какие вопросы, чтобы я смог нарисовать полную картинку.

- Давай.

- А, еще один пункт. Вы никогда меня не станете стремиться уничтожить ни в игре, ни в реале.

- Слово офицера!

- Тогда, я как понял Горная Цепь полностью зациклена по периметру.

- Нет, только по материковой части - юг и восток, с запада море Вихрей, с севера Ледяное. Но там отвесные берега в несколько десятков метров, а до них подводные скалы. Идеальная естественная защита повсюду.

- Ясно. Ты поговорил с кланами, все российские думают идти против гостей?

- Не все. Примерно половина за, четверть против, и четверть делает вид, что не поняла пока.

- Перевес численный на их стороне.

- Да.

- Значит, ты уже точно осознаешь, что все нажитое честным трудом у вас будут отбирать?

- Давно, иначе бы мы тебя не дергали.

- Блин столько вопросов, а все не могу все собрать в кучу, все мозги киселем.

- Водочки?

- Чаю с лимоном, мне скоро нырять с аквалангом, точнее сразу же, как закончим.

- Хм.

- Вы уверены в том, что собираетесь переоллится?

- Да.

- Тогда я вам зачем?

- Мы на тебя скинем все непосильно нажитое честным трудом, ты как бы вроде на неприступной территории, то есть тебя нельзя будет поймать и распотрошить, как любого другого перса на материке.

- А что и такое можно?

- В случае объявления Континентальных Войн можно все, даже насиловать, чем некоторые особо одаренные фантазией и промышляют, есть даже отдельные наемники, которые требуют только такую плату.

- Рабов только не хватает, - выразился я.

- Хватает, особенно в африканском кластере, хотя и в американском присутствуют. Не все там забыли южанские замашки.

- И куда смотрит корпорация?

- В светлое будущее, ведь это часть игрового процесса, не подпадающая ни под какие законы этого мира. Физически насилия нет, а в игре не считается. Хорошо, хоть ограничение по возрасту имеется, иначе бы творился бешенный беспредел.

- Понятно, все ради денег.

- А раньше было иначе?

- Отвлеклись. Я на ролике заметил драконов. А игроки расу такую могут выбирать?

- Не совсем, есть раса людей-драконов - драконидов...

- Дай угадаю, доступны в американском и европейском кластере.

- Да, но технически, это один материк, только рядом с ним остров на полматерика есть, Американско.

- Тогда мой последний вопрос: а ты бы хотел повоевать с Америкой хотя бы в этой игре в открытую?

- Спрашиваешь, только шансов против этих...

Я загадочно ухмыльнулся, все вопросительно смотрели на меня: - Мужики, вы действительно так тормозите или прикидываетесь?

- Что ты имеешь ввиду.

- Какой у меня класс?

- Убийца Драконов.

- Во-от, - я поднял указательный палец.

- Мало чего значит название, вот у Петро класс "Сокрушитель Гор", только он максимум валун расколет.

- Я не знаю, как у вас там на Таити, а нас тут и так не плохо кормят. Короче, я хз, что вы мне за это отстегнете, но будете должны, как земля колхозу. Какая особенность у моего класса? Говорил вам еще раньше.

- Пламя какое-то, тратит ХП жутко...

- Не какое-то, а первородное, то, что способно уничтожать буквально все. Знаете, как я завалил РБ соло? Нет. Очень просто, ну почти, я ранил его, а дальше было дело времени, а потом еще раз добавил на исходе сил метнув мечи, которые в нем остались,

выжигая. При этом иное пламя мне по бую, то есть я могу встать перед драконом, он будет до изнеможения меня поливать огнем, а я буду жаловаться, что холодно. Понятно?

- Япона мама! - вырвалось у Лехи: - Ну точно читер. Ты щас какого уровня?

- 106 вроде бы, а что?

- Ни хрена себе петрушка! Да до 50 качаться в обычных условиях надо полгода, а ты за пару недель до 100!

- Думаешь, я не понимаю, боюсь вот только, как бы после всего админы не поблагодарили, дали сыра и обнулили бы нафиг, мол, давай теперь по-честному, как все.

- Легенд не обнуляют, - отрезал Олег, все согласились.

- Каких легенд?

- Тех, за кого на черном рынке платят 10 млн золотых идеалов.

- Кстати, как твой ник в игре? - локоть Лехи тюкнул в бок.

- Для друзей я Тиред, а основной не скажу.

- В смысле? - все вновь ошарашенно смотрели, а Петро влил в горло рюмку водки и не закусил, словно воду проглотил.

- В прямом, у меня два имени, но если не захочу, даже первое не узнаете. Особенность у северосов такая.

- Где записаться, чур я первый! - Леха заелозил.

- Тебе только через постель, - я решил его подначить.

- Я согласная, - не остался он должником.

- Как у тебя с умениями? - Василий решил вернуться на конструктив.

- Более десятка, и все получены именно в активном режиме, к неписям не подходил, не кликал списки и не активировал. Ударил ногой, сбил с ног - получи умение с бонусом. Подпрыгнул, да так, что продержался больше положенного - лови новое.

- Я так и представлял, Сереж, - Вася обратился к засиявшему лысоватому мужику: - Настало твое время.

- Советские Ниндзя!Ептыть, все будут плакать! - отозвался он, ловко подкинув вилку и подставив под нее вторую так, что те сомкнулись вместе зубцами.

- Кстати, я тебя не знакомил, - Василий обратился ко мне: - Наша тень Смерти в буквальном смысле, все, кроме его имени засекречено, но уверяю, тебя никто не запекашит, пока Серега будет рядом, и ты даже этого не узнаешь.

- Радует, что не он меня, - я улыбнулся.

- Не ссы в трусы, своих не обижаем, тем более тех, кто приходит в гости и с подарками для всех, - Серега посмотрел на меня серьезно, и меня даже немного поежило.

- По локациям что скажешь?

- Из примечательного Ущелье Страха, не знаю, может там завязка будет на получение классов или какие испытания. Подземный Город с лабиринтом, усеянном ловушками, там явно жили великаны метров по десять. И столица, по ней пока мало инфы, благодаря вам. Кстати, кто Белую Смерть завалит ради удовольствия, а не обороняясь - стаю натравлю.

- Что за стая?

- Я же говорил, питомиц у меня волчица, нашел детенышем, саморазвивается, переманивает навыки, бегает независимо от меня, даже если я офф, вдобавок может призывать призраков волков, предков своих, она принадлежит стаи волков, вот они меня опознали и приняли, после пары заварух, стали за своего считать, могу их призывать, охотимся вместе, причем рейдом. Вы бы видели, как 25 волков 200+ и столько же призраков примерно разрывали нежить высокоуровневую элитную! А так их 300 в стае, как мне сказали, но там много детенышей. Так что, учтите, разорву собственными когтями, перевернусь в Оборотня, и загрызу.

- Да ну нах, какие оборотни?

- Вот такие, брюки превращаются, брюки превращаются, в аккуратные шорты. Рост параметров при этом и визуальная картинка соответствующая, бегаю на четырех лапах, лошадка сдохнет, догоняя.

- Ладно, ладно, твоя писька - самая большая среди всех, вместе взятых, - похлопал по колену Леха: - Ты лучше скажи, медведя видал?

- Не видел, но, думаю, они есть, спят просто, зима ведь.

- А ну ладно, а то хотел тебе уже врезать, если мифуток не будет.

- У меня есть один ножичек, - я приподнял бровь и опустил лицо, делая лицо, мол, типа я тебя запомнил.

- Да я уже сказал, писюн у тебя самый-самый.

- Это да, кстати, все, что на мне, крафтил сам. Причем, могу с уверенностью сказать, такого шмота нет в мире ни у кого. Статус соответствующий имеется, да и как ему быть, вы о проклятом металле слышали что-нибудь?

- Нет.

- Вот-вот. Северосы, кстати, не скажут вам, где находятся шахты металла и угля, кузнечный называется, тоже только там, я нашел, - я улыбнулся: - Но не скажу, извините, клятва Североса. А крафтить, всегда пожалуйста, но там свои нюансы, про них не буду, кто дойдет, поймет. А шмот, слышали о параметре "масштабируемый"?

- ...

- Так и думал. Параметры вещей изменяются с ростом уровня персонажа, вещи у меня неразрушимые, как остальные будут, не знаю. Также могу мгновенно в руках менять оружие, три комплекта одновременно носить, вот думаю, что к щиту сделать.

- Топор!

- Думал, к нему и склоняюсь. Еще навык у меня "Вторая кожа" называется, тоже влияет на рост параметров именно этих вещей, - про фламберг я тактически промолчал.

- Охренеть, ничего не забыл? Мы тут и так охреневаем, но может быть что-то еще есть?

- Да вроде бы нечего, не рассказывать же про животный мир и глубину сугробов. Кстати, драться мне постоянно приходится с нежитью, но пламя с ними помогает справляться легко. А ну да, волки тоже высокого уровня имитации сознания, обучаются тактикам боя, тренируются жестко, они это, короче за нас навсегда, - я вновь улыбнулся.

- Это хорошо, а то что не собака, то либо тявкалка, либо свинорыло, все декоративные, - заключил еще один из присутствующих.

- Ну что, еще по дербанчику? - влез с предложением Петро.

- Погоди ты, - остановил его Василий: - Сереж, скажи, что там ты сейчас будешь делать и сколько по времени займет, чтобы мы могли подготовиться?

- Хз, если честно, мне там сейчас скрижали какие-то развалить надо, и вроде бы почти закончил освобождать, так что сказать не могу точно. По мне, так в любой момент.

- Касательно перевода...

- Шлешь сразу на тот ник, с какого напишу, поймешь, думаю, что это я.

- Пойму. Зашлю с паролем на получение, обналичивать пойдем вместе.

- Приемлемо, - я улыбнулся, ибо доверяй, но проверяй: - Вась, можешь распоряжаться этой информацией на свое усмотрение, но думаю, что эта информация с лихвой обоснует мои требования по оплате, да и стимулирует лучше на союзничество, сомневающиеся те же в свою очередь получат аргумент.

***

Внимание! Во время проведения местного ивента персонаж, находящийся в оффлайне, автоматически переносится в ближайшую безопасную зону, если он возвращается в игру в данный период. Приятной Игры.

Передо мной возвышалась крепостная стена столицы, и я стоял перед лежащей платформой. Снаружи бушевало ненастье, снег заметал все, где мог удержаться, срываемый с плоской поверхности горной дороги.

Вы изучили умение "Бросок", вам доступна возможность метнуть оружие в сторону противника, в случае попадания наносится увеличенный урон пропорционально вашим ловкости и силе. Эффекты боя на оружии не исчезают.

Внимание! Вы вошли в ивентовую локацию, дроп с уничтоженных существ отсутствует, опыт утроенный, каждое убийство увеличивает отношения с вашей расой.

Внимание! Все существа в данной локации имеют ранг не ниже Элита. Рекомендуется собрать отряд не менее 50 игроков уровня 150 и выше.

- Эй, что все заново?! - заорал я, подумав о том, что надо бы взять в руки близнецов, но те не появились, я опешил, после чего попробовал призвать фламберг, тот тут же отозвался, только его параметры вновь спали. Я заглянул в инвентарь, близнецов там также не было, за спиной визуально тоже, рукой не ощупывалось:
- Жопа Новый Год! Что теперь?

"Отец. Мы наверху. Быстрее!"

Глава 23.

Внутреннее пространство города успело скрыться под завидным слоем снега, погребающим под собой останки зданий и следы былого, снег пробивается внутрь, не смотря на высокие стены, будто его намеренно сюда забрасывает сама гора, дабы скрыть этот уродливый шрам на своем теле.

Я бегу по улице, сердце колотится, пытаясь вырваться из груди, ведь меня позвала моя дочь, пусть и названная, ненастоящая, пусть я в игре, но мне уже все равно, для меня это уже не игра. Василий был прав, это не игрушки, здесь все серьезно и даже больше, чем в реальном мире, полном фальши, лжи, зависти. Нет, здесь это тоже есть, непременно, ведь человек сюда принес с собой все пороки, но здесь все честнее: если против чего-то, то не надо выходить на улицу, орать, стоя с плакатом, записывать ролики и выкладывать в интернет, нужно просто обнажить оружие и показать, что твоя правда сильнее.

Влетаю на площадь, вертя головой, но никого лишь она одинокая Белис возле входа в Дворец пятится назад, вздымая шерсть и скалясь.

"Скорее!!!"

Я сорвался с места, только сейчас осознав, что перевоплощен, и фламберга в руках у меня нет, а черное пламя обнимает когтистые лапы. Кстати! Внимание устремилось на огромную кучу пепла, из которой торчал костяк, близнецы пылали посреди пепелища, их пламя жадно вцеплялось в кости, но не могло заставить те превращаться в прах. Подбегаю, вернув свой облик и не отводя взгляд от пятящейся волчицы, которую я такой испуганной не видел, взял мечи, те тут же погасли, посмотрел на костяк. Странно, что он не прогорел, попытаюсь дотронуться, но тот тут же истаял.

Получен предмет. Нетленная кость Аннуха.

Вчитываюсь.

"Его когда-то знали под другим именем, и имя то вселяло уверенность в будущее земель. Но Проклятие вселило в его сущность Скверну, постепенно разъедавшую изнутри, и все вокруг стало загнивать. Лишь Твердь и

кость нетленны, первая остается над землей, вторая в земле. Используется при создании оружия, эффект вариантен и неизвестен".

- Хм, - я повертел приобретение в руке и спрятал в мешок, побежав к волчице: - Что там?

"Портал, вспышки, кто-то собирается прийти! Надо разрушить!"

- Где стая?

"Ушли! Охота! Но они все равно не помогли бы, им тяжело подойти к Дворцу! Страх! Ужас! Слабость! Угнетение!"

- Понял, понял, не кричи так, оглушаешь разум.

Огромный дворцовый зал начинался сразу же, не отгораживаясь от внешнего мира бесчисленными коридорами и более маленькими залами. Все очень просто, но величественно. Вдоль стен обрушенные статуи и столпы, посреди обломки столов. Трон расколот, над ним пульсирует портал. Он сжимался и разжимался, менял цвета, на теле появлялись какие-то выпуклости, тут же исчезающие, словно что-то пыталось порвать какую-то пелену, не дающую пройти.

- Заставка к фильму ужасов, - изрек я, осознавая, что ничего хорошего в этом точно нет. Я окинул еще раз все обычным взглядом, после чего перешел в боевой режим.

Ни костяков, ни останков доспехов, словно здесь не было боя, и вообще никого никогда. Лишь щепки разломанной мебели, да обломки разбитых статуй, отколотых от столбов и стен кусков. Трон также из камня, но уцелевшая его часть вся исписана кровавыми символами, вокруг него нарисована одна большая пентаграмма.

- Они сделали из трона обелиск, питающий портал, - прошептал я, боясь, что потревожу тех, кого не надо.

"Давай уничтожим его, и все!"

- Нет, не так надо поступить.

"Но мы же первый..."

- И потом мы пришли сюда, и если и этот разрушим, то придется бежать до следующего.

Тут вдруг одна из выпуклостей разорвалась, и из портала вырвалось существо, похожее на огромного пса, полежавшего немного не живым ни один денек. Нет, не похожее, от пса или волка у этого монстра лишь очертания тела, пасть у него целиком костяная, клыки непропорционально большие, передняя часть покрыта склоченной шерстью, из которой наружу торчат костяные отростки, такие же по позвоночнику и лысому хвосту.

Лапы массивные, когти огромные, нет, определенно данная тварь не могла быть собакой при жизни, и сомневаюсь, что у нее была жизнь.

Фокусирую взгляд.

Имя: Гончая Смерти
Уровень: неизвестно
Редкость: элитный
Урон: неизвестно
ХП: неизвестно
Агрессивность: абсолютная
Доп. информация: стайный

- Хм, понятно, значит, мы у цели. Ты готова?

"Да. Но я... боюсь".

- Это хорошо, страх делает нас сильнее, если не чувствуешь страха, то ты либо безумен, либо мертв...

Пелена прорвалась, и сквозь портал прошла еще одна Гончая.

- А вот и стая, - прошептал я, невольно морщась: - Надеюсь, больше не будет.

Но портал принялся сильнее пульсировать, словно пытался исторгнуть что-то не проходящее. Я закусил губу, почему-то не спеша напасть, пока Гончие не получили подкрепление. Не знаю, не могу объяснить, но что-то заставляло меня наблюдать, не сагривая на себя, может быть, страх или что-то иное, но даже боевой режим не определял Гончих, как угрозу, фокусируя все пятна именно на портале, который в этот момент разбухал, выталкивая кокон вполне обычного размера. Я ожидал, что сейчас вылезет какой-нибудь исполин или на худой конец типа местного РБ, но кокон был размерами чуть больше меня. Но тогда почему я так напрягся, а боевой режим перефокусировался на этот кокон?

- Белис, займешься Гончими, брата позови на помощь, а я вот этим, что сейчас вылупится.

"Охота!"

- Да, снова, - я попытался улыбнуться, но напряженное лицо состроило гримасу.

Кокон не выдержал и треснул, выпуская наружу человекоподобную тварь: оголенный череп лица, змеевидные волосы, острые уши, увеличенные клыки, испещренное символами и рисунками мускулистое тело, покрытое ороговевшей кожей, вместо кистей длинные роговые мечи, ноги имеют два коленных сустава, похожие на кошачьи лапы

оканчиваются огромными когтями. Его слабо светящиеся впадины глаз словно выискивали.

- Вот тебе, чтобы жизнь медом не казалось, - тихо выругался я: - Вася, выйду из игры, убью нафиг!

Имя: Ловец Смерти
Уровень: неизвестно
Редкость: вожак
Урон: неизвестно
ХП: неизвестно
Агрессивность: абсолютная
Доп. информация: опасен.

- Мда, а я-то думал, что он пришел сюда со мной пообщаться, провести экскурсию по местным достопримечательностям, - сарказмировал я, выходя на открытое пространство: - Эй, черепок, не меня ищешь?

Череп резко повернулся в мою сторону, впадины запылали кислотно-зеленым пламенем, и тварь издала вопль. Гончие тут же оживились и уставили своим черепа в мою сторону.

- Что ж, давайте побеседуем, коль заняться больше нечем, - мои мечи объяло черное пламя, переходящее на все тело: - Подходи, не бойся, отходи, не плачь. Белис, твоих оттягивай, а мы тут с этим уродцем будем думать, как дальше жить, и как он до такой жизни скатился.

"Интересно, этот урод сразу бы появился, или это админы подсуетились за несколько часов?"

Белис и ее брат вышли вперед, также объятые пламенем, и Гончие среагировали на них, тут же сорвавшись с мест, выбивая когтями искры, а Ловец, расставив свои руки-мечи в стороны, шел прямо на меня.

- Ну давай, не томи, у меня для тебя тут огонек есть, - Ловец словно услышал и понял мои слова, в мгновение его мечи обняло ядовито-зеленое пламя, переходящее на все тело, то же произошло с Гончими: - Твою ж, мать! Сученыш! Это моя фишка! Да за нее я тебя порву, тварь ты могильная!!!

Гончие выбежали вслед за волками прочь из Дворца, оставляя нас с Ловцом наедине. И я полез в мешок.

Получено усиление физической защиты на 35%, длительность 60 минут.

Получено усиление физической атаки на 35%,

длительность 60 минут.

Получено усиление магической атаки на 25%, длительность 60 минут.

Получено усиление критического удара на 15%, длительность 60 минут.

Получено усиление блокирования удара на 55%, длительность 60 минут.

Получено усиление уклонения от атаки на 50%, длительность 60 минут.

Получено усиление регенерации на 45%, длительность 15 минут.

Получено усиление восстановления ментальных сил на 65%, длительность 15 минут.

Получено снижение истощения на 45%, длительность 30 минут.

Получено усиление атаки и защиты против нежити на 55%, длительность 120 минут.

Получено достижение "Мажор", вы используете дорогие свитки усиления в больших количествах сразу. Продолжайте в том же духе и получите достижение "Нищеброд".

- Бабки - Ничто, Победа - Все! - произнес я, прочитав системное сообщение, после чего обратился к неспешащему атаковать Ловцу: - Слышь, Герасим, там твоих Му-му обижают, а ты тут ползешь, молчишь, совсем с тобой скучно.

"Несу бред, полнейший, надо собраться и надрать этому уроду задницу. Пусть, он весь ярко-красный, пусть сейчас будет больно, но победить надо, и никак иначе".

Ловец внезапно сделал рывок, рассекая воздух взмахом обоих рук-мечей, и я лишь успел отскочить в сторону, тот тут же бросился с новой атакой, нанося удары по косой, два пламени встречались и пытались поглотить друг друга, но ни одно не могло одолеть врага, металл моих мечей высекал искры о костяные мечи Ловца, или же это его мечи, не имеет значения. Важно лишь то, что я сейчас отступал, а Ловец наносил удар за ударом, причем так быстро, что даже боевой режим не успевал реагировать. Я, постоянно уклоняясь от атак и ставя блоки, пытаюсь собраться и взять инициативу, но ничего не выходит, Ловец слишком для меня силен.

Вы желаете перевести 35 пунктов параметров в

Разум?

Да.

Нет, не легче, почти также, может что-то изменилось, но я не могу этого определить, так как все мысли заняты лишь одним. Я сейчас, как Нео, избиваемый Агентом Смитом, только я не способен познать все тайны Матрицы и стать сверхсуществом.

"Стоп! Это не Я! Это внушение, он пытается меня заставить сомневаться!"

Тут же голова очистилась от нависших тяжелых мыслей, я начал отбивать атаки, уже видя, что боевой расчет все же работает, а Ловец не настолько быстрый, как казалось. А если вспомнить, чему там Леха обучал, то тогда не все так страшно.

Удар, прыжок, блок, отскок, бросок мечей, прыжок, удар с небес, вихрь, подбор мечей, прыжок, взмах, контратака, удар, отскок, блок, контратака, прыжок, резкий удар ногой, прыжок, рассекающий удар, бросок крутящимся фламбергом, прыжок следом и двойной размашистый удар в разные стороны.

Правая рука Ловчего отлетела в сторону.

Удар за ударом, теперь инициатива у меня, а одна рука-меч не может одновременно отбивать удары и наносить ответные. Вспышка крови вихрь, спаренный удар, сбиваю с ног, добивающий, прыжок, удар с небес.

"Радуйся, живой, твоя победа приведет всех вас к поражению", - прозвучало у меня в голове.

Вы получили 2000 опыта

Выскакиваю на площадь, волки крутятся в бешенной пляске с Гончими, и все выглядят изрядно потрепанными. Я бросаюсь на выручку, бросаю оба меча, Гончие их отбивают, но это дает волкам шанс, те набрасываются сверху и вгрызаются в шеи.

Вы получили 500 опыта

Вы получили 500 опыта

- Фух, повоевали, - произнес я, усаживаясь прямо на белый снег: - Как вы?

"Брат почти иссяк, а я еще бы погрызлась бы".

- Ясно. Я тоже примерно также, удачно зацепил, а то пришлось бы еще плясать. Определенно надо было мага брать, кастовал бы себе, махал бы посохом или книгой, а тут пока завалишь одного, семь потов сойдет. Определенно стар я для этого, мне только сидеть и медитировать.

"Отец, что с тобой?"

- Устал, не более, знаешь, как последние пару недель меня вымотали? Я шел же за спокойной размеренной игрой, а меня вот так вот мордой в ведро с водой, мол, давай греби к берегу, учись плавать, а за тобой, чтобы скучно не было, привяжем сплав леса.

"Я не понимаю тебя".

- Знаю, но выговориться мне более не кому, вообще. Если кому-то выскажусь, то либо за умалишенного примут, либо за слабого, и тогда в обоих случаях закроют меня в дом для больных на голову в лучшем случае, а в худшем и похоронить забудут. Вот жил я до этого тихо, спокойно, работа-дом-работа, а потом вдруг выгнали, не нужен стал, и что мне было делать? Искать другую работу, а ее нет, вообще, и что дальше, не понятно. Тут вот игра, оказывается деньги приносит и не малые, сам уже убедился. Если все удастся, то смогу тут же уйти из игры и уехать на какой-нибудь курорт на ПМЖ. На работе честным трудом столько не заработал бы за 5 жизней, а тут 3 недели, нет, помогли, сделав подопытной мышкой, но остальное сам. Только устал вот я все равно, ничего не хочется делать.

"Отец, на тебе подавление воли!"

- А? Что? - я посмотрел на значки бафов и дебафов и увидел рядом с моими лишний "Угнетение Воли": - Хм, интересный дебаф, понятно, отчего я такую пессимистичность тут развел. Спасибо, еще бы пару минут, и сам полез бы на нож или к горлу лезвие меча потащил бы. Ладно, пошли дальше, пока дебаф в сопли не загнал совсем.

Вы получили Осколок сущности Гончий Смерти x2.

Вы получили Кристалл сущности Ловчего Смерти.

- Интересно, вроде бы и не реликты, а почему-то сияют, как они, ладно, потом разберусь.

"Портал нужно уничтожить!"

- Я уже объяснял, что нельзя. Давай за мной, - я подошел к порталу и прыгнул в неизвестность.

Прыжок показался вечностью, не знаю - такова ли механика игры, и все ли порталы работают также, но, перейдя границу, я ощутил огромный прилив чуждых эмоций: словно мириады существ одновременно ненавидели, злились, завидовали, испытывали бой, тянулись, стремясь схватить и разорвать, уничтожить, убить, выпить всю кровь до последней капли, съесть плоть, разгрызть кости, поглотить сущность. Меня бросало от стороны в сторону, от крайности в крайность, при это я был совершенно неподвижен, моя волчица, застыв в одном положении, летела сквозь пустоту междумирья и, похоже, испытывала то же самое.

Да, я попал в междумирье, никак иначе, вот слева проявляются знакомые мне пейзажи, рядом с ними неизвестные, но понятные, вот воины, маги, идет бойня, горит город, осада какого-то замка, а эти рядом на другой картинке сидят в Данжене и ждут, когда соратник вернется из реала. А вот войско преградивших путь пришлым, которых в разы больше, вообще странно, почему те не нападают, ведь численный перевес налицо?

Взгляд перевелся вправо, и я увидел, как десяток космических кораблей летит в гиперпространстве рядом со мной, скрываемые каким-то куполом, но почему-то мне видимые. Причудливая форма напомнила пораженные Тенями земные корабли из Вавилона 5. Эх, какой был эпос! Мда, я бы сейчас полетал на Белой Звезде, или как ее там звали. А вот планета, а рядом с ней прошла Черная Дыра, пожирающая плоть обитаемого мира. Жуткая картина, но это мироздание, нет ненависти в этом, лишь событие бесконечного времени.

А вот сверху бежит отряд, отстреливаясь от преследующих, хм, выживалка, нет, определенно в такую не хочу, нет, интересно, но не хочу, постоянно чувствовать себя на краю гибели, так мог остаться и в реальном мире, там такое каждый месяц от зарплаты до зарплаты или от кредита до кредита: выплатил взнос и считаешь дни до следующей выплаты. О, рядом с ними трое сидят возле реки у костра и травят байки, идиллия, только это, ребята, в кустах на вас уже охотится какой-то зубастый когтистый зверек, так что с тормозухой поаккуратнее.

А что у нас снизу? Хм, Новый мир что ли? Пустота, точнее есть локации, есть отрисовка участков, но населяющих его существ нет, да и время словно замерло. Хотя нет, что-то происходит, на самом краю мира, словно что-то шевелится, но непонятное, неосязаемое. Ладно, все равно не интересно, тем более вот и конец тоннеля, только свет почему-то алый.

Меня выбросило прямо на какой-то постамент, изрядно

приложив, Белис даже проскулила, когда ее проволокло по земле:
- С мягкой посадкой, - прошипел я, пытаясь осознать, что еще жив.

Я встал и попытался осмотреться и оцепенел.

Огромные котлованы, заполненные осквернеными созданиями, коконы, из которых вылуплялись легионы мерзопакостных изуродованных до отвращения безликих детищ чьей-то безумной фантазии. Я увидел, как жестоко разрывают то ли человека, то ли кого-то похожего, после чего небрежно сшивают заново, используя чужие части, и оживляли полученное творение, отправляя то куда-то и приступая к следующему. Не знаю, все ли это правда или же просто нахлынувшее буйство фантазии, но когда я вышел с другой стороны портала, меня буквально трясло, руки вцепились в эфесы мечей, и пламя пылало, как никогда.

Глава 24.

Внимание! Вы вошли в одиночную локацию категории "Данжен", право на прохождение единственное. Проигрыш при прохождении автоматически проваливает мифическое задание "Покинуть отчий дом".

- Великолепно! Где мы?

"Не знаю. Незнакомый мир. Память крови молчит".

Мир не имел неба, точнее, оно было, но иное: над раскинувшейся огромной плоскостью нависало выпуклое бордовое тело, то ли приблизившаяся планетарная сфера, то ли неимоверно гигантское яйцо. По нему плыли облака, огибая по дуге, в нем были звезды, несколько Лун разбросалось по всему сферическому небосклону. Плоский мир и выпуклое небо, явно мы попали куда-то не туда, наверное, иное измерение. Не могу понять, вообще осознать что-либо. И пейзажи в купе с увиденным бестиарием и методами его выращивания не вносили полной ясности. Нет, это не Ад, не чье-то логово, что-то иное, враждебное ко всему, обратное нашему миру.

- Нам нужно найти отсюда выход, - резюмировал я, когда смог собраться с мыслями и хоть как-то взять себя в руки: - Ты чувствуешь, куда нам надо идти?

"Нет".

Я попробовал активировать карту, но запрашиваемое окно выдавало системную ошибку. Вообще стало неактивным больше половины окон и кнопок, даже кнопка "Выйти" стала заблокированной.

- Попали, так попали, дальше только глубже, нырять без акваланга, дышать глубже и наслаждаться ароматами. Так, Белис, попробуй хоть что-нибудь учуять, только действуй от обратного: ищи тот запах, что не похож со всеми остальными.

"Поняла", - волчица начала принюхиваться, и я увидел на ее морде откровенное отвращение с каждой попыткой.

Нет, определенно нужно было самому взяться за это, но не знаю почему, обращение для меня было сейчас крайне смертельной ошибкой, словно кто-то этого и ждет.

"Там", - волчица повернула морду: - "Иной запах, не такой мерзкий, но все же смрадный".

- Молодец, значит пойдем туда, - я взглянул в сторону стоявших рядами вдоль большой прямой дороги сооружений, похожих на саркофаги гигантских размеров: - Мда, веселый здесь антураж.

Вообще, странно, что нас до сих пор не обнаружили, портал по идее должен был охраняться, или же я чего-то не понимаю. Мы спустились вниз по отвесному уступу обглоданной скалы, как бы это не звучало, но она действительно являлась таковой, словно кто-то ее грыз. Предгорья как такового не было, плоская идеально ровная поверхность, которую я не могу назвать землей, подступала идеальной дугой к скале. И сразу же начинались различные сооружения, часть из которых не имели ни окон, ни дверей, в других были лишь двери, а третьи отличались архитектурой и являлись разрушенными до основания и превращенными в груду обломков руинами. Самым же распространенным архитектурным решением было здание в форме полуяйца или полусферы. Здания стояли по соседству с котлованами, местные хирургические были тут же, и никто из обитателей не обращал на нас внимания, продолжая заниматься своим делом. Даже стражников, обходящих с дозором, не встретилось за весь часовой путь. Зато однотипность местного ландшафта оперативно вбила в голову сомнение о том, что мы ходим кругами, и лишь чутье волчицы не давало в этом увериться.

- Харка даоага шигардин, - раздался хриплый голос, я повернулся на него и увидел разделанного наполовину великана.

С половины лица сняли часть, оставив лишь желтоватые кости черепа, левая рука отсечена, темно-голубая кровь запеклась, левая нога распотрошена, словно в ней что-то искали, половина грудины вскрыта, и сквозь оголенные ребра виднелось медленно шевелящиеся три сердца. Целая же сторона выглядела чуть лучше: исхудалое впавшее лицо, напоминающее разъяренного синего бога индусов, одрябшая, но все же сильная рука с шестью пальцами, безсосковая грудь сильного некогда воина и переломанная в десятке мест взбухшая нога.

- Я не понимаю тебя, - прошептал я, не рассчитывая, что он меня поймет.

"Ты не похож на мучителей", - раздалось у меня в голове.

- Я пришел сюда из другого мира, если это иной мир, не знаю, куда я попал.

"Кладбище Миров, ты попал в ловушку, как и я когда-то, как все, кто сюда попадал за тысячелетия".

- Кладбище Миров? Никогда о нем не слышал.

"Потому что его не существует для остальных, никто не

желает познать, куда деваются погибающие миры".

- А что это за небо странное?

"Это Нерожденный Бог".

- Когда он родится?

"Не знаю, но когда это случится, все миры перестанут существовать, ибо Он пожрет все без остатка".

- И как его остановить?

"Никак, это не минуемо, как и то, что мы все умрем, рано или поздно".

- Отсюда можно выбраться?

"Не знаю, я здесь две сотни лет, наверное, не знаю, время здесь бесконечно и не стремится бежать, как в других мирах".

- А почему ты не умрешь?

"Потому что любой, кто здесь умирает, здесь же и возрождается. Ни одна сущность не способна покинуть эту тюрьму".

- А кто эти мучители?

"Пожиратели Миров, слуги Нерожденного Бога, они готовят для него армию".

- Хм. И их нельзя остановить?

"Это не возможно, как невозможно заковать реку в кандалы".

- Ты говоришь, что нельзя покинуть эту тюрьму, а что если я вынесу твою сущность отсюда? Я не знаю, сможешь ли ты покинуть мое орудие, но вынести постараюсь.

"Покажи, сосуд, покажи", - я достал нож и показал его так, чтобы единственный глаз титана смог бы увидеть его: - "Собиратель Душ, о да, он сможет, ты сможешь, о да. Обиталище, покуда не разрушится нож вместе с миром, где он создан. Я согласен, пусть лучше так, чем вечность здесь".

Внимание! Вам доступно задание "Избавление Титана".

Убейте Ситхатиноринахиа ножом Лишение Посмертия, чтобы его сущность покинула изнеможенное тело.

- Что ж, - я подошел к титану и воткнул нож меж ребер, протыкая самое большое сердце, титан на мгновение поморщился, а потом его изуродованное лицо улыбнулось.

"Спасибо, Избавитель".

Получено 100000 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 108! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 109! Доступно 10 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 110! Доступно 15 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Вы желаете перенести 15 свободных параметров в Ловкость?

Да.

Получен предмет. Кровь Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Получен предмет. 10х Кость Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Получен предмет. Глаз Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Получен предмет. Плоть Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Получен предмет. 3х Сердце Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Получен предмет. Череп Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Получен предмет. Кристалл Знаний Титана. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

Внимание, предмет Лишение Посмертия преобразован в предмет:

Название: Клык Истинного Титана
Тип: Нож
Редкость: Мифический.
Атака: 450 (масштабируемая)
Тип атаки: колющий/режущий
Эффект: Нанесенные раны не затягиваются,

нож высасывает силу жертвы, если в течение десяти минут та будет убита, то поглощает ее сущность. Параметр атаки растет вместе с количеством поглощенных сущностей.

Эффект: сущность Истинного Титана поглощена добровольно, нож встал его вместилищем, и обладатель вправе призывать того в боях с Богами или Иными, нарекающими себя как минимум Титанами.

Ограничение: нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

- Вот так-вот, значит, а еще тут есть желающие, кого надо освободить? - я повертел головой.

- Тахашарринага гнианатапр иоа ангиаа нал агат!!! - раздалось позади, я резко обернулся, худосочный в каких-то одеяниях то ли жрец, то ли местный врач-педиатр смотрел на меня, размахивая каким-то причудливо изогнутым посохом и орал, что было сил.

- А вот и местные, здрасти вам по самое в глотку! Вы что ж это сразу не предупредили, что у вас нельзя спасением миров заниматься, я бы тогда сел на остановке и подождал бы автобуса. Ух ты, щас жахнет! - я подпрыгнул изо всех сил, Белис отскочила в сторону, а по столу, на котором лежал совсем недавно Титан, ударило какое-то заклинание, истыкавшее все вокруг тонкими иглами. Бросок близнецов и тут же удар с небес, чтобы этот маг не опомнился, а волчица уже огибала по дуге, чтобы зайти с тылу. Лязг, приглушенный стук, звук пронзаемой плоти и треска костей, молниеносный запах поджаренного мяса.

Получено 1000 опыта.

Получен предмет. Кристалл сущности Неизвестного. Параметры неизвестны. Описание Неизвестно.

- Ходу! Ходу! Ходу! Сейчас тут будет Аншлаг всеми составами сразу! - я рванул прочь, волчица тут же нагнала: - Куда бежать?

"Туда, обернись, быстрее будет!"

- Нельзя, тут какая-то закавыка, если попробую, тут же хана нам будет!

Позади раздался шум, ор, лязг и коцанье когтей по

поверхности. Началась охота, только охотились не мы. Нет, определенно здесь в одиночку воевать невозможно, хотя Данжен и соло, значит, все это рассчитано на скрытое прохождение, только я малость светанулся, и теперь придется бежать, пока ноги не отвалятся, или пока не догонят. Да уж, ну и громадный этот Нарожденный Бог, или же это всего лишь визуализация для предания большей атмосферности? Не знаю, но все равно все вокруг круто пугает. Кладбище Миров! Офигеть и не проснуться! Интересно, как дизайнеры до такого додумались, и как вообще все это взаимосвязано с игровым миром? Ладно местные обитатели, их можно закидывать, как десант, были же раньше популярны всякие порталы, из которых вылезали армии неписей, и игрокам предлагалось за отведенное время всех истребить, кто не смог, его проблема. А тут такая локация и для одного игрока, не многовато ли? Обойтись небольшим Данженик в полчаса бега не судьба?

"Скоро! Вот тот храм!"

Я вернулся из глубин собственного разума, генерирующего мириады вопросов, обретающих всеобщее отсутствие ответов. Впереди стояли руины какого-то древнего храма, отдаленно напоминающего смесь древнегреческой и древнеегипетской архитектуры. Мы вбегаем внутрь: потрескавшиеся паутиной колонны держат своды полуобвалившейся крыши. Гигантские статуи покосились, разрушились или валялись на разбитом обломками полу, у самого алтаря стоял обелиск, исписанный символами, и нанесена пентаграмма.

"Как же все просто. И титан не мог найти выход? Бред!" - подумал я, подходя к обелиску, но портала не было.

Какой-то купол окружает обелиск, рядом стоят две статуи, похожие на египетские. Перед обелиском в разнобой стояли шесть фигур, и висела информационная табличка с текстом: "*Поставьте в ряд, чтобы было так: по кругу четверо в квадрат".*

- Ребус, вот что больше всего ненавижу, так такие головоломки, - пробурчал я, разглядывая фигурки из черно-алого камня, не знаю, как тот называется, а на фигурках инфоокон не появляется: - Бред, полнейший причем. Как это так поставить эти шесть фигурок в ряд, чтобы были кругом и квадратом?

"Поторопись, нас ищут!"

- А ну да, ладно, попытка не пытка, - я принялся выстраивать фигурки, пытаясь что-то изобразить, - последняя встала, что-то где-то щелкнуло, появилась аура вокруг фигурок и... соседние статуи ожили и поперли на меня: - И что? Второй попытки не будет? Прикалываетесь?

Каменные големы приготовились атаковать, а я уже заносил

меч, как вдруг в храм влетел один из местных, сидящий на каком-то уродливом существе, големы тут же перенацелились и направились к нему, все уцелевшие статуи тут же ожили и двинулись к выходу. Пока стражи удалялись к выходу, где уже началось побоище местного масштаба, я подошел к куполу и попытался дотронуться, так как ничего не оставалось больше.

- Идиот! - выругался я, когда рука прошла сквозь и коснулся обелиска, тут же активировавшегося: - Защита от дурака, и дурак на нее попался! Белис, прыгаем сейчас же!

Вновь словно ворвался в червоточину, как ее отображали в фантастических фильмах, и сейчас я походил на ту девушку, что запустили в стальном шаре внутри сквозь инопланетную установку, решив установить внутри его кресло для удобства. Так вот я сидел в этом кресле, не имея возможности слезть.

Слева флотилия зараженных космических кораблей все так и летела в пустоте космоса, ведомая лишь им известной целью, иногда рядом с ними пролетали метеориты, а где-то вдалеке светила какая-то звезда, к которой вполне возможно и двигалась флотилия. Только этой звезды через мгновение не станет, так как рядом с ней что-то случилось, я не успел разобрать, пролетев мимо и уже смотря вниз, как зубастик доедал третьего незадачливого выживальщика, а рядом с этим местом появился новый отряд.

Справа поднимается огромный столб дыма, и какой-то городок выгорает дотла, не в силах противостоять пожарищу, и прочь от него медленно уходят люди с груженным добром, и не сказать, что это беженцы. А вот и знакомый Горный Предел, и...

Я оглядывался обезумевшим взглядом, нет, этого я не ожидал, всего, чего угодно, но не такого. Я предполагал, что попаду в какой-нибудь зиккурат, некрополь или что-то подобное, где будут орды нежити, некроманты или все, что угодно. Те же Пожиратели Миров сейчас кажутся более логичными, ибо олицетворяют ЗЛО, нет, тут что-то не так, или я не так все воспринимаю.

Вокруг должно быть все залито кровью, стоять колья с насаженными на них телами, изуродованные и изувеченные пытками, все должно быть в антураже ЗЛА, но не идеально белый мраморный зал с узорами из золота, фрески и образа повсюду. Все что угодно, но не это!

Вот где поистине огромный, нет, исполинский зал, столбы которого держат своды, уходящие в невообразимую высь.

Белоснежный пол словно сделан из монолита, ни единой трещины или риски, и повсюду статуи разнокрылых ангелов, стоявшие в различных победоносных позах с разным оружием, огромные фрески, отображающие сражения Добра со Злом, Света с Тьмой, образа Святых игрового мира.

Я не желал осознавать, ведь повсюду слуги Света всегда отображаются Добром, Истиной, Верой, Надеждой, Спасением. Я пошел вперед, не понимая, как так мог тут оказаться, и при этом любуясь окружающим. Завернув за угол, я внезапно остановился: впереди метрах в ста передо мной стояли десять белоснежных скрижалей, испещренные золотыми символами, а рядом полукругом десять различных порталов, каждый по-своему уникален и не повторяет другой, словно они созданы по отдельному заказу и принадлежали кому-то особенному.

- Что ж, Белис, мы на месте, только вот не там, где я предполагал.

Глава 25.

- Как ты посмел осквернить Святилище, Ересиарх?! - с ненавистью протрубил голос летящего из-под свода на меня ангела в золотых доспехах и с глефой: - Пади на колени и моли о прощении!

- И в чем мой грех? - ухмыльнулся я.

- Ты есть олицетворение греха, ты отринул Заветы, ты вселяешь Ересь, ты Богоотступник!

- Огласите весь список пожалуйста, - прерываю колокольные восклицания приземлившегося на твердь и преградившего мне дорогу Храмовника Пантеона Света.

- Вы - жалкие людишки, не способны осознать что-то кроме греха, и Мы искореним ваше семя во всех мирах, куда доберемся, и для этого у нас целая Вечность!

"Нет, с этим не поговорить, диалоги у него мало адаптированы для общения, гонит свою линию, словно использует готовые реплики."

Я сфокусировался на ангеле.

Имя: Иерахиил
Уровень: неизвестно
Редкость: ангел
Отношение: Пантеон Света
Урон: неизвестно
ХП: неизвестно
Агрессивность: абсолютная (социальное отношение)

- Не много ли внимания для простого смертного? - съязвил я, решив проверить этого врага, привык всех убивать без слов, а тут какой никакой противник за все время, пусть и ограниченный, но все же вступил в диалог.

- Ты дерзнул прийти в Святейшее место, и теперь мне придется потратить на тебя время, чтобы изничтожить, лишить посмертия и права перерождения! Воля Истинного Бога есть Кара Небес Во Искоринении Первогреха!

- Хм, и это все мне одному? Вы меня балуете-таки, можно тогда дерзнуть и задать вопрос?

- Чего такого желает узнать Осквернитель Святынь, Ересиарх, Грешник...?

- Самую малость, скажите, Иерахиил, не уверен, но вроде бы ангелы не имеют половых различий, но это неважно, вопрос в том, зачем вы используете противоположную вам силу, то есть нежить, она ведь должна уничтожаться Светом, не так ли?

- Чего еще ожидать от неверующего? Хорошо, просвещу, потому что Лишенная Греха Суть не может пройти внутрь Сферы Проклятия, и лишь осквернённая и лишенная жизни плоть игнорирует этот запрет.

- То есть, Ангелы идут на свершение Греха ради того, чтобы сохранялось правление Света...

- Ангелы, есть детища Господа Нашего, безгрешные сущности, не способные согрешить!

- Но убийство разве не Грех?! Ангелы убивали грифонов...

- Истребление Детищ Идолов не есть Грех, но Служение, и сие принято, как должное, ибо искоренить Скверну можно лишь Огнем и Мечом, принимая на себя все тягости!

- Вот и я за тем же пришел, теперь можете отойти в сторону, чтобы я завершил свое задание, видите ли, мне нужно вот к тем надгробиям, - я указал пылающим мечом на скрижали.

- Наглец! Осквернить Святыни! Никому не позволено даже помышлять о таком! - ангел взмыл в воздух и низринулся на меня.

- Белис, в мешок! - успел я сказать и тут же отпрыгнул в сторону, уходя из-под рассекающего удара.

- Богохульник! Покайся, Раб Божий, и моли о снисхождении!

- Мой Бог меня рабом не кличет! - прохрипел я, отпрыгивая в сторону от молниеносного полета глефы.

- Бог один, и ты его Раб!

- Назови раба рабом, он заплачет или засмеется, назови свободного человека рабом, он будет драться! Бог внутри каждого из нас, значит, мы и есть Боги!!! - ярость переполнила меня, пламя вспыхнуло с неистовой силой, пожирая мои жизненные силы, но мне было уже все равно. Так или иначе, мне отсюда не уйти победителем.

На вас наложен баф "Равный Богам", длительность 30 минут, все характеристики возрастают на 300%. Штраф - ненависть Пантеона Света.

На вас наложен баф "Слово Богохульника", защита против всех иерархий Пантеона Света увеличивается на 50%. Штраф - теперь о вашем

местоположении знают все Храмовники Пантеона Света.

Стремительный рывок с серией ударов объятыми всепожирающим пламенем близнецами, прыжок вверх от контрудара, низвергающий удар с небес, вихрь мечей, Иерахиил на мгновение опешил от таких дерзости и внезапно возросшей силы, отступая. Тут же в него с ревом устремились пылающие близнецы, а за ними, не мешкая ни секунды, бросаюсь сам, выхватывая щит и неосознанно вытаскивая из-за пояса нож. Двойной лязг отбиваемых мечей, стук и скрежет лезвия глефы по щиту, мощный толчок вперед. Щит отбивает в сторону древко, удар боковиной по золотой кирасе со скольжением к закрытому забралом подбородку, и тонкое лезвие ножа проникает в крохотную щель сочленения у шеи казалось бы идеальной брони, хрип, выброс багряной крови с золотистым отблеском сквозь щели забрала и пульсирующего фонтана из щели, где только что торчал нож.

Внимание! Вы окропили себя кровью Ангела, отныне на вас будет Печать Убийцы Света. Отношение с враждующими Пантеонами улучшено до нейтральный. Отношение с Пантеоном Света навсегда ухудшено до враждебный.

Фламберг воспылал, ревя от жажды вкусить ангельской крови, взмах, удар, стремительные вихревые вращения, ангел отступает, пытаясь одной рукой отбиться, а другой зажать незатягивающуюся рану.

Если бы бой был в реальности, и если отринуть тот факт, что я бы умер еще в самом начале, до боя бы не дошло, то блокирования ударов лезвия меча древком или лезвием глефы давно бы сломали первое и затупили и мое оружие, и ангела, ибо любой удар по острию оставил бы зазубрину. Но здесь игра, здесь можно все.

Нарастающая мощь опьянения битвой лишает меня осознания действий, сливающихся в неистовство сосредоточения ярости. Внезапный удар по ногам, падение врага, добивающий удар, вновь неудача, прыжок на последнем издыхании и 2% собственных жизненных сил, удар с небес фламбергом, преобразившимся в единое огненное острие, и...

Вы нанесли 10000 урона, вы оглушены.

Вы получили 25000 опыта.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 111! Доступно 5 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 112! Доступно 10 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

- Успел, - вымолвил я, когда ворвалось долгожданное облегчение.

Внимание! Клык Истинного Титана впитал сущность ангела, Иерахиил более не возродится, пока нож не будет разрушен.

Вы получили достижение "Убийца Ангелов". Отныне все божественные сущности Пантеона Света будут проклинать ваше имя, а каждый Прислужник Света будет рад увидеть вас на костре. Вами заинтересовались демоны.

- Архангелы! Уничтожьте Убийцу Ангелов! - разнеслось эхом колоколов по Святилищу, и из-под недосягаемых сводов устремились ко мне десятки крылатых сияющих воинов с двуручными мечами, алебардами и копьями.

- Гавриил, Гавриил, как же вы предсказуемы, - раздался ироничный голос справа от меня, и я повернулся, увидев стоящего рядом человека с опаленными наполовину крыльями: - Один Смертный заставил Небеса содрогнуться. Но что сделали вы? Не заметили его! Тогда он, пройдя немыслимый для всех Смертных путь, разрушил Ваши оковы. Но Вы не заметили его! Он вошел в Ваш Дом, и что сделали Вы - послали напыщенного фанатика. Нет, я слишком переоценивал Вас, Ваша самовлюбленность сделала Вас самодовольными глупцами.

- Сераил, Убийца Херувимов! Как ты посмел?! - архангелы зависли в воздухе: - Как ты посмел войти на Святую Землю?!

- Святую? Не смеши меня, в Вас столько же святости, сколько и в Нас, только Мы не прячемся под белыми одеяниями и сладострастными возгласами о непогрешимости, убивая всех, кто против или просто не согласен.

- Как ты прошел, Падший, признайся!

- Благодаря Воли этого Смертного, - Сераил указал перстом на меня: - Его помыслы и вера в борьбу сокрушили Ваши Скрепы и впустили Нас.

- ВАС?

- ИБО МНОГО НАС И ИМЯ НАМ ЛЕГИОН!!! - с этими прогремевшими раскатами грома словами Сераил принял иное обличие, более подходящее Падшему Ангелу, выпуская острые когти и роговые отростки и вырастая в размерах.

Позади проявились десятки различных демонов, тут же взмывающих ввысь навстречу архангелам, и началась резня. А Сераил обратился ко мне: - Смертный, Легион Падших благодарен тебе за открытие врат, эта война изрядно затянулась, но сегодня она вступает в новый виток. Поэтому я не потребую с тебя платы за помощь, оказанную в сражении. Вместе с тем я дарую тебе Кристалл поработенной сущности Нижнего Мира, я вижу, что ты найдешь ей применение. Также заверяю, что ты получаешь право призывать демона с любой целью, но учти, что даже за сам призыв тот затребует плату. А теперь не мешай, пора этому камню умыться кровью.

Внимание. Получено умение "Призвать Демона", вы можете в любой момент призвать существо Нижнего мира, но имейте ввиду, что тот потребует плату за то, что потревожили его. Не рискуйте своей жизнью, если нет нужды.

Получено. Кристалл сущности Диз-Наад.

"Были времена, когда ее было ни Света, ни Тьмы, ни Добра, ни Зла, а лишь Голод и Жажда. И было это одним существом, всесильным и беспощадным даже к своим потомкам."

Я стоял в оцепенении и смотрел на эпическое побоище, развернувшееся надо мной, сверху падали капли крови, об испачканный камень разбивались тела, но я мог лишь смотреть.

"Что же произошло? Я провел за собой демонов, убил ангела, выходит, я, как говорили герои одной космооперы, перешел на Темнюю сторону? Нет, это же всего лишь игра, здесь нет тех понятий, какие вбивают в жизни, здесь нет белых и красных в общем смысле, лишь стороны противостояния. Демон прав: Добро, Зло, Свет, Тьма, Хаос, Мрак, Пожиратели, Ангелы,

Демоны, Идолы, Боги, Титаны и прочее мне неизвестное - методы у всех одинаковые. Нет тех, кто побеждает лишь помыслами и беседами, у всех руки в крови, пусть разного цвета, но все же, даже убивая монстра, ты становишься монстром, я им тоже стал. И не стоит оправдываться, что это всего лишь игра, мир может и виртуальный, но деяния реальные".

Глаза опустились вниз, и взгляд переместился на внутреннюю часть щита, остановившись на словах "Делай то, что делаешь".

- Да, идти вперед и не оглядываться, у меня есть цель, все остальное - лишь иллюзия, - промолвил я, пытаясь выйти из ступора и собраться, обратил внимание на лежащие в стороне близнецы.

Шагнул вперед, словно вырываясь из оплетшего кокона, тут же стало чуть легче, и я обратил внимание на системное окно.

Ваша мораль подавлена из-за нахождения в зоне сражения Ангелов и Демонов.

Ваша эмоциональность подавлена из-за нахождения в зоне сражения Ангелов и Демонов.

- Опять дебафы, - буркнул себе под нос: - Да мне все равно, что они дерутся, пусть хоть перережут друг друга под корень, может, жить станет проще.

Взяв мечи, я развернулся и мерным шагом пошел к скрижалям, отмахиваясь от новых сообщений о наложенных дебафах из-за попадания под кровавый дождь и нахождение на Поле Брани Добра и Зла. Все словно обо мне забыли, те же ангелы, собравшиеся меня убить, проносились мимо и не старались даже рубануть в полете. Демоны же попросту игнорировали мое присутствие, появившаяся рядом Белис лишь скалилась, когда очередное воплощение силы проносилось рядом. Она что-то пыталась мне сказать, приглушенные фразы появлялись в голове и тут же тонули в океане внутреннего шума.

Письмена на скрижалях пульсировали переливаюхщимся сиянием в унисон порталам позади них. Нет, здесь вновь какая-то головоломка, нельзя их просто взять и разбить. Это не просто камни, но концентраторы, поддерживающие какое-то мощное заклинание, и разбив их, я попросту высвобожу заключенную энергию, что вполне реально приведет к большому ба-бах. Всматриваюсь в скрижали, пытаясь понять, что написано на каждой, но языки незнакомые, разные, и символы для меня не

имеют никакого смысла.

Картинка вокруг нет-нет исказится на мгновение, разрываясь и вновь обретая прежнюю красочность, словно ткань прогорает на солнце и тут же затягивается.

- Хм, иллюзия, - я усмехнулся: - Хотя нет, сообщений о попытке внушения нет, да и все более, чем реально, те же ангелы, бой с первым, теперь демоны, кровь...

Окружающая красочность начала постепенно поглощаться прогалинами ткани мира, спали дебафы, то ли мои особенности все-таки побороли навязанное, то ли я чего-то еще не осознал, но даже ангелы с демонами куда-то исчезли. Заглядываю в мешок, убедившись, что полученные предметы не исчезли, значит, не все есть иллюзия, лишь декорации Святилища, сменившиеся декорациями какого-то древнего храма, где все формы приняли правильную пропорцию, указывая своими размерами на исполинский рост создавших сие. Нет, я не оказался в ином месте, чувствуя, что стою там же, где был и час назад. Прогалины стремительно разрастаются, поглощая красочную декорацию и высвобождая истинную.

Следы запекшейся крови не походят на свежие, нет, они настоящие, только это свидетельства боя, бывшего здесь десятки, нет, сотни лет назад. Костяки успели обелиться и окаменеть, словно гранит здесь стремился все сокрыть под собой, не давая распасться в прах, дабы потомки помнили о былом. Скрижали были, но не белоснежные с золотыми письменами, а из обычного камня, испещренного трещинами. Выбитые письмена полустертые и неясные, трещины и выбоины местами разрушили целые строки. Но я уже не обращал внимания, застыв на месте и не отрывая взгляда от стоящего посреди пентаграммы за скрижалями саркофага из прозрачного кристалла.

Под идеально прозрачной крышкой лежала женщина, в чертах которой была красота молодой девушки, мудрость доброй бабушки, идеальность матери и прелестность дочери. Нет, она не идеальна в своих чертах, вполне обычна, но красота ее притягательна, я вижу в ней всех женщин, окружавших меня с самого рождения и до сего момента. В ней все гармонично, ее сон прекрасен, ее лицо внушает спокойствие, ее запах настолько родной, что я не могу надышаться. Я словно обнимаю ее и не хочу отпускать, волосы будто падают на мое лицо и чешут его, словно травинки на лугу. И все это зарождается внутри меня, не смотря на толстую скорлупу саркофага. Столько одновременных чувств меня не переполняло, но противиться им нет никакого желания, ибо сейчас я обрел успокоение, в души полнейшее умиротворение, и хочется лишь поднять крышку, нежно

поцеловать ее в щеку и произнести: - "С добрым утром, Мама".

"Отец - это Мать всех матерей!" - ворвавшийся в голову ликующий голос моей волчицы, появившейся рядом, заставил с неохотой отринуть нахлынувшую благодать: - "Пробуди ее!"

- Разбудим, непременно, но ее накрывает хрусталит, прочнее здесь лишь алмаз.

"У тебя есть Созидатель Разрушения".

- Ты это сейчас про что?

"Молот".

- Молот? Ты про кузнечный молот?

"Да, это Дитя Противоречий, рожденное разрушать созидание и созидать разрушение".

- Какая-то мудотня, откуда ты знаешь?

"Память крови".

- Опять твоя память крови, на все один ответ. Ладно, сейчас попробую, - достаю молот из мешка и внимательно всматриваюсь в него, но ничего нового ни в информации, ни в его облике. Странно все это, админские штучки что ли? Устроили мне тут сценарный рояль что ли? Я, видите ли, еще и вот так могу? Наиграно, определенно наиграно, что ж дальше?

"Отец!"

- Не торопи, я изучаю.

"Ты так стоишь уже час".

- Хм, странно, мне казалось, что не более минуты.

"Час. Поспеши! Я слышу, как что-то сюда стремится, что-то опасное!"

- Что ж, нам не привыкать, надо будет, всех убьем, - опять бубню себе под нос, подойдя вплотную к хрустальному саркофагу и осторожно, чтобы не навредить разлетающимися осколками от удара, стукаю сбоку.

Легкое соприкосновение тут же оставило след удара, словно я размахнулся со всей силой, трещины в миг принялись разрастаться в стороны, создавая паутину, крышка затрещала, я невольно прикоснулся, и она исчезла.

Вы получили предмет. 123 Осколок хрусталита.

- Рояль, - вырвалось.

"Что такое рояль?"

- Не бери в голову, выражение такое, не обращай внимания. Скажи, как ее пробудить? Думаю, как в сказке не получится: я не принц, а она не спящая красавица.

"Вода, чтобы пробудить Мать всех матерей, нужно напоить

ее водой, и тогда она очнется ото сна".

- Будто бы полить водой землю, - почему-то я произнес.

"Она и есть земля, она есть все, что вокруг".

- Не понял, ладно, где взять воду? У меня только хилки, стоп! Надо попробовать, это все же напиток, как никак! - я достал бутылек хилки, открыл ее и поднес к губам женщины, осторожно наклонив.

Внимание! Вы пробудили богиню, являющуюся матерью всех живых существ и растений, средоточием плодородия, самой землей.

Внимание! Проклятие Холодных Земель разрушено!

Внимание! Мифическое задание "Покинуть отчий дом" вариантно завершено.

Вы получили опыта 150000.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 113! Доступно 15 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 114! Доступно 20 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Поздравляем вы получили уровень, текущий 115! Доступно 25 очков параметров. Номинальные параметры дополнительно увеличены на 2%.

Я взглянул назад, увидев, как каменные скрижали рассыпаются прахом.

Внимание! Северосы почитают вас, как Героя Народа. Вы получаете право избраться Правителем земель.

Получено достижение "Из Грязи в Князи". Разделяй и властвуй или же будь королем без королевства - это твое право.

Получено достижение "Пробудивший Божество". Не все за свою жизнь имеют шанс хотя бы увидеть Верховного Пантеона, тебе же удалось

большее.

Вы будете немедленно перенесены в Святилище Пантеона Жизни.

Вы покинули одиночную локацию категории "Данжен".

Получено достижение "Из Ада в Полымя". Вам удалось пройти Данжен, имеющий штраф на смерть. Вам открыты локации категории "Данжен" в Нижнем Мире.

Глава 26.

Огромное Древо, разбросав в стороны алтарные глыбы, раскинуло крону внутри руин древнего храма, заменив своими ветвями отсутствующую крышу. Некоторые ветви подобно рукам атланта уперлись в покосившиеся стены, заставляя те быть на своем месте вместо того, чтобы рухнуть внутрь. Среди ветвей бегают бесчисленные зверьки и поют птицы, соревнующиеся между собой в красочности трели. У самых корней в небольшом прозрачном пруду меж толстых корней плавает, поплескиваясь рыба. Молодой олень пьет из пруда, нисколько не опасаясь лежащего рядом хищника, похожего на огромную кошку, игнорирующую присутствие других. Фруктовые деревья, кусты ягод и красивые цветы заняли все пространство вокруг созданной возле Древа поляны, стремясь поглотить истерзанный временем камень, местами из которого пробивалась вода, создавая миниатюрные водопады.

Женщина сидела на гладком камне и внимательно всматривалась в воду, и на ее грустном лице проскакивали эмоции негодования и горечи.

- Как же все изувечили! Как же они могли? Всю красоту сгубили, как же так, и здесь! - сетовала она, водя правой рукой над прудом, по кромке которого тут же проходила рябь: - Все, все нужно переделывать! Ироды! Такую красоту сгубили! И здесь, и здесь, всюду, нет, какие они... - вдруг женщина подняла голову и посмотрела на меня, стоявшего, словно статуя, у кромки воды: - А, сын мой, чего застыл, словно истукан? Подойди ко мне, не бойся, мишка не обидит.

- Какой мишка?

- Да что в куст завалился, этот лакома пока все ягоды не соберет, не вылезет, подойди, не бойся, сын.

- Сын? - я недоуменно смотрел.

- А как же мне тебя называть? Для меня все живые существа сыны да дочери, я же Мать Всего! Но ты можешь величать меня иначе, мои дети зовут меня по-разному, всех даже не упомню. Какое имя тебе ближе?

Внимание. Дальнейшая беседа с НПС "Матерь всех матерей" не возможна, пока не будет произведена персонализация божества. Вам дается право выбора имени, что повлияет на внешний вид, манеру общения и социальную составляющую.

Данное Божество относится к категории ПервоБогов, кастомизация влечет за собой преображение локальной территории, храма, а также дальнейший итог завершения континентального ивента "Возрождение Холодных Земель".

Изберите имя, каждое из предложенных связано с определенной культурой.

Анаит - Армянская мифология.
Богиня Миноха - Африканская мифология
Кори - Гальская мифология
Деметра - Греческая мифология
Аллат - Древнеарабская мифология
Хатор - Египетская мифология
Анахита - Зороастрийская мифология
Матри - Индуистская мифология
Дана - Кельтская мифология
Сейба - Майяская мифология
Атлатонин - Ацтекская мифология
Пачамама - Андская мифология
Венера - Римская мифология
Мать - Сыра Земля - Славянская мифология
Умай - Тюркская мифология
Намму - Шумеро-аккадская мифология

Выбрать.

Желаете выбрать имя "Мать - Сыра Земля"? Данное имя относится к Славянской мифологии. Данная категория не рекомендуется для избрания, так как повлечет за собой возникновение глобальных конфликтов на религиозной почве, а также геополитические и экономические конфликты, связанные с агрессивностью славянских народов в Истории Человечества. Дополнительно данная категория наложит штрафы по взаимодействию с Богами иных мифологий.

- Вот так значит, ломаем стереотипы мышления или пендосовские планы? И тут политиканство запаяли, западничество и прочее, - произнес я с ухмылкой, читая системное сообщение: - Вы же нифига не соображаете, русскому что "запрещено", то "надо", потому как плохую вещь запрещать не

будут.

Ок.

Поздравляем! Вы избрали имя божества "Мать - Сыра Земля".

Внимание! Боги Светлого Пантеона объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Темного Пантеона объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Мрака объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Хаоса объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Смерти объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! На вас наложена "Вечная Анафема". Вам запрещено входить в Святые Места, получать благословение, обращаться к священнослужителям, храмовникам. Все верующие будут проклинать вас и винить во всех бедах, вашим именем будут пугать детей.

Получено достижение "Отреченец". Надо же было додуматься и пойти против всех Богов разом! Теперь остается лишь самому стать Богом и отречься от самого себя.

- Да уж, вот это пронесло, так пронесло, хорошо, что сразу все не жахнули по мне своими карами, - буркнул я, открыв окно социального отношения фракций и религий и посмотрев на длинные красные полоски, означающие, что венчаться мне в этой игре не придется.

- Не печалься, дитя, ты сделал все правильно, - на меня смотрела миловидная русская женщина в льняном сарафане, украшенным переплетениями колосков, узорами из свежих ягод, рисунками оживающих существ, прыгающих по всему сарафану: - Присядь рядом, отдохни, поди, умаялся, биться с нечистью поганую.

Я послушался и сел рядом, на выросший на глазах из травы пенек, Земь-матерь взяла мои руки в свои ладони, и я почувствовал, как усталость отступила, внутри затеплился приятный огонек, и пришло спокойствие и чувство домашнего уюта.

- Ты освободил меня из заточения, в котором я провела тысячи лет, меня заточили те, кто называет себя Богами, Хозяевами Мироздания, ведь я не пошла против своего народа, отказалась помогать разорять то, что с такой любовью созидала, не дала уничтожать моих детей, - из глаз Матери потекли слезы, срывающиеся с лица и в полете превращающиеся в хрусталики, разбивающиеся о землю.

- А почему ты не сопротивлялась? - почему-то я даже и не думал, что Мать- Сыра Земля пыталась отбиться, и не придал эту уверенность ни малейшему сомнению.

- Как же я могу сопротивляться? Ведь все они - мои дети тоже, сыновья и дочери пошли против матери.

- Обычное дело для нынешнего времени.

- Пустота поглотила их сознания, вот и отреклись от меня, сгубили все, что я созидала.

- А зачем они тебя в хрустальный гроб положили?

- Знамо зачем, чтобы сила моя питала Проклятие Ихнее, дабы держалось оно вечно, ведь все живые существа, рождаясь и умирая, давали мне частицу жизненной силы, вот и забирали ее у меня.

- А если бы я сломал скрижали?

- Тогда мы бы с тобой не разговаривали, сынок, и я бы исчезла из этого мира навсегда, освободив дорогу Пустоте, пожирающей Сущее.

- Матушка, скажи, что будет с Холодными землями?

- Теперь этот край так величают? А когда-то это было самое красивое место во всем мире, моя гордость, и храм этот, - она окинула взглядом окружающие руины: - Стоял посреди этой красоты. Жалко, но я не смогу возродить все целиком в первозданном виде, сил нет таких, а копить их надо слишком долго. Но я могу зародить новую жизнь, начать новый цикл, создав что-то новое на основе того, что осталось.

- А как же народ и существа, что населяли их?

- Они вернутся, но не все сразу, со временем, как я наберу силу, все переродятся. Ты не бойся, твои волки придут первыми, - она улыбнулась по-матерински, погладив мои волосы на голове, хотя секунду назад ту скрывал шлем: - Ты молодец у меня, еще сам не знаешь об этом, но ты сделал для них немыслимое.

- Как это?

- Очень просто, волки были на грани, держались из последних сил, а твоя воля и твои деяния вернули их, сделали сильнее, а кстати, почему твоя дочка не выходит?

- Белис?

- Да, сидит в мешочке, выглядывает украдкой, а вылезти боится.

"Я не боюсь, я голодна, а тут столько еды!"

- Ну-ну, выходи, не бойся, никого ловить не придется, здесь, возле Древа Жизни, никому не надо заботиться о снеди, - улыбнулась Матерь.

Волчица появилась рядом, и тут же перед ней у самых лап материализовался большой кусок мяса, в который тут же вонзились острые клыки.

- Так что, будем пробуждать землю?

- Матушка, я для этого и бегаю по миру, словно ужаленный, которую неделю! - вдруг вырвалось у меня.

- Знаю, знаю, просто надобно было у тебя еще раз спросить, иначе не получится.

Внимание! Доступна одноразовая возможность "Пробуждение Земли".

Пожалуйста выберите из списка доступных оформлений локации категории "Континентальная территория".

Внимание! Ввиду избрания ПервоБога

языческой направленности накладываются ограничительные санкции на оформления, не приемлемые для данной религии.

Список оформлений:
Античное (запрещено),
Аравийское (запрещено),
Архаичное (запрещено),
Африканское (запрещено),
Ацтекское (запрещено),
Готическое (запрещено),
Древнеримское (запрещено),
Египетское (запрещено),
Индейское,
Индийское (запрещено),
Китайское (запрещено),
Кочевническое,
Первобытное,
Скандинавское (запрещено),
Славянское,
Ренессанс (запрещено),
Романское (запрещено),
Японское (запрещено)

- Ух ты, выбор просто демократичный, странно, что еще можно выбрать одно из не одного, - вырвался сарказм.

Желаете выбрать Славянское оформление территории?

Внимание! Применение данного типа оформления приведет к росту агрессивности со стороны соседей, возникновению новых крупномасштабных конфликтов и негодованию представителей притесняемых народов мира.

- Ага, хочу быть изувером, кушающим детей на ужин и пьющим кровь девственниц, - ухмыльнулся я и нажал "Согласиться".

Поздравляем! Выбран тип оформления территории. Для завершения преобразования вам следует обратиться к Верховному Хранителю Земель.

- И где мне его искать?

- Кого? - поинтересовалась Матушка, оторвавшись от поглаживания моей волчицы, растянувшейся у ее ног.

- Хранителя Верховного.

- А что его искать? Он сам тебя ждет, в столице земель. Я тебя туда перенесу, только вот поблагодарю и дам напутствия на дорожку, и перенесу.

- Так вроде бы поблагодарила, Матушка...

- Слова - всего лишь слова, а благодарность должна быть материальной, вот, возьми.

Получен предмет.

Название: Перстень Матери
Тип: кольцо
Редкость: Мифический.
Бонус: + 5000 ХП
Эффект: Регенерация в бою увеличивается на 15%, вне боя на 35%.
Эффект: агрессивность природных существ снижена до нейтральный.
Ограничение: нельзя передать, выбросить, разрушить. Единственный во всем мире.

- Надень и носи, вспоминая о Матери, и еще, я никогда не использовала свою силу во вред другим, но проведенные годы в неволе заставили несколько пересмотреть свои взгляды. Сын, ты всегда можешь призвать меня на помощь, если это во имя защиты земель, но не во вред ее обитателям. Но помни, мои силы не безграничны, а плата может быть непомерной.

- Благодарю, Матушка, - я поклонился в колени: - Я с радостью буду носить этот перстень, и постараюсь не просить о помощи там, где есть шанс справиться без нее.

- Ну все, ступай, Хранитель заждался.

Вы покинули Храм Матери - Сырой Земли.
Вы прибыли в столицу Холодных земель.

- Приветствую тебя в Тронном Зале, Герой Северосов, - прогудел стоящий перед разрушенным троном каменный

великан: - Ты прошел все испытания и разрушил Проклятие. В благодарность тебе будет награда достойная: все полученное тобой останется при тебе отныне и навсегда. Более того, ты получаешь возможность изменять свой облик в соответствии с выбранным оформлением территорий.

Получено умение "Облик". Внешний вид доспехов изменяется на текущий для воина территории рождения согласно полученного ранга.

Ваш текущий ранг - требуется завершение преобразования.

-- Хранитель, требуется завершить преобразование территории, - поспешил напомнить я.

-- Да, ты желаешь завершить?

-- Да.

Внимание! Холодные земли завершили преобразование. Текущее название территории "Северось", текущее оформление Славянское, текущий Первобог Мать-Сыра Земля.

Получено достижение "Вершитель Судеб". Вы сотворили немыслимое доселе, но вы не будете последним.

Получен текущий ранг - Муж.

Требование для повышения ранга: Боярин - приобрести землю.

Все убранство Тронного зала в миг сменилось на более похожее с древнерусской архитектурой, а с Хранителя начали осыпаться каменные осколки, исчезающие в полете, освобождая блестящие доспехи славянского воина. Через минуту на меня смотрел величественный богатырь, каким рисовали художники: седая борода, хмурый взгляд, мощное тело, облаченное в пластинчатую кольчугу, круглый щит, палица и меч на поясе.

- Здравия тебе и многих лет, младший брат, - пробасил богатырь: - Меня зовут Святогор, я Первый Заступник земель наших. Вольга и Микула еще дремлют, но вскоре очнутся, как и

средние братья: Добрыня, Илья, Алеша, Иван, Василий и остальные. Только маловато все равно нас, маловато силушки богатырской, дабы защитить землицу родную от супостата заморского, что стоит у стен крепостных. Войско нужно, дружинники, а кому его собрать, когда князя на Североси нет, да деревни пожжены, а народ изведен?

- Земля поможет!

- Землица поможет, всегда помогает, но все равно мало того.

- Звери помогут и птицы, у меня есть стая сильная, волчья.

- Хорошо, я медведей покличу, еще лесных владетелей, горных заступников. Только мало все равно, орда тьмущая там, но мы будем стоять до последнего, в землю уйдем, но не отступим, не отдадим землицу родимую!

- Святогор, скажи мне, если я призову дружину, станут ли дружинники сынами земли нашей, не отплатят ли они за это цену непомерную?

- Дружину говоришь, много ли?

- Не знаю пока, но думаю, несколько тысяч.

- Хм, несколько, говоришь, дай посмотреть, - глаза Святогора остекленели, словно он куда-то смотрел, не знаю, может, алгоритмы загружались, обновлялся, может: - Вижу, войско, что стоит у реки с нашего берега, три сотни набралось, против семи сотен. Силища огромная, что ж, - тут в нем исчез говор тематический, включилось что-то типа системного информирования: - Сможем мы призвать пятьдесят тысяч без штрафа, лишь вещи их придется им менять после сражения, ибо что на них, не подойдет, но будет дозволено носить до полной смены. Еще пятьдесят тысяч можно призвать лишь с оставлением текущего уровня и параметров, все остальное забирается и отправляется автоматически на аукцион. Остальным же лишь с полным сбросом параметров. Призывать сможешь прямо на поле боя, куда мы сейчас пойдем, время истекло.

Глава 27.

- Итак, подытожим, - произнес Гунгар, озирая всех присутствующих: - На текущий момент, благодаря нашим братьям по оружию, в нашем рейде собрано порядка 300 легионов, средний уровень 185. Также, полагаю, каждый из нас держит в рукаве пару козырей, которые не желает в данный момент раскрывать, но все будут применены для достижения общей победы.

- Примерно, - улыбнулся рядом сидевший рыжеволосый гном в золоченных доспехах из голубого металла: - Конфронтация всем ясна, волнуют иные вопросы.

- Какие?

- Гунг, признайся, вы знаете гораздо больше, выкладывай все карты на стол, - бородатый рыцарь 258 уровня ухмылялся, глядя прямо на главу Гунгариан, сидевшего за круглым столом, собравшем два десятка глав кланов, выступивших на защиту общих интересов.

Последняя неделя для всех выдалась крайне тяжелой, из-за произошедших событий пришлось на время забыть былые распри и интересы. Для некоторых это было крайне трудным решением, но из двух зол все выбрали меньшее, тем более, глотки перерезать друг другу они всегда успеют. Но все же, каждый из присутствующих не стремился выдавать все свои козыри, считая, что это ослабит его клан. Война войной, а междоусобица никуда не делась.

- Сарид, я уже десять раз сказал, что знаю ровно столько, сколько и все остальные, что знал, то рассказал, - с лицом, лишенным эмоций, холодным голосом произнес Гунг, сейчас все должны верить его словам, иначе неизвестно, как нынешние союзники среагируют: - За что купил, за то продал.

- Да-да-да, слышали мы. За горами обычная новая локация, новые территории и не более, а админы замутили новый мировой ивент. Только, признайся, знали бы вы ровно столько, не пошли бы сюда на защиту каких-то камней и непонятных локаций, - прищурился Сарид, пытаясь поймать на слове или его отсутствии.

- Мы пришли сюда, потому что получили, как и все, репутационное задание, сам знаешь же, вы пришли тоже за этим. И тем более не мне вам рассказывать, что такое "новая территория", вспомните Хурганский Массив, сами знаете, сколько всего там оказалось, и это было более чем. Молчите? Оно и понятно, все тогда проигнорировали вроде бы расплывчатое сообщение про "Возникший Оазис", а Короли, - Гунгар указал

пальцем на сидевшего главу: - Как раз в тех местах мутились, в итоге кто заимел за один день три Цитадели?

- Ага, только вот скажи, наклепа тогда сюда приперлись пендосы с арабами и индусами?

- А ты сходи, спроси у них, думаю, охотно ответят, или вон главу Стаи, - Гунгариан указал рукой на стихийного мага 201 уровня с соответствующим тагом возле ника.

- Э-э-э, мы всего лишь наймы, сами ведь знаете! - возразил, разводя руками, глава Стаи: - Кто платит, тот и заказывает музыку. Сами знаете же, наниматель не обязан оговаривать все ньюансы, а наймы должны выполнять все, что прикажут, ну кроме интима.

- Тогда какого ляда ты решил послать заказчиков? - ухмыльнулся сидевший рядом гном воин 301 уровня в черненых доспехах: - Кормушка сильно распахнулась?

- А нехрен возле моих замков размещать квартирантов! Найм наймом, а в огород ко мне не лезь! - зарычал глава Стаи: - Они бы еще приехали ко мне в дом и начали моих баб трахать по полтораста идеала в час!

- Вах, хватыт лаятся, как сабаки. Всэм ясно, резать нас пришлы, как баранов, - вставил свое слово черноволосый ассасин 289 уровня с явными чертами горного племени: - Панаехалы хазаева мира, эта их нада ымэть, как овэц!

- Ваха прав, грыземся, словно за забором некому глотку разорвать. Господа, успеете еще потягаться взаимными упреками, дело делать надо. Гунг, я так понял, вы решили стоять до конца, - присоединился к беседе егерь 325 уровня: - Будете биться, как за свое, претендуете или решили освоить новую территорию изнутри?

- Вот сижу я, смотрю на вас, слушаю, - вдруг перебил всех до этого молчаливо сидевший эльф лучник 350 уровня: - Словно дети малые, ей богу. Какая вообще разница, у кого какие интересы? Собрались все не для того, чтобы делить шкуру неубитого медведя, а потому, что понимают явно, никто из нас в одиночку не выстоит. Потеряем все до последнего носка. Чего вы так на вояк взъелись? Да спасибо должны сказать, что нас смогли убедить в явном, чему сами не желали верить, считая себя всесильными и непобедимыми.

- Но...

- Что но? Сидели же все по континенту в своих норах и друг друга поддергивали, фанились, пвпешились, рейды друг другу подсирали, за РБ дрались. И что? Что это всем дало? А тут новое событие, в котором либо всем надо быть вместе, либо намыливайте веревку, да пробку в жопу вставляйте, чтобы сразу

не отымели. Я, кстати, Гунгу сразу сказал, что я за любой кипишь, кроме голодовки, и со мной десять сотен моих топов, остальных в счет не беру, ибо сам осознаю, что балласта у себя накопил столько, что пора жирок выкачивать. Кто смотрел фильмы про Спарту? Вот там триста воинов стояли против тысяч, и задавили спартанцев числом, но давили долго, захлебываясь в собственной крови. Но это я отошел от темы. Короче, Гунг, знаешь ты больше, чем говоришь, или не знаешь, но то, что творится за горами, мне лично симпатизирует. Я реально устал от этих божков, светлости и темности, если будет возможность, а ты всем за такой вариант озвучил цену, что выдвинул "Снеговик", как вы его обозвали, я согласен, со мной, как уже сказал, идут тысяча воинов, еще пять сотен работяг, а там разберемся. Главное, чтобы было все нормально, а не шило на мыло, причем просроченное.

Внимание! Пробудилась богиня, являющаяся матерью всех живых существ и растений, средоточием плодородия, самой землей.

- Опа! Это что за такое?! - вырвалось у одного из сидевших, выкатившего глаза: - Кто это так или админы подсуетились?

- Снеговик, кому еще? Ну что, камрады, думаю, скоро здесь запахнет жаренным, - заключил Гунг: - Север, ты уверен?

- Уверен, ты меня знаешь, мне не нужны те, кого надо впереди себя гнать и по бокам охранять с собаками, я разгоняю, точнее выбрасываюсь из Паровозов со своими, будем делать северных, уж больно мне они по нику подходят, да и вообще, я же из Архангельска, сам должен понимать.

- Вы это, про сибиряков не забывайте! Мы тоже подписаны, Снеu - это хорошо, а еще, ты вроде говорил за зверинец?

- Да, волки точно есть, причем в союзниках, как у него это получилось, не знаю, но инфу проверить все равно не можем, так что верю на слово, ибо реплеи заблокированы программно.

- Да пофигу, если есть, то тем более за, а то достали эти гламуристые псевдособаки, да кошаки узкоглазые. Знал бы, кто таким континент нарисовал для нашего региона - убил бы нафиг голыми руками.

- Братья, Сыны Чунь Хе вас всячески поддерживают, - улыбаясь, произнес узкоглазый самурай 345 уровня: - Более того, мы готовы выкупить ваши замки по номиналу.

- Э-э-э, брат китайской национальности, не гони коней впереди паровоза, - прервал его Север: - Их еще защитить надо, а ты уже покупаешь, хотя, я готов их сейчас продать, только деньги

вперед, замки потом забирай.

- Еге, русский китайца не обманет, нам такого не ннн-нада, вот осады пройдут, тогда продавай.

- Э не, у нас как, утром деньги - днем стулья, днем деньги - вечером стулья, вечером деньги - ночью стулья, ночью...

- Паняна, Северасана, тока китаица не дурака, китаец может и по-русски послать.

- Ближе к телу, кто еще согласен на условия и каким числом?

- Стая пока думает.

- Короли тоже.

- Запорожцы останутся при своем, нам равнины свободные, а дальше мы создадим Запорожскую Сечь.

- Ага, пид помидоры.

- Викинги всем составом, - кивнул соответствующего вида воин 234 уровня: - Все равно деваться некуда. Достали нас со своими стереотипами, вот как этим уродам объяснить, что мы не норды?

- Обложили, суки, со всех сторон, житья не будет, если подумать... Синдикат за.

- Драконы тоже, идем двумя тысячами каждой твари по паре, создаем Грифонов, прошу название не тырить, - всех окинул взглядом эльф маг 303 уровня.

- Я так полагаю, Инки, Белые, Ангелы, Султаны и Короны остаются в Швейцарии?

- В некотором смысле, - ответил за всех некромант 238 уровня: - Остаемся в обороне, дабы репу не потерять, но агриться сами не будем.

- Хорошо, - кивнул Гунг: - Тогда, кто решил, прошу подготовить оговоренную сумму. По полученному предложению требуется сразу же перевести пригласившему. Думаю, так для всех будет безопаснее, мол, дабы не кинули. Договора, сами должны понимать, он заключить не может из-за изоляции.

- Гунг, можно не скромный вопрос? Где ты его нашел?

- Не поверите, он сам нашел меня.

- Полагаю, сейчас он под охраной твоей маленькой армии?

Гунг загадочно улыбнулся, разводя руками, мол, чего спрашивать, если сами знаете.

Внимание! Боги Светлого Пантеона объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных

территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Темного Пантеона объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Мрака объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Хаоса объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Смерти объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

- Епана мама! Это что еще за хрень?!
- Не хуха хехе!
- Еханый мамай!
- Так! Зырьте в список богов! Вы понимаете, что творится?
- Мать - Сыра Земля! Это что еще такое?
- Невежда! Это древнеславянское божество! Мужики, вы понимаете, что сейчас произошло?
- Я кажется да! Минуту, клан чат…
- Так, у нас получается, что жопа будет с русским лицом?
- Да, Инки в составе трех тысяч принимают предложение.
- Хорошо, - кивнул Гунг: - Еще кто-то передумал?
- Пачему апать не нашы?
- Вахабит, не кипеши, будет и у вас Рамадан.
- Имел я твой Рамадан, я горец, а нэ баран. Мой дэд почетал нашых багов, мой прадэд, прапрадэд, всэ почеталы сваих багов! Я имам морда был, кагда этат прыперса в наш аул!
- Ладно, ладно, не горячись, воин гор.
- Это что ж, там не будет нынешних богов?
- Так, кто-то выпил тормозухи, Сирин, ты как в школе учился?
- Как все.

- Э не-е, все учились по-разному, вот я в советской школе, некоторые из нас в еще нормальной российской, остальные стали жертвами ЕГЭ-ГЭ. Ты к каким относишься?

- К тем, кто курил за углом.

- Понятно. Короче, там за кордоном только что появилось славянское божество, что крайне доходчиво говорит о том, какими земли откроются. Теперь понятно?

- Угу.

- Ну и замечательно. Блин, как вы еще в топ дошли с таким развитием?

- Кровью и потом наших врагов!

- Так, не заводиться, скоро будет возможность. У меня опять чат обрубился.

- И у меня.

- У всех.

- Гинриг! - крикнул Гунг, и в палатку тут же вбежал маг 288 уровня, встав по стойке смирно: - Отчет.

- Силы противника начали движение, производится рассредоточение для подготовки к погрузке на корабли. Расчетное время отплытия десанта час. Связь с замками и прочим временно утеряна, информация идет посредством офф-обратно, но в виду нахождения в ивентовой зоне, с докладом приходится добираться три часа.

- Ясно, код черный всем, свободен, - произнес Гунг, после чего обратившись к присутствующим: - Ну что, товарищи, понеслась!

Тысячи кораблей различных от баркаса до галеона спешно заполнялись движущейся массой, набитые до отказа посудины медленно и нехотя отплывали от берега, застывая почти на середине реки в ожидании остальной армады и держась на безопасном расстоянии для метательных орудий, вставших нестройными рядами на противоположном берегу.

Поднявшийся сильный ветер не был помехой для метания болидов с противоположного берега из пристреленных орудий, но усугублял положение с полетами, поэтому придется действовать, как их далекие предки, шедшие под парусами, открывая новые земли, неся Просвещение и Слово Божье, даря цивилизованное общество. История повторяется, и теперь им предстоит повторить путь первопроходцев, сметая варваров, дерзнувших помериться силами с ними и противоречить воли Богов, благословивших столь огромную армию на этот Крестовый Поход. Огорчало лишь то, что не было сразу же дозволено разобраться с аборигенами, пока те были разобщены и не понимали, что происходит, тогда не

пришлось бы достигать победу столь высокой ценой.

- Что у нас?

- Жопа.

- Вижу, что жопа, конкретнее.

- Триста баллист и двести требушей готовы палить по ориентирным точкам пристрела. Частота залпа 1 такт, чаще не получится, ветер сильный. У берега на передовой изготовлены оборонительные сооружения первой категории, в ста метрах от берега линия третьей категории, пятьсот - пятой. Диверсионные группы готовы прыгать по точкам, как только станет возможным активизировать портальные свитки. Ахил, Тигрит и Синигирий со своими смертниками успешно стоят под самым носом врага, большие ба-бахи по команде. Мортирный полк также у точки залпа, его охраняют Веселый и Сизый с двумя сотнями чиркашей.

- Союзники.

- Китайцы встали по правому флангу, Запорожцы, Кавказцы, Кубинцы по левую. Местные по центру, рейдовые группы собраны согласно плана "Звезда".

- Сюрпризы?

- Готовы.

- Внешняя обстановка.

- На базу пока не напали, но творится полная хн, новостники только и твердят о начале Третьей Мировой, "случившейся к счастью в виртуальном мире". Курс рубля просел конкретно, доллара кстати тоже, а вот евро держится, при этом курс идеала поднялся на бирже в два раза, недвижимость в нашем кластере упала в цене, если сейчас скупим, то станем богатейшим кланом в игре.

- А если просрем, то станем беднейшими бомжами в России. Как там Снеговик?

- Все в норме, вокруг него создан блокпост внутреннего периметра. При этом накрыли куполом с автономкой на случай газа и химии.

- Правильно. Гбшники?

- Шустрят, говорят, что на уровне Госдепа ничего не происходит, но сливы работают по полной, кто-то замутил всю эту мешанину, и корни уходят глубоко в никуда.

- Донесение! Замки континента атакованы! Даже Стаю!

- Хы, вот тебе и договора! Думаю, скоро прибудет от них посыльный, каково состояние?

- Наши замки в блокаде армиями по десять тысяч, в основном арабские кланы, но замечены и балтийцы, причем поголовно все из их топа.

- Братья прибалты пожаловали, значит. Вот у кого детская травма на все поколения!

- Последнее донесение из реала.

- Крайнее!

- Виноват! Крайнее! По зомбику выступил полпред, сказал, что ситуация в игровом мире "Идеал" не влияет на экономику страны, так как она не основана на виртуальных вложениях, а пользуется реальными ресурсами, ну и прочую ересь в таком же духе.

- Понятно, запаниковали, значит, Кремлевские на контакт не выходили?

- Нет, их Цитадель также осаждена.

- Дай, угадаю, пендосами.

- Нет, германцами.

- Мстят за 45-й, хы, прогноз от Барыги.

- В случае победы заработаем порядка 200 миллионов евро, внутри игры получится в районе 100 миллионов. В случае поражения просрем по 500 милионов и там и там.

- Так и предполагал, дай ему зеленый свет на План "Остап Бендер". Рисковать, так, чтобы потом весело было вспоминать.

- Командир!

- Выполнять!

- Есть!

- Кирюх, как там твои бойцы?

- Как всегда, чего с ними станется, ноги и руки по описи, как есть, весь состав в онлайне, сам знаешь. Смертники готовы гореть, если понадобится, им не привыкать, готовы зубами доспехи рвать, лишь бы команду дали.

- Значит, кому-то придется не сладко.

- Разорвут, как Тузик грелку, потом еще поссут и прикопают, чтобы не воняло.

- Это хорошо, всем бы такое моральное состояние.

- Ага, побывали бы они в таких заворухах, как эти ребята, сейчас бы ржали истерически и ждали бы, когда поступит команда творить добро.

- Армада двинулась!

- Готовность номер 0!

Внимание! Холодные земли завершили преобразование. Текущее название территории "Северось", текущее оформление Славянское, текущий Первобог Мать-Сыра Земля.

- Мужики! Да это же Русь! Мать Вашу! Славяне!!!
- Да ну нах!
- За Русь, Вашу Мать!
- Аха-ха-ха! Чо за приколы?!
- Ну что? Не дадим просрать хотя бы эту Русь?!
- Эге-гей, Славяне!!!

Горный Предел задрожал, словно кто-то долбил по нему гигантским перфоратором, магический купол начал истаивать, у подножия появился воин в доспехах славянского дружинника, а позади него цепочкой шли пятьдесят белых, словно снег, волков.

- А вот и Снеговик, - ухмыльнулся Гунгар, вглядываясь в появившегося Мессию, как поспешили бы его обозвать журналюги, хотя, наверное, так и обзовут.

Глава 28.

- Вот скажите мне, какого хрена мы тут торчим которую неделю?

- Семен, не ворчи, будто бы политики партии не слышал.

- Да слышал я, война и все такое, только вот какого хрена нас загнали в это болото? Меня уже достала эта сырость, вонь уже въелась в меня, хрен отмоюсь!

- Ты как будто бы первый раз замужем.

- Не первый, но блин, мы никогда так долго не ныкались! А тут сидим, и не понятно, когда вылезать.

- Как только, так сразу, не бухти, ты не один такой великий, остальным также не весело.

- И что? Теперь тут торчать вечность?!

- Ну можешь выйти, объяснить все бухгалтеру и кредитному специалисту в банке. Сколько у тебя там платеж?

- Все ты знаешь.

- А чего не знать-то? Здесь половина таких, так что сидим, молчим и радуемся, что повременка капает.

- Да только и это держит меня здесь. Работа какая-никакая.

- Вот-вот, так что не бухти, вон можешь грибы пособирать или еще чем заняться.

- Грибами весь инвентарь забит, а тут даже и аукциониста не вызвать.

- Ну а чего ты хотел? Сам ведь в курсах, что сейчас творится в игре. Зато вон боевые капают и ладно, сидишь себе, жив-здоров, чего еще тебе надо?

- Не-е-е, мне лучше сражаться, чем вот так сидеть в ожидании чуда.

- Да всем так, но пока воевать команды не было.

- Инвиз! Ассист по таргету!

- Отставить, свои! Сизый, ты хотя бы предупреждал заранее.

- Каким макаром, чат не работает. Кукушкины трели устраивать?

- Хотя бы, а то в инвизе подкрадываешься, так бы щас получил дамагу, ныл бы потом.

- Щаззз, вы и заметили меня, когда я шуранул кустики, а так стояли и ныли на все болото, словно бабы на базаре.

- Слышь, ты не передергивай, чего приперся?

- Да ничего особого, приказано ожидать приказа о передислокации.

- Типа подколол?

- Типа. Где Нигил?

- На сопке, где ему еще быть?

- Слушай, как думаешь, чего его принесло?

- Его бы и спросил.

- Так спросил.

- Ну и чего тогда меня спрашиваешь?

- Да так, для поддержания беседы.

- Делать тебе нехрен.

- Вот именно!

- Внимание! Сбор 5 минут!!!

- Во, наконец-то!

- Ага, а то меня достали уже эти жабоящеры с пиявкозмеями! Давай, побежали, а то отстанем!

- Куда тут отставать-то? Пока все соберутся, полгода пройдет.

- Да не ворчи ты, достал, не заставляй взять ПК на душу.

- Ню-ню, не устанешь брать-то?

- Хочешь проверить?

- А то! Сплю и вижу, как ты вокруг меня бегаешь со своим посохом и пляшешь, пытаясь почесать мне пятку за ухом.

- Слышь, допросишься у меня.

- Ты лучше давай ногами шевели шустрее, а то точно отстанем ото всех.

- Слух, куда по-твоему идем?

- Да понятно куда, по бабам в соседнюю деревню.

- Без сарказма.

- Тогда не спрашивай о всякой хрени, компас тебе и карта в помощь.

- Злой ты, Федор.

- С тобой не то что злым станешь, выть будешь, аки волк на белую луну. Ты как Маугли.

- В смысле?

- Всех достанешь!

Внимание. Вы вошли на территорию Предгорье Северного Хребта, в данный момент здесь идет Мировой Ивент. Если вы не желаете в нем

участвовать, избегайте северной части территории.

- Ну чего молчишь второй час?
- А о чем с тобой говорить? Я же тебя достаю.
- Обиделся что ли?
- Нет.
- Тогда херли дуешься, словно девка?
- Сам ты девка!
- Нееесключено.
- Не понял.
- Гы. Семен, вдруг я и правда баба, только аватар сделала мужика?
- Слышь, пургу не гони, лежишь в соседнем модуле, бабой бы уже не прикидывался.
- Противный.
- Сам ты такая.
- Вон лучше смотри, отцепление засуетилось.
- Где?
- Да вон, в ложбине заваруха.
- Ага, кого-то подцепили и валят.
- Тут не зацепишь, все кишит миротворцами, мир мля принесли.
- А помнишь, как с ними перестреливались две недели?
- Ты про?
- Про нее.
- Конечно помню, я тогда осколками наелся, два месяца в больничке пролежал.
- Угу, а Васька я вспоминаю постоянно.
- Да я всех вспоминаю, столько ребят полегло! А за что?
- Ясно за что, за бабло, они полегли, а кто-то бабло поднял.
- Вот встретить этого кого-то, и поблагодарить за каждого, а потом от лица их матерей, а потом отцов, а потом...
- Думаю, после первой благодарности остальным уже не достанется. Слизняки не обладают хорошей выживаемостью, дохнут тут же.
- Ну да.
- Слушай, а ты Федоса видел?
- Лично нет, тут встречал.
- И как он? Где?
- Да с нами же, только в смертниках.
- Отчего это?
- Так он в коробочке горел, причем конкретно, спас, если можно так сказать, БКТ-4, только не особо.

- Как это?

- Да коробочку подбили, она принялась гореть, кто-то быстро выскочил, кого-то выбросило, кто-то вообще не вышел, а Федос, просидев внутри пять минут, вышел. Коробочка уже вся полыхала, сам видел, как те горят, и тут, прикинь, из пылающего зева выходит пылающий такой демонический боец с пулеметом в руке и начинает отстреливать, не сгибаясь противника. Те ах охренели, когда на них пошел объятый пламенем и стреляющий в полный рост с рук из пулемета воин Ада.

- Нихрена себе!

- Ага, все там были в полной прострации. А Федоса тушить начали только через минуту, когда ответный огонь стих, голубозадые каски, походу, обосрались и оперативно свалили.

- И как он так смог?

- А хрен его знает, шок наверное, потом, как потушили, сразу вогнали в него полную аптечку, сам понимаешь.

- Понимаю.

- Да уж, никому такого не пожелаю. Когда его вскрывали, как черепаху, оказалось, что бронепластины приварились к телу, а где их не было, кожа выгорела, как он еще жив остался, ума не приложу.

- И как он сейчас?

- Ну как смертник, как все они. Только война, только война, только война. Реабилитация не особо помогла, но общаться может, правда беседы с ним не заведешь, клинит его.

- Как это?

- Врага везде ищет. Может говорить тебе что-то, а потом вдруг секануть, и ты на перерождение.

- Да уж.

- Угу.

- Блин, видя, какими стали наши ребята, невольно хочется завидовать тем ребятам, что умерли сразу.

- Война, браток.

- Война.

Внимание! Пробудилась богиня, являющаяся матерью всех живых существ и растений, средоточием плодородия, самой землей.

- Ух ты! Это что за новое божество?

- А я почем знаю? Потом спросим Святого.

- Ну его, опять своими религиозмами закидает.

- Да норм, парень-то отличный.

- Знаю, только на религии повернут, причем, она у него какая-то своя, я понял, как смешенная из всего в одном котле.

- Не-е-е, у него все сложнее, он говорит, мол Изначальная. Что за бубуйня, я не особо вдавался, сам хз, как с ним общаться.

- Угу.

- Смотри, вроде бы все ускорились.

- Есть немного. Хреново, что на ездовых нельзя, пешком только.

- Ну дык купола скрытности кому еще на ездовых поддерживать?

- Ну это да, хорошо, что хотя бы здесь можно перекрашиваться, прикольно смотримся.

- Ага, латники в хаки, маги в хаки, лукари в хаки. Хакиотряд нах.

- Хакинахиептыть.

- Гы-ы-ы-ы.

Внимание! Вы вошли на территорию проведения Мирового Ивента "Мировая Война". ПК отменены, дроп с ПК отменен, убийство противника приносит утроенные Очки Доблести, Очки Победы увеличены в пять раз. Штраф при Смерти - отсылка за пределы проведения ивента в случае отсутствия привязки с 6 часовым дебафом 4 категории, в случае разрушения Военного Лагеря привязка автоматически переносится в ближайший город с 12 часовым дебафом 5 категории.

- Вон, смотри!

- Что?

- Вроде бы подходим, колонна впереди остановилась, рассредоточиваются.

- Точно.

- Ну щас начнется бадабум!

- Где наш отряд?

- Вон возле холма стоят, Лютый что-то с Негодуем обсуждают.

- Да что им обсуждать? Опять спорят, у какой телки из Доны Розы сиськи больше.

- Ну еще могут за задницы и размеры других частей тела.

- Своих причем.

- Гы-ы-ы.

- Небесник и Студень!

- Я!

- Я!

- Ко мне!

- Есть!!!

- Так, ваша позиция возле того дуба, дальше знаете, что делать.

- Так точно!

- Не пояснячайте, мужики.

- Да ладно тебе, Устав есть Устав.

- В Жопу Устав.

- Не-е-е, он сильно жесткий, тут и фляги вазелина будет мало.

- Серег, расслабься, скоро же начнем жечь, это гораздо веселее, чем в болоте сидеть.

- Мужики, да я веселый, шо пипец. Вы вообще в курсе, что тут вокруг происходит?

- Откуда? Ты нам не рассказываешь, а остальных мы не видим из начальства.

- Ну да. Короче, походу сражаемся, как деды в 41-м.

- В смысле?

- В прямом, тут опупенную байдовину админы походу вводят, ну и приписали к этому ивент, у них же так заведено.

- Ну да, война очередная.

- Не очередная, а Мировая. Это значит, что мы воюем со всеми, кто не поленился приползти. А приползло там, мама не горюй, сотни тысяч.

- Нихрена себе. А нас?

- Поменьше, но тоже сотни. Прикиньте! Мы воюем вместе со всеми местными!

- Епт, а как же мне коронованных теперь бить?

- Каком, нейтралитет и даже вроде как намечается союзнический альянс, но пока хз. Не нам с вами решать, короче. А еще вроде бы китайцы пришли и еще кто-то.

- А че за божество?

- Какое?

- Ну что появилось недавно.

- А-а-а, вы вообще не пальцем в небо?

- Типа того.

- Да это кто-то ключевой орудует, вроде бы никому не известный, вообще откуда да кто, хз, но все это вокруг него сейчас крутится. Он типа что-то зацепил, да потянул, а оно начало раскручиваться и вот стало вот таким охрененно невыепенным бздецом!

- Из наших?
- Хз. Но наши на таких изменах! Ну вы сами же видели.
- Да я вылезал из капсулы до сортира и обратно.
- Так можно же в капсуле.
- Это метафора, видел, что там вроде как в боевом все, уточнять не стал. Туда-обратно.
- Понятно. Короче везде черный код.
- Нихрена себе!
- Вот-вот.

Внимание! Боги Светлого Пантеона объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Темного Пантеона объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Мрака объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Хаоса объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

Внимание! Боги Пантеона Смерти объявили Холодные Земли, где пробудилось языческое божество, Территорией Варваров. Их опека на данные территории не распространяется, выходцы из данных территорий обличаются Идолопоклонниками.

- Еба…тинский перешеек.
- Мама моя ремнем меня порола!
- Ох же, гранату дураку дай поиграться!!!
- Это что такое, мужики?
- А хрен его знает, но думаю, что сейчас начнется мясо.
- Вон зырьте, Святой очнулся, началось!

- Внемлите! Внемлите! Идет сила истинная, пробуждаются Изначальные Боги! Возрождается Русь Истинная, Русь Чистая, Русь Великая, Русь Изначальная! Изгоним лжебогов, очистим мир, возродим Землицу Родимую, как наказывали предки наши. Нет ее во внешнем мире, так пусть будет здесь, сия крупица отразится на внешнем мире, и встанет Русь из руин, отринув все чуждое и грязное!..

- Ух, как его понесло-то, даже Русь приплел, а раньше про идолов всяких, язычество, духов. А тут все, апофеоз фанатизма не иначе.

- Да не трогай ты контуженного, пусть себе радуется, вон как дитя, которому конфету дали. Не, парень-то нормальный, воевать умеет, сам же видел, как дерется, радуюсь, что он с нами, а не против.

- Да не трогаю я, сам знаю, просто вон как разголделся, да и пусть, лишь бы в добро все шло.

- Ага, типа как "Твори добро, тварь"?

- Типа того. Ты с мортирой по аккуратнее, чуть не кастанул ее мне на ногу.

- Ничего, куцики целы будут, сам знаешь.

- Не напоминай, мне тут только и дышится с ними, как захожу в игру, так сразу плачу. Каждый раз, все не могу свыкнуться.

- Не ты один, мы все тут, как заходим в игру, так плачем. У каждого свой повод, но плачут все.

- Да уж, а как выходить, так словно кусок души ржавым крюком выдирают.

- И пакет соли закидывают. Да уж. Блин, не знаю, как бы я жил. Наверное, никак, если бы не Валька с Юлькой, из-за них только не пошел за братанами.

- Да все мы так, держат только родные, кого дети, кого родители.

- Ладно, чего это мы о веселом, смотри, как Святой отжигает. Вокруг своей мортиры уже идолов своих понавтыкал, земли на мортиру насыпал, что-то шепчет той.

- Ваще походу понесло его. Как Седой с ним вообще, я хз.

- Нормально, я его как-то спросил, он сказал, мол, не трогайте вы пацана, у каждого свои демоны в голове, так у него нормальные, белые, что значит, я хз.

- Да вон, Седой сидит, смотрит на Святого и только улыбается, наверное, тоже прикалывается над тем.

- Не-е-е, прапор на своей волне, ты думаешь, чего он даже в реале такой же всегда был?

- Не думал я.

- А я думал, тихий, спокойный, таких-то прапоров никогда не было. Думаю, чего-то он ждет от всего этого, вот и поэтому с нами.

- Бред.

- Знаю, но лучше я объяснить не смог, почему 65 летний ветеран вдруг решил поиграть, при этом создал аватара один в один с собой.

- Спрашивать не пробовал?

- Партизан.

- Ясно.

Внимание! Холодные земли завершили преобразование. Текущее название территории "Северось", текущее оформление Славянское, текущий Первобог Мать-Сыра Земля.

- Возродилась! Возродилась Русь Изначальная! Слава славянам! Не дадим землицу в обиду, защитим, изгоним нечисть с земли родимой! Братья и сестры, это новая эпоха, и дети наши будут об этом помнить! Не посрамим отцов наших! Ляжем костьми за землю нашу! Мертвым нет срама! Живи и веруй Русь!!!

Глава 29.

- Ну что, Белис, готова поохотиться? - я погладил загривок выросшей мне до пояса волчицы, облаченной в звериный доспех, придающий ей еще более устрашающий вид. Позади нас стояла стая, выросшая в численности боеспособных особей. Вожак сказал, что на эту охоту идут все, кроме поросли, оставленной на опеку Матери в ее храме.

"Волки готовы к охоте всегда!"

- Не кричи, знаю, это я себя больше спрашиваю, мандраж берет от мысли, что выйдем из этого тоннеля, словно на сцену выхожу. Ладно, собрались, выходим, - рука потянулась к светящемуся изнутри камню, выступающему из отполированной черной породы.

Вы желаете открыть Врата Предела? Данное действие снимет Защитный Купол. Текущее состояние купола: Защита от любого урона: 10000. Статус: 923 587 235/ 2 147 483 647.

Соглашаюсь.

Внимание! Защитный Купол деактивирован. Статус Северосии изменен на общедоступные.

Поздравляем! Вы успешно прошли закрытое фокустестирование глобального обновления игры "Идеал". Согласно Пользовательского соглашения на ваш счет будет зачислен месячный оклад тестировщика 6 категории. Все приобретенные за время тестирования игровые предметы, характеристики персонажа и социальные статусы переведены в категорию "Личное". Персонаж "Тиред (СерВлад)" переведен в категорию "Игрок", все ограничения сняты. Желаем Приятной Игры! Идеал благодарит Вас за помощь.

- Вот так вот, - вымолвил я и в то же мгновение попытался зажмуриться от нахлынувших потоков всплывающих окон.

Рекламные блоки, информационные, локальные, оживший на мгновение чат застыл на одной пачке сообщения, словно сломался от нахлынувшего потока, заклинив напрочь.

Реклама кланов и гильдий, услуг, новостные ленты игрового мира, акции от админов, каких-то частных контор. Весь обзор запестрил разукрашенными картинками и роликами, словно я зашел в интернет на зараженный сайт без антивируса с защитой от спама. Раскидываю, закрываю, пытаюсь настроить фильтрацию в ставшем активном меню настроек. Система интеллектуально принялась ненавязчиво предлагать различные оформления интерфейса, конфигурации настроек и прочее, призванное оптимизировать управление, и все, само собой, платное. Благо, опробовать можно бесплатно, что я и принялся делать, подсознательно оттягивая момент выхода в большой мир.

Через пятнадцать просмотренных интерфейсов выбираю интуитивно удобный для моего управления с некоторой оптимизацией окон и возможностью проецирования карты местности на рельеф. После полезли предложения о ботах и конфигураторах с возможностью автоматизации боевки, что вызвало неловкую улыбку. Нет, в начале может быть и воспользовался той же боевкой с оружием, но сейчас, нет, буду учиться всему сам, пройду углубленные курсы в реале и виртуале, выдрочусь, но освою все сам. Макросы в лес, чтобы грибы с ягодами собирали.

"Отец, ворота открылись", - голос в голове вернул меня в игру, закончил с фильтрацией, и тут же стало легче, а на панели рядом со статус окнами появился мигающий восклицательный знак, оповещающий о поступивших инфосообщениях.

Я шагнул вперед, выходя на свет внешнего мира, лишенного снежного покрова, и за мной последовала стая.

Желаете применить умение "Облик"?

Да.

Ваш облик изменен.

Ноги почему-то дрожат, но я выхожу на свет непривычно яркого солнца и ощущаю тысячи взглядов на мне.

Строгие порядки, разрозненные скопления и сотни

штандартов надо всем воинством. Все смотрели на меня и идущих рядом волков, растягивающихся в стороны. Идеально ровное предгорье позволяло увидеть масштаб собравшейся армии, в обе стороны растянувшейся на сотни метров. Я вышел прямо посредине, наверное, система подстроилась и вывела тоннель именно в этом месте, чтобы не оказалось так, что все противоборствующие стороны требуется перемещать в спешном порядке километров на пять в сторону.

Полнейшая тишина вокруг, словно это лишь декорация к какому-то фильму, и массовка здесь - лишь нарисованные силуэты на картонных щитах. Вдруг раздался тяжелый выдох от войска, и я обернулся, позади меня стояло два десятка бурых и черных медведей размерами раза в два больше оригиналов из реала. Но больше впечатляли выходящие из тоннеля мохнатые человекоподобные существа с огромными острыми когтями на пальцах, что-то бормочущие себе под нос, скрытый мехом. Один, обратив на меня внимание, кивнул и пошел в сторону, словно занимая свое место, отмеченное где-то крестиком. Я невольно кивнул и развернулся к пришедшему войску.

Определенно, представшая картина многих впечатлила, даже отсюда я видел открытые рты и распахнутые глаза, сейчас явно делали скриншоты и записывали на видео. Что ж, пора играть свою роль.

Мерным шагом двинулся вперед, держа в руках близнецов, и озирая окружающих через стилизованное под славянский манер забрало шлема, думая, а стоило ли мне менять внешний вид? Хотя, стоило, столько людей, а внешний вид и ник для любого игрока - паспорт в реале. Поэтому все окружающие видят сейчас славянского дружинника, над которым даже имени сейчас нет, хотя над остальными оно отображается. Это придает мне еще большую таинственность, делая темной лошадкой, наверняка начнут говорить, что я из админов, хотя, думаю, уже говорят.

Волк, шедший справа от меня метрах в десяти, резко сорвался с места, бросившись в никуда, вытаращенные когти вонзились, вырывая из невидимости какого-то игрока, убийцу, не иначе, двое других волков тут же подскочили, разгрызая жертву. Стая по безголосой команде повторила то же самое несколько раз, и через пару мгновений вокруг меня волки перегрызали глотки десятку ассасинов, вырванных из стелса, я лишь окинул несчастных взглядом, убедившись, что все ники нерусские.

- Глупцы, самодовольные глупцы, - ухмыльнулся я, любуясь, как стая растерзывает своего первого врага в обличие игрока: - Спасибо, - я обратился к волкам.

"Славная Охота! Добыча сама идет! Легкая Охота!"

- Это только начало, - произнес я, обратив внимание, как двое здоровенных мишек подошли по обе стороны возле меня, сменяя занятых разделкой волков. Белис водила по сторонам окровавленной пастью, и я с удовольствием ощутил проскакивающий страх в рядах защитников, которых мне придется сейчас звать на темную безбожную сторону идолопоклонников.

Внимание! Вам доступен "Призыв к Оружию", произнесите что-либо, и каждый, находящийся на территории ивента, услышит вас. Доступ единоразовый, действие ограничено, окончание действия будет указано информационным сообщением.

"Что ж, пора, так пора".

- БРАТЬЯ И СЕСТРЫ!

"Ух епт, сам чуть не оглох, даже зверинец прижал уши, а мишки вообще взревели".

Обращаюсь к вам, сыны и дочери земли русской. Посмотрите на нашу страну, что с ней сделали, как мы все разобщились и готовы разорвать соседа по малейшему пустяку. Посмотрите, как страну нашу разоряют, а мы ничего с этим не сделали. И вот, все мы собрались в этом мире, ставшим для многих более реальным, чем реальность. И что же мы сделали? Вновь принялись драться между собой, но это простительно, ведь вокруг нас игровой мир. Но в эту минуту мы все должны объединиться и дать отпор, ведь те, кто уничтожил нашу страну, почувствовал, что и здесь мы даем слабину. Запад - цепная бешеная собака готова вцепиться нам в горло. Вот вам пример, десять их убийц подкрались ко мне и готовы были убить, хотя я ничего и не сделал им плохого. И так будет со всеми, они никогда и никого не щадили, и не пощадят и в этот раз. Если я не прав, то для чего они пришли сюда, для чего они разбежались, словно саранча, по континенту? Зачем продолжают здесь стоять и не уходят? Ответ один: добить, уничтожить ненавистного уруса, - я на мгновение замолчал,

вглядываясь в стоявшую передо мной людскую массу, некоторые лица стали угрюмыми, некоторые не изменились: - Братья и Сестры, призываю вас защитить землю, что за моей спиной, ибо если здесь мы уступим, то кто мы тогда такие? Люди без рода и племени, люди без отчизны, безликая масса потребителей! Призываю Вас встать рядом со мной плечом к плечу и погибнуть, если это понадобится, защищая новую родину. Я буду стоять до конца, ведь я - Северос, а за мной, моя земля! ЭТО - МОЙ ИДЕАЛ!!!

Команда принята.

Земля содрогнулась земли начали осыпаться, но обломки исчезали в полете, отколовшиеся глыбы принялись высвобождать белокаменную крепостную стену с башнями в несколько десятков ростов. Народ, было, отступил, но потом остановился, изумленно смотря на происходящее. Я же открыл мигавшее окно призыва и вбил туда имена глав кланов, нажимая кнопку "Предложить". Возле окна появился счетчик с лимитом в 50000, начавший постепенно уменьшаться, а возле значка восклицательного знака появился мигающий значок золотой монеты с цифрами, означающими о количестве полученных переводов.

Внутри воинства возникали вспышки, и рядом со мной проявлялись дружинники, облаченные в схожие доспехи, отличавшиеся лишь по классу. Маги выглядели более похожими на древних волхвов или же шаманов. Я смотрел на лица преобразившихся людей, они были счастливы, объятые новыми ощущениями, которые пока не понимали. А я знал, Мать-Сыра Земля принимала их, обнимала и шептала на ухо слова матери, дождавшейся свое дитя. И тут с моего щита сорвалась Птица Гамаюн, взмыла в небо и запела:

Вставайте, люди русские,
На славный бой, на смертный бой.
Вставайте, люди вольные,
За нашу землю честную!

Живым бойцам почёт и честь,
А мёртвым - слава вечная.

За отчий дом, за русский край
Вставайте, люди русские!

Счетчик исчерпался, уступая другому, но это уже было не важно, те, кто был уверен, сделали выбор, остальным, кто замешкался вначале, теперь оставалось отплатить за неуверенность.

- Те, кто перейдет через черту, - та возникла на земле поросшей по пояс травой: - Также перейдут за северосов, но им придется развивать персонажа заново, - я нажал на кнопку рассылки условий, и каждый находящийся в ивентовой зоне, получил уведомление, - Прочтите и решайте, другого шанса не будет.

И народ побежал, не все, но были, те, кто боялся по началу потерять место, кто не знал, кто не желал стать изгоем, но теперь они не боялись, и их не останавливали, люди делали свой выбор, и следовало их уважать, ведь они не предавали, они занимали собой пустоту, высвобождая место для других. Все останутся здесь, смогут быть в своих кланах, но они станут северосами со всеми плюсами и минусами.

Но армия северосов росла, союзники из числа зверей прибывали, и вставали рядом с новоявленными защитниками, с опаской посматривающими на грозных хищников, но были и те, кто переборов себя, протягивали руку к волку или медведю, те давали себя погладить. У кого-то не выдерживали нервы, и они бросались с объятиями и ласками, звери принимали, не огрызаясь. Связь росла, не знаю, были ли те люди всегда такими, но сейчас я видел сотни детей во взрослых телах, ранее угрюмые воины внезапно начали плакать и смеяться.

- Серег, спасибо! Серег! Ты! Ты не понимаешь, что ты сделал! Серег!!! - подбежал ко мне Леха со своим истинным лицом, словно и не игра вокруг, обнял меня, мне показалось, что он даже всхлипнул.

- Эм, как тебя звать-то, - я обернулся на голос и увидел стоявшего передо мной рослого широкоплечего вылитого богатыря Гунгара, внезапно сменившего свой ник на Гуня.

- Для тебя, Серега, а для первых Тиред, - улыбнулся я, протягивая руку.

- Серег, все правильно, знаешь, я думал, что будет херня, но выбора все равно не было, а тут целая Твердь, надо же, первая

локация с общей защитой! Ты не смотри на них, - он указал на рыдающих и смеющихся: - Многие из моих, я тебе потом все объясню.

- Да я и не смотрю, пусть радуются жизни.

- Вот-вот, жизни, не знаю, что у них там сдвинулось, но теперь они живут. Большинство из этих ребят - смертники, ходячие мертвецы, инвалиды во всех смыслах, которые просыпаются с криками и пытаются бросить гранату, выстрелить из автомата или ударить ножом. А тут они... Спасибо тебе!

- Да не за что...

- Кстати, тебе еще премия потом.

- За что?

- Ну хотя бы за то, что твой призыв сделал наши замки недосягаемыми. Все принявшие и перешедшие главы сейчас истерически ржут. Система оповестила осаждающих о том, что произошла системная операция по балансировки игры, поэтому имущество участвовавших в балансировке замораживается и автоматически переводится на аукцион, где будет распродано. Вон смотри, как угорают, вон те, - он указал рукой, и я увидел, как десяток скопившихся вместе людей истерически держатся за животы и матерятся, на чем свет стоял.

- Понятно. Обломали-таки, но надо еще обломать.

- Командуешь?

- Немного, далеко не отходи, я только король, ферзи мне не помешают.

- Будут, - Василий-Гуня свистнул, что было силы, и тут же народ встрепенулся, придя в себя: - Строиться по порядкам, Славяне, 1-2, форма коробка, оборона, код 5!

- Дружина! Форма 3, порядок 3!

- Грифоны! Левый сектор, оборона, форма 5!

- Не понял, - вырвалось у меня.

- Система предложила каждому сменить имя, если новое доступно, ну а главам, если те переходили, оставила все достижения и предложила переименоваться, что многие и сделали, - улыбнулся Василий: - Ты бы знал, сколько мы сэкономили только на этом!

- Премия?

- Угу!

- Класс! Я с вами буду остаток жизни жить на Гавайах!

- А надо?

- Не знаю, но чувство возможности.

- Понимаю. Каковы наши действия?

- Стоять до последнего, позади Москва.

- Реально?

- Нет, столица Аркона.

- А-а-а, ну значит стоять до последнего, позади Аркона. Понеслась, а то вон уже как гребут.

Защитники и союзники! Кто к нам с мечом придет, тот от меча и погибнет! На том стоит и стоять будет земля русская! Хранители, призываю вас на защиту Землицы-Матушки! Мать-Сыра Земля, защити и сохрани!

Из-за стен перешагнул Святогор, и народ ахнул, он окинул суровым взглядом округу и поднял свой десятиметровый меч, блеснувший светом на солнце, и тут же рядом с ним появились другие богатыри славянского прошлого, встающие последним рубежом перед крепостной стеной. Но армада шла полным ходом, оставалось метров триста, как вдруг река в миг покрылась льдом, сковывая корабли и корежа их, над предгорьем, точнее по берегу перед Твердью Североси пронеслось ликующее "Ура". С кораблей высыпалась живая масса, ринувшаяся бегом к берегу, тут же жахнули из-за спин защитников баллисты, требуши и что-то загудело за мной, я обернулся.

- Мортиры, - улыбнулся Гуня: - Когда мы приняли предложение, кто желал, а желало все ядро, мои же ребята, их сюда перекинуло, теперь будут бить прямо по гадам.

- Хорошо, - огненные взрывы посреди массы не останавливали ту, и я присел, касаясь земли: - Матушка, верни речке свободу, не гоже во льдах прятать.

Лед треснул, и несущаяся семисот тысячная армия начала тонуть, и вновь ликующее "Ура" разнеслось по берегу.

- Ну не хрена их история не учит, - рассмеялся Гуня, хлопая меня по плечу: - Блин, а я так и думал, что ты подобное замутишь, сюрпризов у тебя дофига. Вот и хотел посмотреть, а теперь можно нам?

- Погоди, еще один сюрприз.

Главы защитников, принимайте рейдовое приглашение.

- Диктуй ники, Вась, щас зажжом...

Внимание! Эффект "Пламя Войны" распространяется на вас и вашего питомца, свойства питомца увеличиваются пропорционально вашему и его уровню. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект "Заступник" распространяется на весь рейд под вашим руководством, все параметры повышаются на 25%, каждый нанесенный врагу урон восстанавливает жизненные силы на 1%. Эффект пассивный и не требует затрат.

Внимание! Эффект "Стая" распространяется на весь рейд, все существа Белая Смерть приобретают возможность использования активных умений вашего питомца.

Внимание! Эффект "Защитники Тверди" распространяется на весь рейд. Оружие всего рейда обретает эффект пламени, добавляется урон пламенем 10%.

Внимание! Эффект "Воеводы Дружины" распространяется на всех глав кланов северосов, каждый из них обретает визуальный эффект объятого пламенем, защита от пламени возрастает на 30%

Вы получили достижение "Главнокомандующий". Собрать армию и руководить ей может даже солдат, если в душе он генерал. Содержание собственного замка сокращается на 5%.

Вы получили достижение "Угроза НАТО". Блин, таким зверям оружие в руки давать нельзя, только лопату.

- Ух и нихрена себе! - воскликнул Вася, обнявшись пламенем: - Это то, что я думаю?

- Ага, знакомьтесь - Пламя Войны Североса! Жгите, братья! - я шагнул вперед, обнимаясь своим черным пламенем и слыша восклицающие возгласы ото всех окружающих, моя волчица почернела, увеличилась размерами, обнимаясь таким же пламенем. И вся стая запылала.

Вперед! Покараем врага! Будем жить! Ура!!!

Послеглавие.

Корпорация "АльтИнтПро" с радостью сообщает об успешном завершении тестирования огромного обновления игрового мира "Идеал". Это не просто дополнение, это гораздо больше, обновленный мир, более продвинутые игровые персонажи, более активное взаимодействие с окружающим миром, это новая реальность!

Обратитесь к продавцу оружием, и он, может быть, расскажет вам душещипательную историю, или же потребует удалиться, не желая разговаривать с проходимцем. Стража у ворот - это не истуканы, это искусные воины, способные реагировать на окружающую обстановку. Мальчик, что просит монетку у фонтана в столице Милибар, вот кто знает все сплетни города и окрестностей.

Нет, это не игра, это новая жизнь! Зайдите и убедитесь сами, мир живет своей жизнью, а вы либо участвуете, либо о вас никто никогда и не слышал.

Зайдите, заведите новых друзей, общайтесь, ссорьтесь, деритесь. Приручите себе любого питомца, пусть даже детеныша дикого вепря, никаких ограничений! И все это Идеал!

Совершенствуйтесь не только в ораторском искусстве, но и в творчестве, мастерстве владения оружием или тайнами магии, станьте искусным мастером или величайшим воином. И все это Идеал!

В европейско-азиатском кластере введена новая континентальная территория, занимающая треть континента на севере. На данной территории создано независимое государство, названное "Северось" со старославянским антуражем.

Вам предстоит странствовать по новым землям и сражаться с новыми врагами, суровые бескрайние просторы славятся тем, что в них вырастают истинные воины.

Отважные и стойкие искатели приключений, вы можете создать персонажа, не имеющего аналогов по всем своим характеристикам. Свободная система развития, связываемая с навыками игрока, дает возможность стать тем, кем вы всегда мечтали, не ограничиваясь рамками определенного класса! Ведь это - Идеал!

Представляем вашему вниманию полнометражный фильм "Холодные Земли - Покорение".

Игрок, незнакомый с игрой, попадает в холодный каменистый мир, но не выходит, как сделали его предшественники, а решает себя испытать. Сражаясь с внешними врагами и самим собой, он постепенно покоряет безжалостный холод, обретает друзей, становится тем героем, какого ждали. Он создает свой идеал, создавая уникальную территорию, и призывая всех, кто желает стать частичкой истории.

Смотрите все серии, стоимость всего цикла из 10 серий 400 идеалов. Каждая серия по отдельности 60 идеалов. Желаем приятного просмотра!

***

Новостные вырезки.

...Корпорация "АльтИнтПро" рапортовала об увеличении доходов на 300%. Это беспрецедентный случай в мировой экономике. Помимо этого, корпорация презентовала новые модули, усиливающие погружение в игровые миры. К данному событию корпорация приурочила акцию по бесплатной замене модулей категорий выше "Оптимал" и с 50% оплатой при замене на новейший модуль для всех остальных...

...В игровом мире "Идеал: Мир Меча и Магии" или просто ИтриМ, как его окрестили сами игроки, наблюдается бешенный ажиотаж на регистрацию персонажа в новой континентальной зоне, имеющей старославянское оформление. Многие игроки, кто не успел или не имел возможности воспользоваться акцией, проводимой неким игроком, тестировавшим данную территорию и запустившим мировой ивент, удаляют с аккаунтов персонажей и начинают заново на территории Северось, как именуется данная территория. Стоит отметить, что большинство игроков руководствуется исключительно тем, что данное оформление как персонажей, так и архитектуры для них более приятно, чем все остальное, окружавшее до сих пор.

Данный ажиотаж уже разрушил несколько бывших сильнейших кланов и альянсов, их недвижимость ушла с молотка.

Аукционы ломятся от высокоранговых вещей. Все это повлияло на мировую экономику в игре, обрушив спекулятивные цены некоторых ремесленных гильдий.

Согласно внутренних данных, уже несколько континентальных альянсов объявили войну Североси, активная стадия которой станет активной лишь через год, когда снимется годовой мораторий на проведение боевых действий в связи с окончанием Первой Мировой Войны Идеала и победой обороняющихся.

Никто до сих пор не знает, кто же тот таинственный игрок, по вине которого и произошли все события, имеющие долгосрочные последствия и повлиявшие даже на внешнюю политику как России, так и других стран по отношению к ней. Следите за новостями на Нашем Портале, и вы будете в курсе всех предстоящих событий. Удачной Всем Игры!

... Президент Российской Федерации выразил свое глубочайшее огорчение тем, что обычный виртуальный мир и события, проходящие в нем, так сильно влияют на взаимоотношения целых государств. Он выразил крайнее беспокойство относительно того, что политика мира отныне не зависит от людей, а зависит от того, кто, цитирую "победит в глобальном ивенте на каком-нибудь сервере по глобальному тетрису" ...

...Администрация Президента США бойкотировала предложения об ограничении влияния виртуальной валюты Идеал на мировой рынок, как нерегулируемой единицы, не имеющей материального аналога...

...Президент Евросоюза высказал свое негодование касательно варварского отношения к представителям стран ЕС на прошедшем мировом ивенте в игре Идеал. В особенности о зверском поведении русских по отношению к угнетаемым ранее народом стран бывшего СССР. На данное высказывание МИД России никак не отреагировал...

... На текущий момент виртуальная валюта Идеал вышла в лидеры по торговым операциям и стала первой виртуальной свободно конвертируемой валютой, вытеснившей с рынка Доллар США и Евро, резко упавшие до исторического минимума. Российский рубль также значительно просел, но данную ситуацию МинФин прокомментировал, как необходимость с целью стабилизации бюджета в связи с ослаблением доллара, в котором рассчитывался текущей бюджет, и проводились все внешне-торговые операции страны....

... Русская Православная Церковь назвала мракобесием и язычеством то событие, что в виртуальном мире Идеал был призван языческий бог, а не Православный. Руководство РПЦ разместило открытое письмо, призывающее всех верующих не играть за данную расу, дабы не осквернять собственную веру, так как язычество - есть смертный грех. С целью борьбы с язычеством в виртуальных мирах РПЦ призывает верующих вносить посильные пожертвования в церквях и приобретать освященные православные модули для вхождения в игровые миры. Во всех семинариях открыты факультеты по обучению виртуальных священнослужителей для дальнейшего прохождения служения Всевышнему внутри вверенных виртуальных миров...

Нет работы? Нет будущего? Кредиторы постоянно требуют оплатить счета? Желаешь заработать и не знаешь как? Приходи в компанию Идеал-Консалт и стань успешным человеком, вершащим историю! Игрок, открывший Северось, заработал за месяц более 100 миллионов идеалов, чем ты хуже? Идеал - мечты сбываются!

***

Резиденция Президента Российской Федерации Горки-9, зал для приема должностных лиц.

Все встали, когда в зал вошел Сам.

- Присаживайтесь, господа, на сегодня у нас очень много вопросов, и начну с самого главного:

Почему вы не восприняли тенденцию роста интереса среди российских граждан к игровым мирам с полным погружением?

Почему министерства не отреагировали на появление нового источника доходов?

Почему в конце концов ГРУ не удосужилось разработать все сценарии по данной сфере интересов?

- Позвольте мне, - встал сурового вида военный генерал.

- Слушаем.

- Господин Президент, ГРУ на данный момент уже прорабатывает данный вопрос, выделены средства и люди, а также синтетические мощности боевого назначения для получения полной информации и анализа данных с целью дальнейшего прорабатывания. Запущены сценарии внедрения наших людей в крупнейшие мировые кланы с целью контроля и

информирования. Создан клан на территории, появившейся в известное всем время и имеющее на данный момент именование "Ковчег", где скапливаются большая часть граждан РФ.

- Хорошо.

- Господин Президент, МинФин уже разработал программы по налогообложению граждан РФ, занимающихся заработком в игровых мирах...

- Это вы всегда успеваете, вы проработайте вопрос о самостоятельном заработке, ведь это новый ресурсоемкий источник дохода. Я думаю, вы обязаны понимать, что спрос создает финансовую политику. Так называемые Идеалы - это новая нефть и газ, новые ресурс, потребляемый обществом, его нельзя пощупать, но он есть, а вы его проигнорировали, уповая на углеводороды, спрос на которые постоянно и неуклонно падает. Не так ли? Так, можете не отвечать. Заняться этим вопросом срочно же.

- Господин Президент, касательно социальной стороны вопроса, наблюдается спад рождаемости...

- Он всегда был, что-то еще?

- В обществе снизилось негативное отношение к нынешнему экономическому и социальному положению дел, рост безработицы не увеличивает негодование, напротив, все больше людей перестают жаловаться на плохую жизнь. Социально незащищенные слои общества, такие как инвалиды, пенсионеры и так далее, не противятся возможности получения новой молодости и здорового тела, хоть и виртуального в игровых мирах, напротив, в России уже создано более десятка частных домов для престарелых, где все постояльцы находятся в модулях 16 часов в сутки с постепенным увеличением времени пребывания, и никто не жалуется. Та же ситуация с домами для инвалидов и детскими домами. Также появились частные тюрьмы с полным погружением заключенных в игровые миры и так далее. Документы нами подготовлены для ознакомления.

- Хорошо. Вот и почему же все это сделало не государство, а частники? Кто мне ответит? Молчите! Так, всем ровно три дня на разработку долгосрочных проектов, жду вас в то же время, все свободны.

***

- Могу поздравить вас, Джереми, вы победили в пари, -

мужчина в возрасте, но при этом очень хорошо выглядевший, улыбнулся, поднимая бокал с алкоголем явно необщего потребления.

Приятное экваториальное солнце не могло проникнуть под навес возле пятидесятиметрового бассейна, расположенного рядом с многоуровневым особняком, возвышающимся на скальном отвесе над тропическим островом.

- Ну что вы, право, - его собеседник, столь же пожилой и столь же хорошо выглядевший мужчина, пожал плечами.

- Нет уж, пари есть пари, - палец нажал на сенсор, размещенный на подлокотнике летнего кресла, и тут же к ним подошел андроид-официант, протягивая в руках старую бутылку вина: - Как и условились, последняя бутылка самого дорогого вина из моего погребка.

- Благодарю вас, очень приятно, - Джереми улыбнулся, показывая голливудскую белоснежную улыбку, после чего обратился к андроиду: - Откройте пожалуйста.

- Открыть? - переспросил его приятель.

- Гарри, мы живем один раз, и хранить столь ценный напиток я считаю глупейшим расточительством, давайте отведаем, стоит ли он своих денег.

- Извольте, мне будет очень приятно, признаюсь, я сам иногда буквально жажду совершить подобное варварство.

- Ну какое это варварство, это право - право владельца. Хм, букет приятный, что ж, и цвет, и послевкусие, но что-то в нем не так.

- Горчит малость.

- Да, именно.

- Джереми, а скажите мне пожалуйста, наше пари было буквальным по итогам. Я понимаю, рассчитать, что будет именно Евро-азиатский сектор, не проблема. Из 15 инкубаторов больше всего шансов на положительный результат у 5 штук от силы. Но как вы рассчитали, что они выберут именно славянскую направленность, ведь их общество давно напичкано западностью?

- Все очень просто, Гарри, русские всегда остаются русскими, даже когда перестают ими быть.

- Это не поддается осмысливанию.

- И не надо, просто поверьте, как в Бога.

- Джереми, мне не понятно сие.

- Загадочная русская душа, так понятнее?

- О да, эта фраза всегда везде объясняет все, что творят русские. Вы, кстати, решили уже, какое действо запустить? Я так понимаю, проекты "Фантом" и "Лазарь" получили именно те данные, что требовалось.

- Совершенно верно, и наши отделы уже работают над реализацией этих направлений. Но по поводу действ, знаете, мы и так пошатнули мировую экономику раньше времени. Требуется постараться удержать ее, дабы та не рухнула прежде назначенного срока.

- Соглашусь, вы, как всегда, мыслите более глобально.

- Что есть, то есть. Прошу прощения, входящий сигнал, - Джереми откинулся на спинку, направив свой взгляд к горизонту: - Слушаю. Да, так, так, это точная информация? Хорошо, вы знаете что делать, никто ничего не должен узнать. Нет, я сам разберусь. Все.

- Что-то случилось? - поинтересовался Гарри, делая глоток.

- А вы не знаете? На Пансион 154 в России было проведено нападение.

- Боже мой, надеюсь никто не пострадал?

- Отнюдь, нападавшие ликвидировали охрану и несколько человек из персонала и три игрока.

- Несчастные.

- Переигрываете, плохой из вас актер. Нечестная игра вам не к лицу, признайтесь, ваши люди.

- Как вы могли такое подумать?!

- Очень просто, люди знали, что где и как, более того, они шли целенаправленно, вошли в один лишь номер.

- И что?

- Ничего, тот, кого они искали, отсутствовал, и не думайте, что вы вне подозрений, - лицо доброжелательного Джереми сменилось холодной суровостью и источало угрозу: - Если Первый не примет мер, то за мной не заржавеет. Я же уже говорил, что русские всегда остаются русскими, даже когда перестают ими быть.

- Джереми, честно, это не мой метод, мне противен вид кровь, и я никогда не буду марать в ней свои руки.

- Свои и не требуется, достаточно нанять профессионалов, даже не напрямую, а просто попросить своего помощника, он ведь у вас из бывших црушников, не так ли?

- Могу поклясться, это никаким боком не относится ко мне.

- Хорошо, я проверю, еще вина?

- Не откажусь.

***

- Первый, прием. - раздалось в ушной рации.

- Первый слушает, прием, - ответил вооруженный человек, сидевший внутри грузового микроавтобуса и смотревший на мониторы, отображающие различные ракурсы объекта.

- Первый, это Феникс, команда "Сатурн", команда "Сатурн". Прием.

- Понял, команда "Сатурн". Выполняю. Конец Связи, - человек стукнул в стенку машины, и боковая дверь тут же с характерным звуком открылась.

- Бес? - пробасил одетый также мужчина чуть большей комплекции.

- Отбой, уходим.

- Черт, как меня бесят эти заказчики, мы трое суток сюда пробирались, и под самый финал отбой.

- Не бурчи, Еретик, гонорар все равно заплатят.

- Тогда Гуд, Вери Гуд, Нот Бед, Демн Мазафакерс, - с этими высоко поэтическими словами он закрыл дверь.

- Что ж, хреново, так бы расколоть этот орешек и посмотреть, что внутри, - произнес Бес, смотря на монитор, где отображалась картинка со спутника, на которой виден был весь периметр огороженной территории с домом-крепостью посредине: - Не прощаюсь, - произнес он, вырубая аппаратуру, и через секунд тридцать двери распахнулись, началась погрузка.

Дмитрий Колотилин
ИДЕАЛ
МИР МЕЧА И МАГИИ
Самиздат
LitRPG